モルフツールで回転体を作成したい

 回転させることで作成するので『半分に切った場合の断面』をイメージして最初の形を 作ります。

あらかじめ線ツール等で下書線を描いておく方が作りやすいです。 (マジックワンドが使えるよう閉じた形状にしておいてください。)



こんな形を作りたかったら…

こんなラインを入力します

モルフツール」にて図形作成法を回転体にする。
マジックワンドツール で1.のライン内をクリックします。

60

3. 回転軸の始点と終点をクリックします。



4. 回転角を360°とし、OKを押します。

]転角:		360.000°
記るの体を体	「田オスと っしせっ	から離れる方向に新雨形
	川りつし、エーリー	かり離れる方向に明囲形

5.3D 画面でご確認ください。



作成したいものが複雑な形の場合、写真などの画像を取り込み、トレースして作成すれば近い 形になります。

1. 画像ツールにて作成したい物の写真や画像を平面に貼りつけます。



線ツールにてその輪郭をなぞります。
この時、「半分」だけなぞり、中心部は直線で繋ぎます。
閉じた形状になるよう気をつけて下さい。
ページ3/9

(c) 2025 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2025-07-12 07:43:00

URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=16&id=735&artlang=ja



3. 取り込んだが画像データは非表示にします。 下図のように出来たら、モルフツールをマジックワンドで入力してください。

(c) 2025 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2025-07-12 07:43:00 URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=16&id=735&artlang=ja

柱などを作る場合は次を参考に回転させて起こして下さい。

1.2D画面で柱が横から見える位置の立面図を作ります。 ツールボックスより[図面仕上げ] [断面図ツール]を選びます。

ツールボックス ▼ ×	1
(作図項目)	F
2D作図	
3D作図	-
エクステリア	2
図面仕上げ	i
全ての機能	2000
(図面仕上げ)	ľ
▶ 矢印	2
E3 矩形選択	-
🗶 カメラ	Ŀ
🔜 画像	ė
	9000
━_▲ 断面図	5
ENTERS	ыs Г

2. 柱と水平に断面線を入力します。

小技・テクニック

3. ナビゲータより[6/ユーザー立面]を開きます。

4. 立面ウィンドウを開くと、作成した柱を横側から確認できます。

5. 柱を選択し、「加工」 「回転」を選択します。平面図で図面など回転させる場合と同 じ要領で 回転させます。 キーボードの「A」キーで回転させる角度を指定することもできます

ページ 7 / 9 (c) 2025 RIK <k<u>s</u>umatani@rikcorp.jp> | 2025-07-12 07:43:00 URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=16&id=735&artlang=ja

6.3Dで確認します。柱が起き上がっていれば完成です。

関連項目

<u>モルフツール</u>

ー意的なソリューション ID: #1734 製作者: ヘルプデスク 最終更新: 2019-04-18 17:31

> ページ 9 / 9 (c) 2025 RIK <k<u>s</u>umatani@rikcorp.jp> | 2025-07-12 07:43:00 URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=16&id=735&artlang=ja