オブジェクトをモルフ変換し、分割で編集する方法

オブジェクトをモルフ変換した後、「分割」機能を使用することで、

<u>各パーツを更に細かく分け、編集することができます</u>

<mark>【注意!】「分割」機能は、平面図でのみ有効です。立面図では使用できません</mark> <u>上下(タテ方向)に分割する場合は、3D画面での操作</u>が必要です。 詳細は、 <u>モルフを上下に分割したい</u>をご覧下さい

(下記のサンルームを例とし、解説しています)



・まず、<u>平面図にて</u>オブジェクトを選択し、右クリック

「選択内容をモルフに変換」 「OK」とし、モルフに変換します

・このまま、モルフに変換したオブジェクトを選択した場合、 全てのパーツが一つにまとまっている状態で編集ができません。 各パーツを「分割」で切り離し、編集できる状態にしていきます

・各パーツを全て選択した状態で、画面上部の「編集」 <mark>「分割」</mark> をクリックし、赤線上の箇所でクリックします



・カーソルが矢印から**目玉**に変わります。そのままクリックします



・指定した箇所を境に、1つにまとまっていたパーツが2つに分かれます



クリック 下記の赤線上のラインでクリックします



ページ 3/6

(c) 2025 RIK <k<u>s</u>umatani@rikcorp.jp> | 2025-07-04 10:02:00

URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=16&id=918&artlang=ja

・カーソルが目玉に変わります。クリックしたラインより右側にカーソルを 移動させ、クリックします



・指定したラインを境に、更にパーツが分かれ、下記画像の様に、右側の パーツが自動で選択された状態になります。



・キーボードの「Delete」を押すことで、選択されていた右側のパーツが消えます

		_

・側面パーツを本体のパーツに移動させて、完成です

