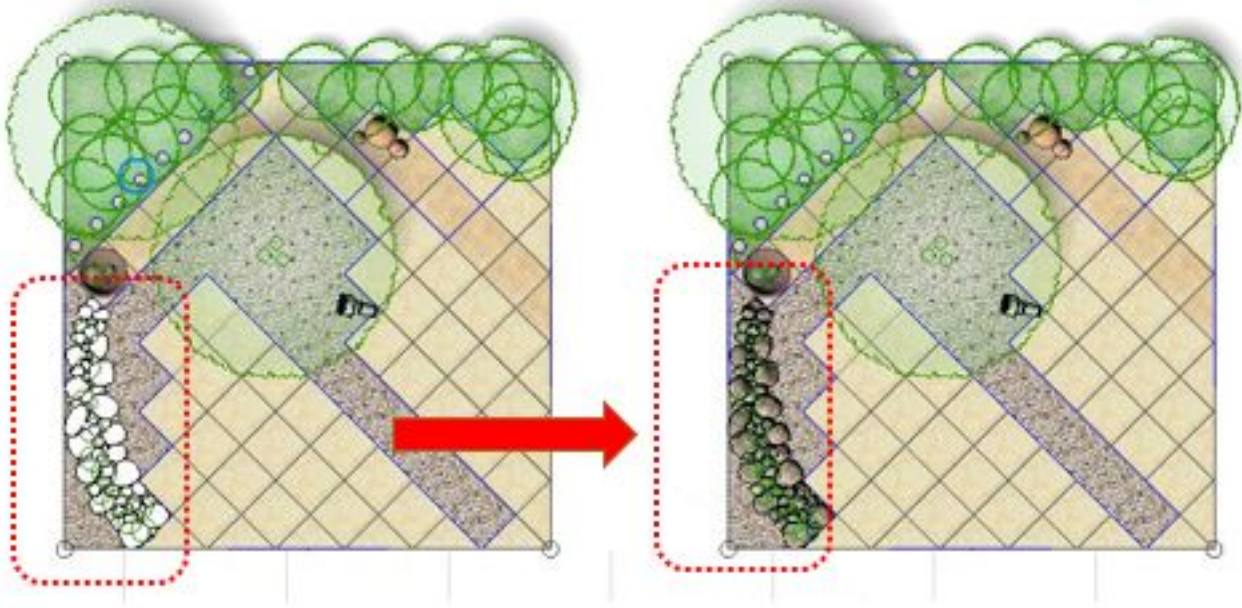
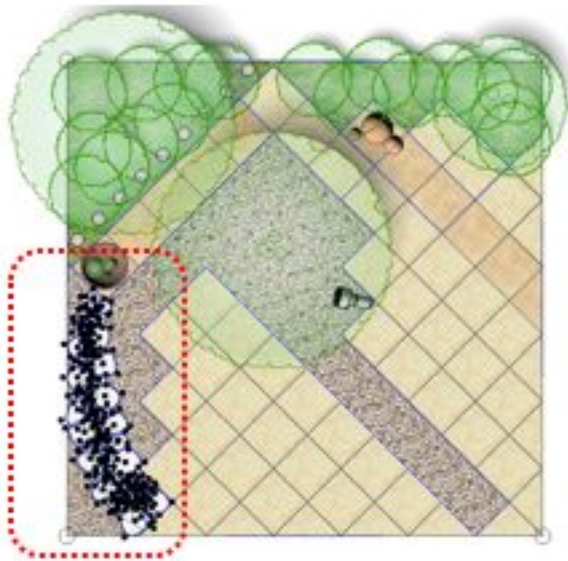


## 商品・材料

### レンダリング画像配置をしても石に色がつかない



1．石を選択します。



2．選択したオブジェクトの設定を開きます。

パラメータ（～V7）又はカスタム設定（V8～）の

[ 2D塗り潰しの有無 ] のチェックを外します。

< V5～V7 >

# 商品・材料

▼ パラメータ

表面	1404 (自然石04)	▲
2D塗り潰しの有無	なし	<input type="checkbox"/>
横方向回転角度	0.000°	
縦方向回転角度	0.000°	
回転角度の値が0°の場合のみ、2D塗り潰しが有効になります。		
単価	0	▼

< V8 以降 >

▼ カスタム設定

表面材質	ササ割肌3	▲
材質ランダム		
▶ ランダムの有無		<input type="checkbox"/>
横方向回転角度	0.000°	
縦方向回転角度	0.000°	
2D塗り潰しの有無		<input checked="" type="checkbox"/>
単価	0	

↓

2D塗り潰しの有無	<input type="checkbox"/>
-----------	--------------------------

- [配置した石を一括選択](#)

一意的なソリューション ID: #1282  
製作者: 大木本  
最終更新: 2019-03-09 14:55