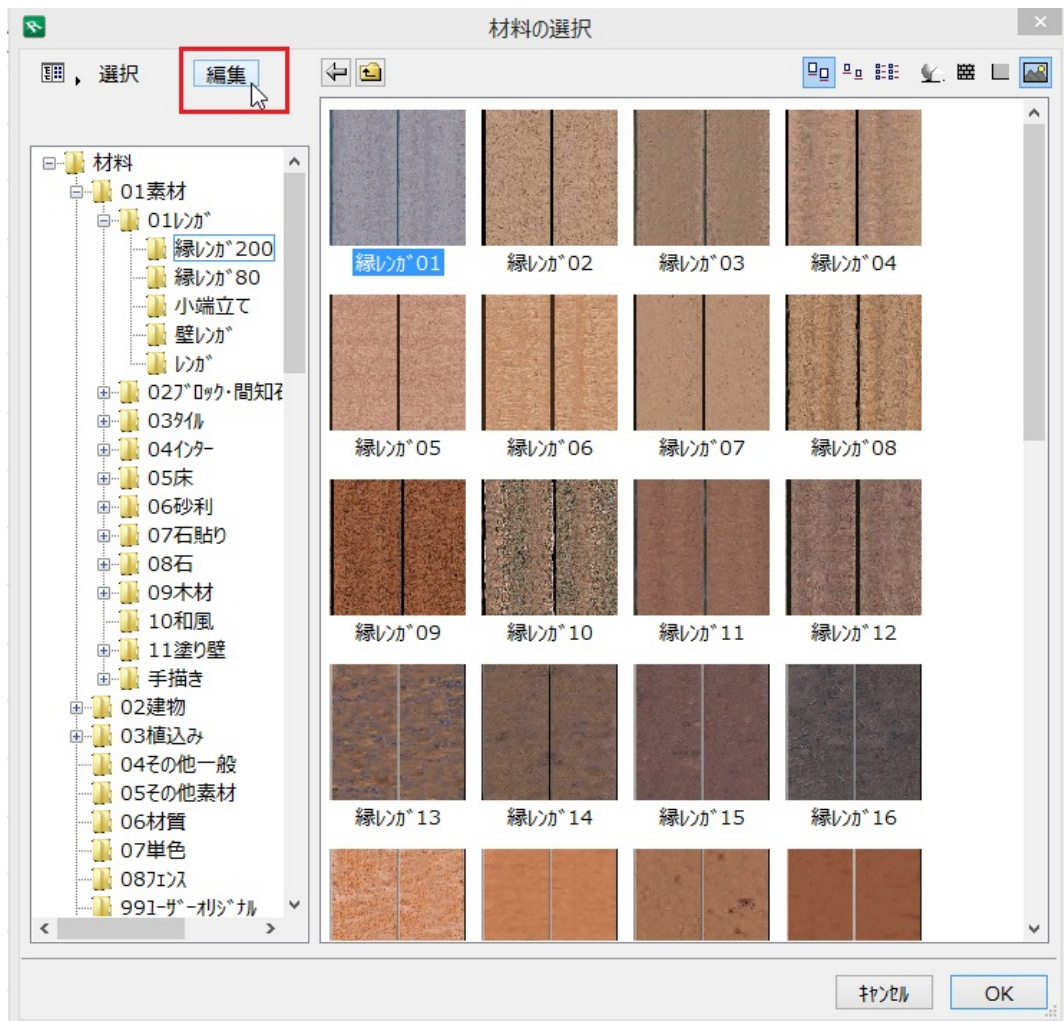


エラー

材料の変更をしたが、レンダリングすると変更されていない

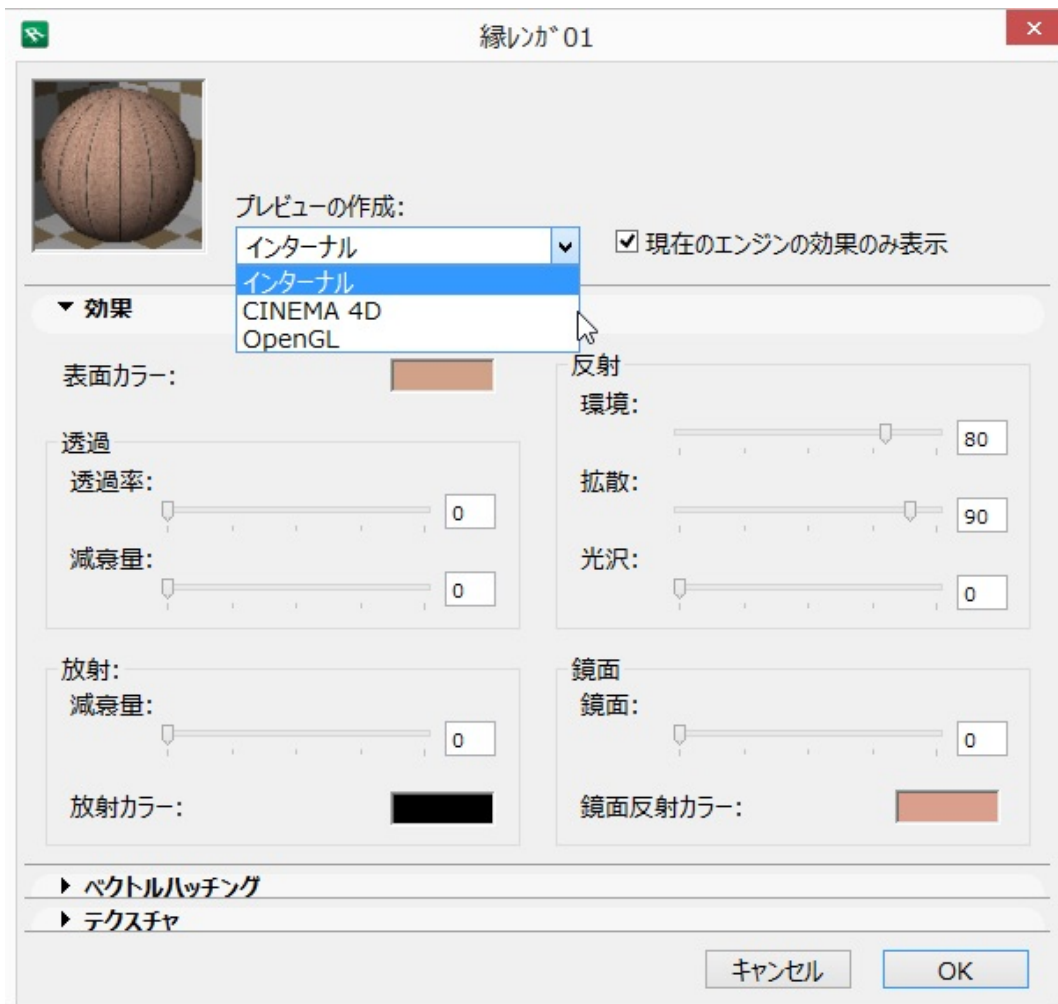
材料を変更した後にレンダリングと一致させる作業を行っていないことが原因です。

1. レンダリングで変更されないものを選択をします。
2. 右クリックし、壁・スラブ・メッシュの設定画面を開き、画面左上の「編集」をクリックします。



3. 材料の編集画面が開いたら、プレビューの作成：インターナルから
V7であれば「CINEMA 4D」、V6以下であれば「Lightworks」に変更します。（ 画像はV7のものです）

エラー



4. V8は画面左下の

V7はの

一致設定...

マッチング設定...

をクリックし、「CINEMA 4 Dをインターナルに一致させる」

V6以下であれば

インターナルエンジンと一致させる

をクリックし、OKで画面を閉じてください。

関連項目

- [材料の登録方法 \(RIKCAD7/8\)](#)
- [材料の登録方法 \(RIKCAD21V6以下\)](#)
- [材料の登録をしてもテクスチャが反映されない \(RIKCAD7\)](#)

一意的なソリューション ID: #1326

製作者: 大木本

最終更新: 2017-08-19 16:11