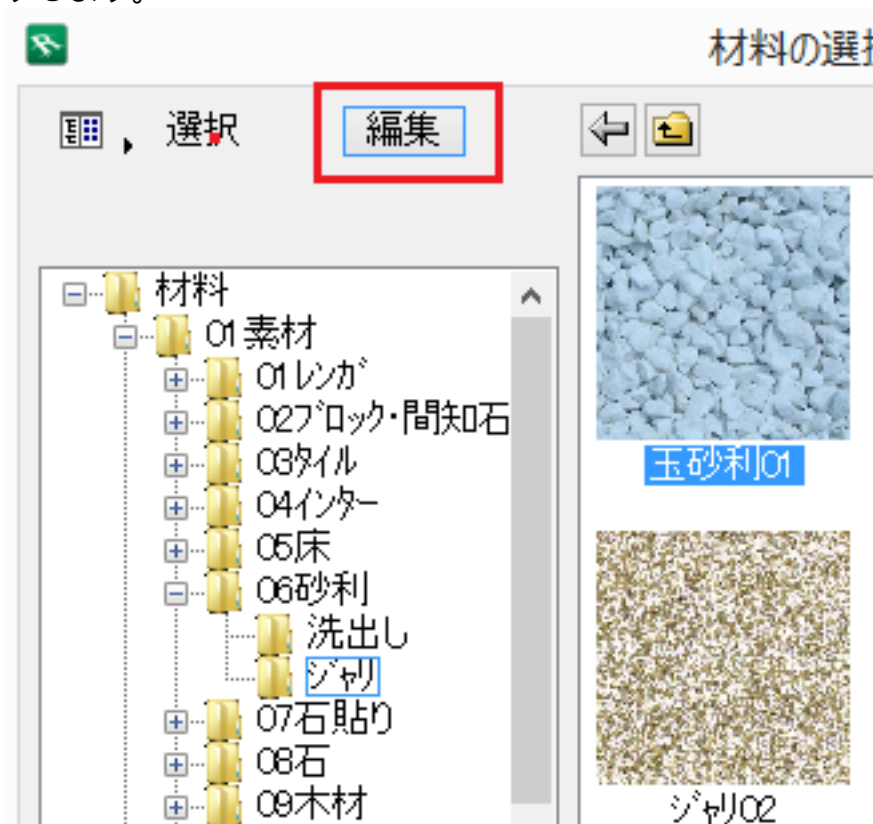


エラー

レンダリングで砂利など隙間があく/カラー平面で砂利など上の要素に色が付かない (RIKCAD7以上)

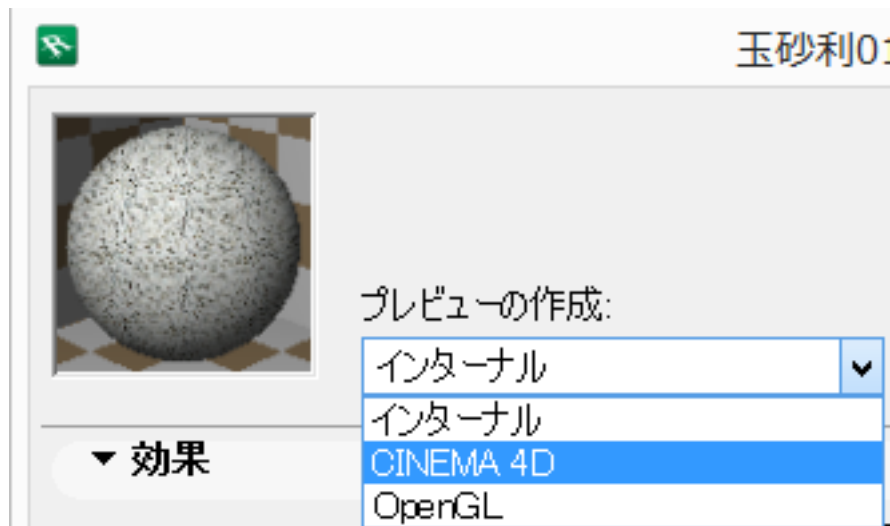
材料の設定によりレンダリングを実行すると隙間があいているように見える場合があります。また、レンダリング画像配置を実行した際は、砂利などの上に配置している要素に色が付かない場合があります。

1. 隙間があいてしまう材料を選択して、右クリック [選択したスラブ・メッシュの設定] を開きます。
2. 基本内の材料名をクリックして、材料の選択画面を開き、画面左上の [編集] をクリックします。

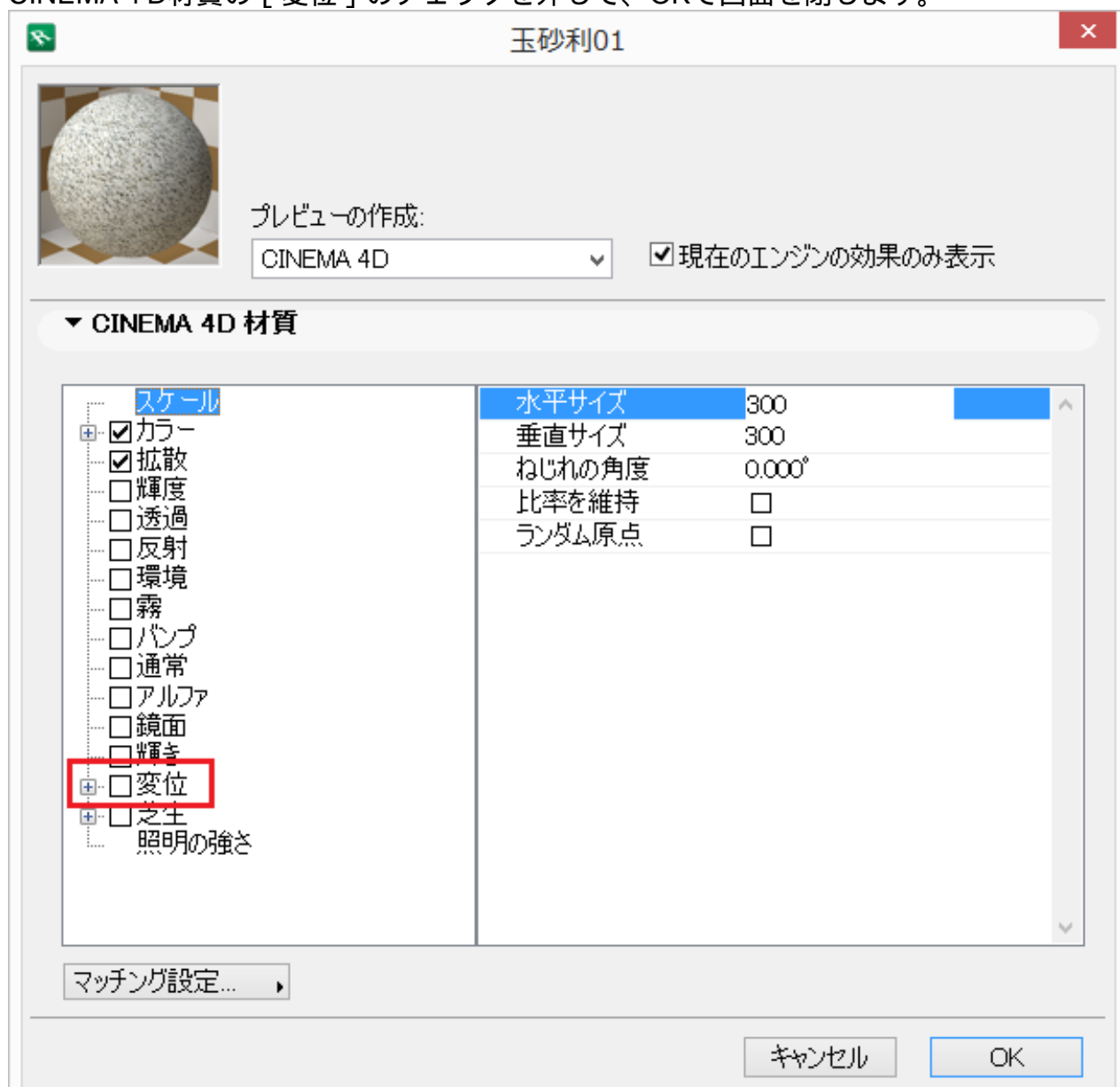


3. 材料の編集画面が開いたら、プレビューの作成を [CINEMA 4 D] に変更します。

エラー



4. CINEMA 4D材質の [変位] のチェックを外して、OKで画面を閉じます。



エラー

一意的なソリューション ID: #1624

製作者: 大木本

最終更新: 2022-09-06 10:24