

他のソフトとの連携

建物を変換すると横に寝た状態になる

3DSオプションの「変換設定」を変更し、建物の向きが正常になるか確認します。
以下の手順をご確認下さい。

- ・まず、画面上部のメニューバーより、3DSオプションを開く

【RIKCAD9】「建物」「3DSコンバーター」「3DSオプション」

【RIKCAD8】「敷地-建物」「3DSコンバーター」「3DSオプション」

【RIKCAD7以下】「作図-補助」「3DSコンバーター」「3DSオプション」

- ・下記を参照し、変換設定を変更し、「OK」ボタンで閉じる

「X=X、Y=Y、Z=Z」と表示されている場合は、「X=X、Y=-Z、Z=Y」に変更

「X=X、Y=-Z、Z=Y」と表示されている場合は、「X=X、Y=Y、Z=Z」に変更

他のソフトとの連携

3DS⇒GSM変換

変換設定

x= x
y= -z
z= y

図面単位: 1.000 mm

少数点設定: 5

配置設定

☒ 底辺をz=0に変換
☒ 重心を(x=0,y=0)に変換
☐ 必要時のみ重心を(x=0,y=0)に変換

ホットスポット設定

2Dのホットスポット設定: 3Dのホットスポット設定:

☒ 境界線 ☒ 境界線
☐ ゼロポイント ☐ ゼロポイント
☒ 重心 ☒ 重心
☐ 最外側ポイント

既定値に戻す キャンセル OK

・再度、3DS-GSM変換にて、3DS建物データを変換し、平面図に配置し、向きが正常になっているかを確認する

(データを変換する際、「上書きしますか？」の表示出た場合は「上書き」で進む)

一意的なソリューション ID: #1250

製作者: ヘルプデスク

最終更新: 2019-05-23 10:54