

他のソフトとの連携

変換した建物を置き換えるとテクスチャがおかしい

置き換え前と置き換え後の建物データについて、テクスチャ画像のファイル名が両方の建物で同じ

場合、建物を置き換えても3D画面で置き換え後の建物のテクスチャが正常に反映されない事があります。

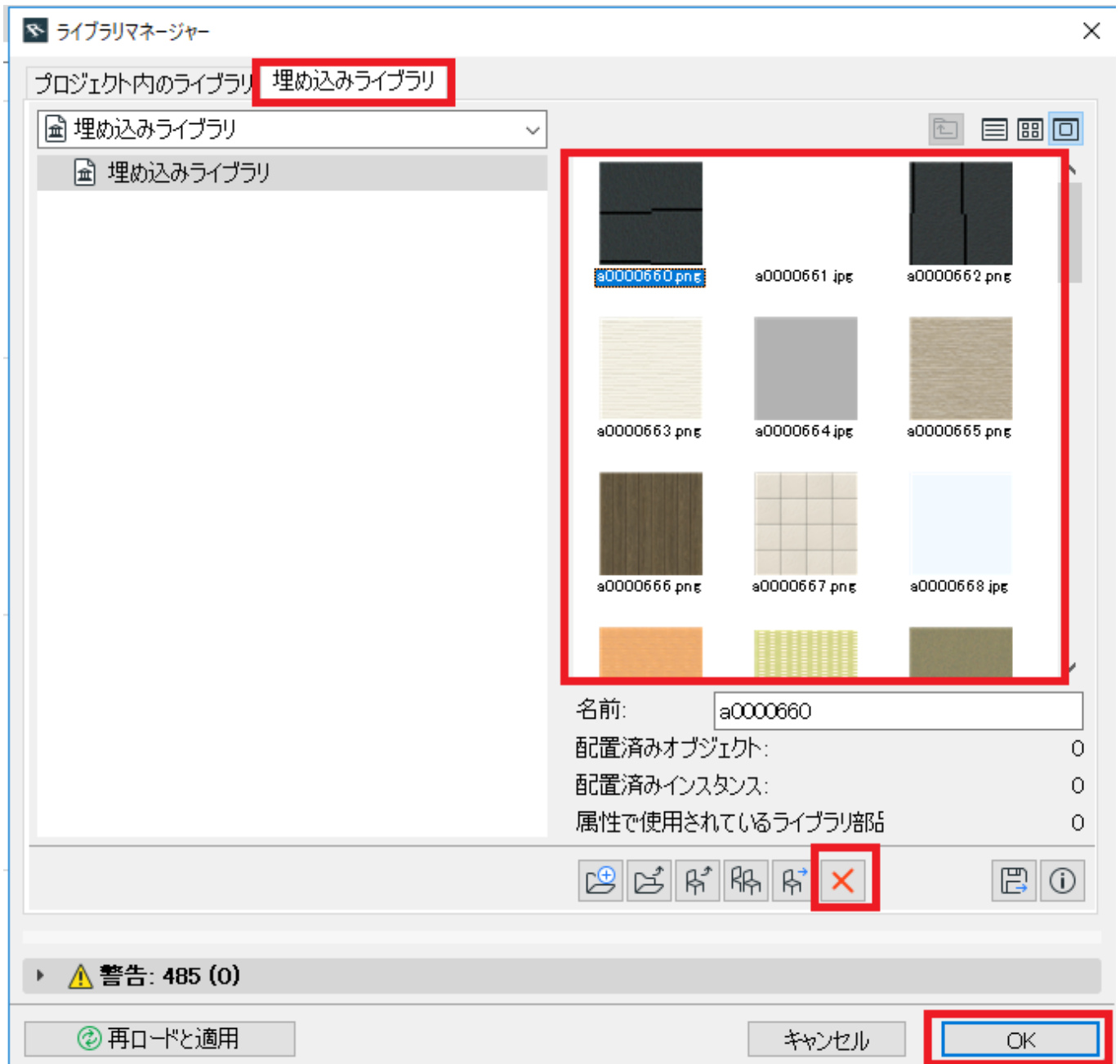
1. ライブラリマネージャーまたは「RIKCAD21ライブラリ」フォルダの中、「ユーザーオリジナル」フォルダ等に、同じファイル名のテクスチャ画像があるかを確認します。
同じファイル名のものがある場合は、それらを一旦、削除します。

2. ライブラリマネージャーを確認します。

<RIKCAD9>

- ・「ファイル」>「ライブラリマネージャー」を表示し、「埋込ライブラリ」タブを開きます。
- ・右側のウィンドウにて、キーボードのshiftキーを押しっぱなしで、建物のテクスチャ全て、及び建物の.gsmを選択します。
- ・右下の「×」をクリックし、選択した項目を削除し、「OK」で画面を閉じます。

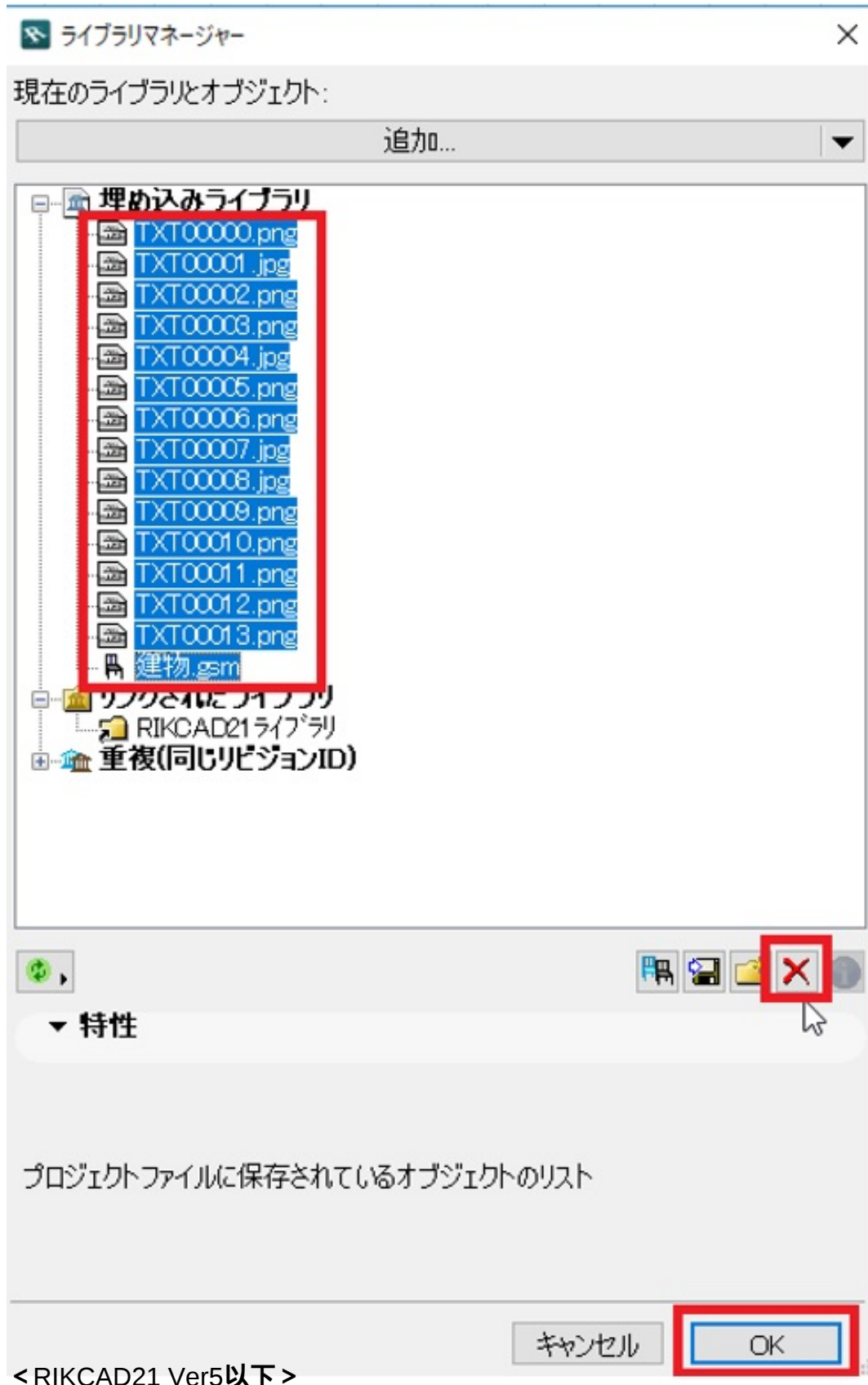
他のソフトとの連携



< RIKCAD8/RIKCAD7/RIKCAD21 Ver6 >

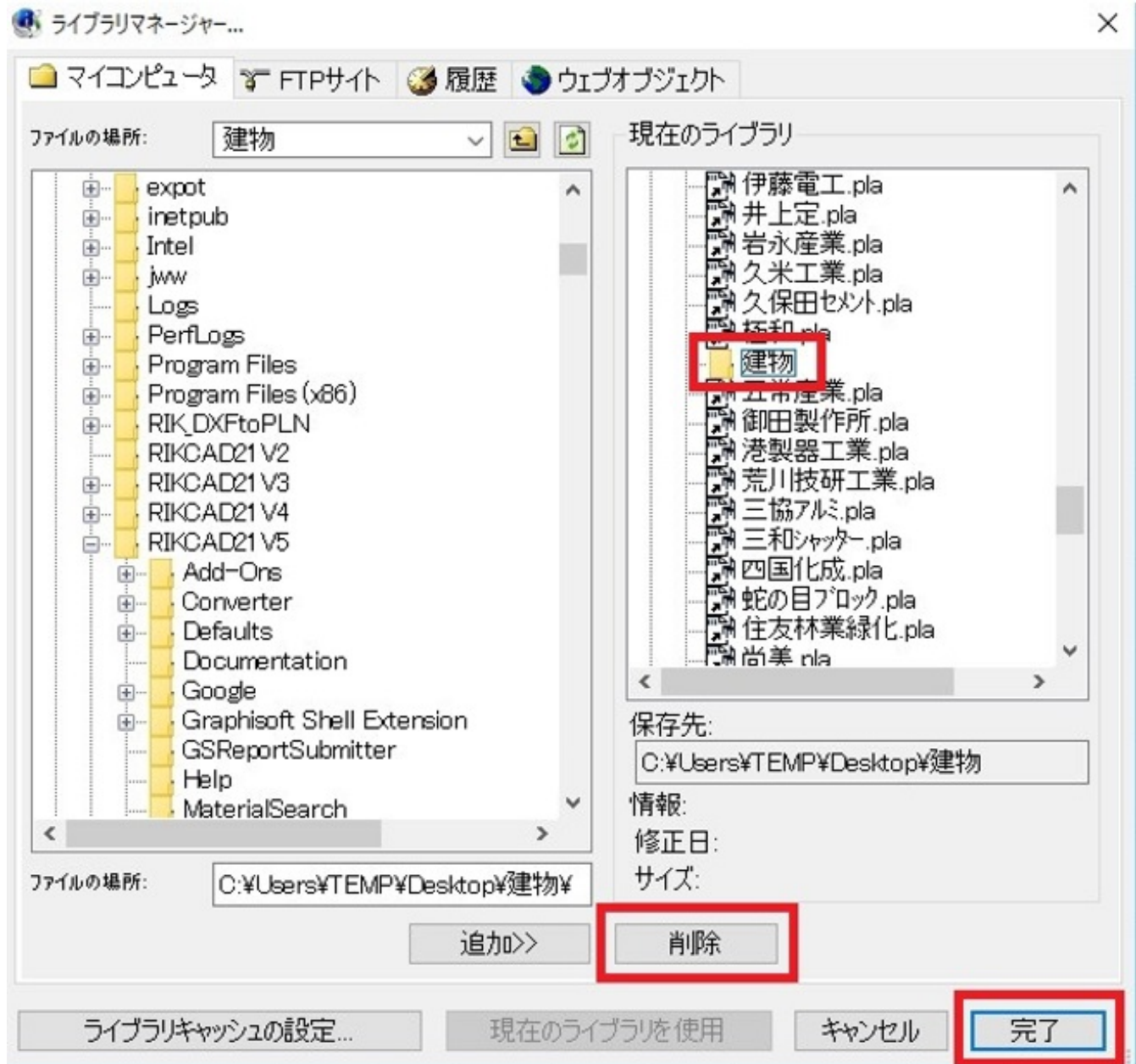
- ・「ファイル」>「ライブラリマネージャー」を表示し、「埋込ライブラリ」を開きます。
- ・キーボードのshiftキーを押しながら、建物のテクスチャ全て及び建物の.gsmを選択します。
- ・右下の「×」をクリックし、選択した項目を削除し、「OK」で画面を閉じます。

他のソフトとの連携



・ライブラリマネージャーの右側にある、「現在のライブラリ」の中該当の建物フォルダを選択し「削除」をクリックし、該当フォルダを削除、「完了」ボタンで、画面を閉じます。

他のソフトとの連携



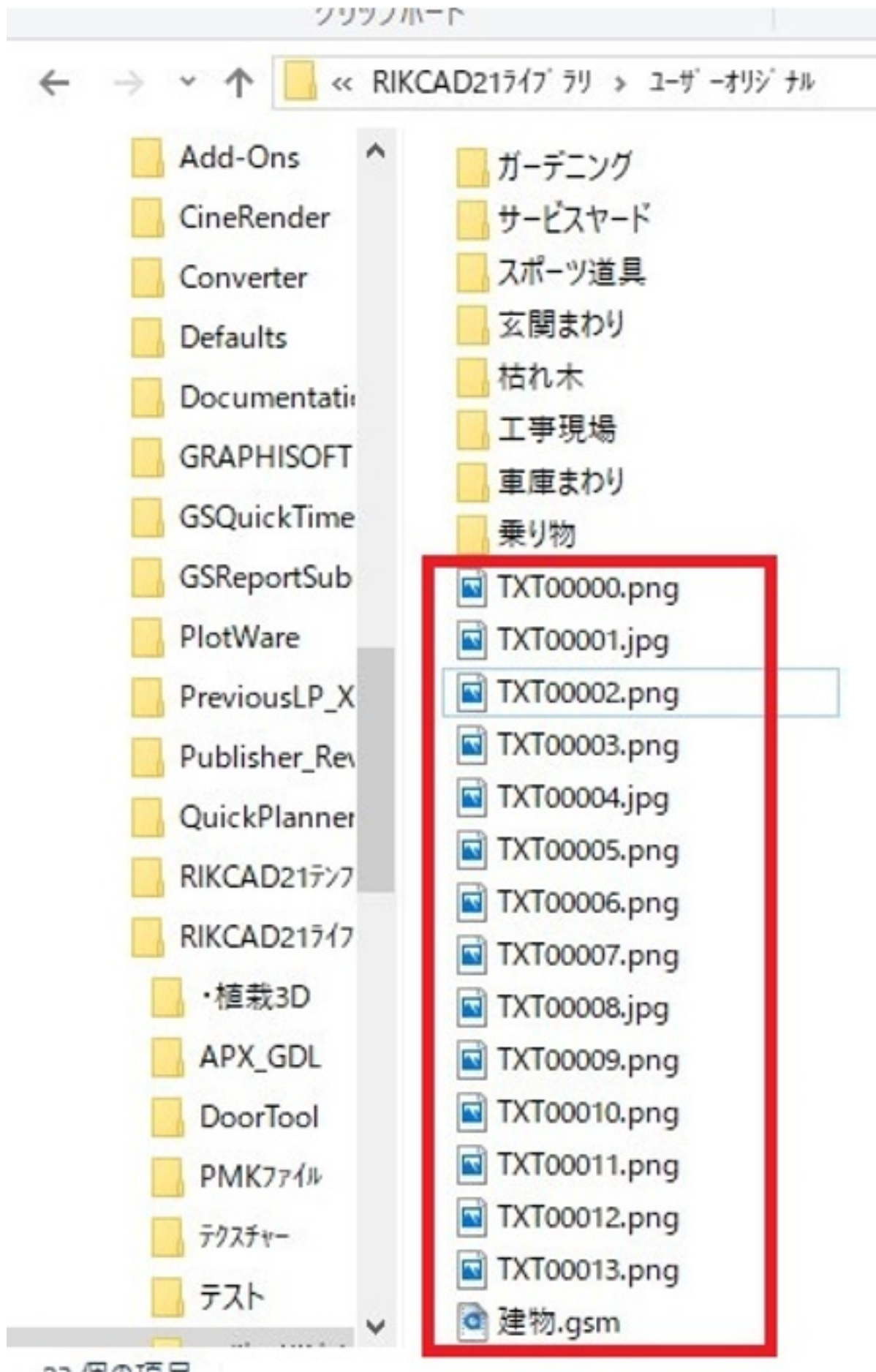
3. RIKCAD21ライブラリを確認します。

・パソコンのデスクトップ上、「PC」、または、「コンピューター」のアイコン等をクリックします。

その後、「ローカルディスク (C)」等、(C)の表記の付いたHDD→「RIKCAD8」) () → 「RIKCAD21ライブラリ」と進み、「ユーザーオリジナル」の中等に、同じファイル名のテクスチャ画像があるかどうかを確認します。

使用しているRIKCADのバージョンでフォルダ名が変わります。
同じファイル名のテクスチャ画像があった場合は、それら全てを、削除します。

他のソフトとの連携



他のソフトとの連携

「ユーザーオリジナル」の中にあるのは、一例です。
同じファイル名のテクスチャ画像が無かった場合は、次の手順4へ進んで下さい。

4. 再度置き換えたい建物データを3DS-GSM変換して配置し、テクスチャが正常に反映されているか確認します。

再度、建物データを取込みしても、テクスチャが反映されない場合は、一旦プランデータを保存し、開き直して、正常に反映されているかをご確認下さい。

一意的なソリューション ID: #1844

製作者: ヘルプデスク

最終更新: 2019-04-19 15:17