

ツールボックス

塗りつぶしツール

「塗りつぶしツール」は、図面を見やすくするために模様（ハッチング）を追加したり、不要な部分を隠す時に使用します。またクイックプランナーの[土間・アプローチ]入力で土間を入力する際に、塗りつぶしツールを使用します。

図面上に模様（ハッチング）を入力する（設定）

ツールボックスの「塗りつぶしツール」をダブルクリックして、設定画面を開きます。

[塗りつぶしの設定画面]



[塗りつぶしの設定画面]

- ①レイヤ設定
- ②外周線の線種・色設定
- ③模様（ハッチング）の種類・色設定
- ④模様（ハッチング）の表示方向設定
- ⑤要素 ID, リノベーションステータス
- ⑥[OK] [キャンセル] ボタン

図面上に塗りつぶしを入力する

1) 塗りつぶしの設定画面開き、塗りつぶしの設定を行い、[OK]ボタンで設定画面を閉じます。

2) 画面上部の情報ボックスから図形作成法を選択します。
塗りつぶしを行う場所に塗りつぶしの外周線を描いていきます。
外周線が描き終わると塗りつぶしが作成されます。

図面上に作成した塗りつぶしを削除する

図面上の塗りつぶしを削除するには、ツールボックスの「矢印ツール」に切り替え、図面上から削除する塗りつぶしを選択し、右クリック [× 削除]をクリックするか、キーボードの[Delete]キーで削除します。

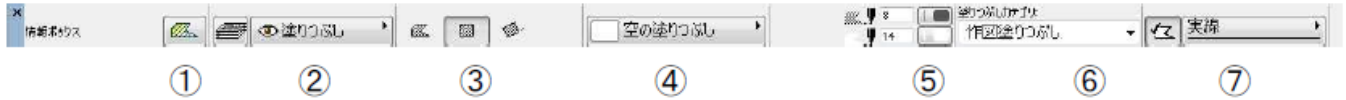
設定の変更（情報ボックスの利用）

これから塗りつぶしツールで入力する時や、すでに図面に入力した塗りつぶしを選択した時に

ツールボックス

、画面上部にその塗りつぶしに関する情報が表示されます。
表示される情報は、塗りつぶしの設定画面で設定した内容と同じですので、こちらからすばやく修正・変更することもできます。

塗りつぶしツールの[情報ボックス]



塗りつぶしの設定画面を開く

レイヤ設定

塗りつぶしの作図方法(図形作成法)

模様(ハッチング)のタイプ

模様(ハッチング)の線の色・背景の色

塗りつぶしの詳細設定

輪郭線の有無・輪郭線のタイプ

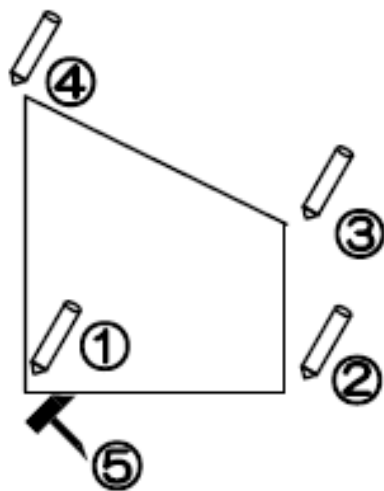
塗りつぶしの作図方法(図形作成法の設定)



多角形方式

点をつないでいき、多角形を描く方法。

ツールボックス

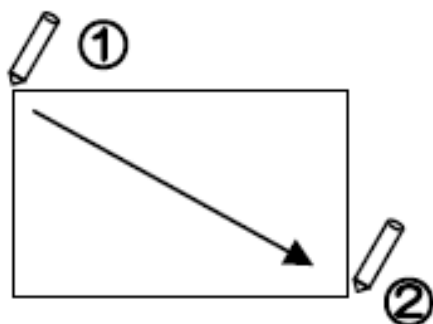


頂点になる部分をクリックしていき、多角形を作成します。始点に戻ってくると、カーソルがハンマーマークに変わるので、クリックすると多角形が作成されます。



矩形方式

矩形（四角形）を描く方法。



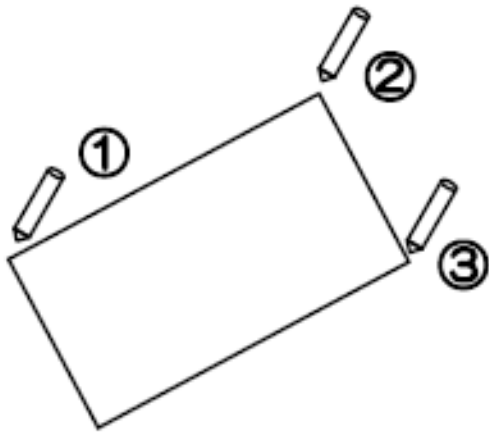
矩形の対角線を描きます。②のポイントでクリックすると、矩形が作成されます。



回転矩形方式

自由な角度の矩形（四角形）を描く方法。

ツールボックス



ポイント①→②で傾きを設定し、
③で矩形の幅を設定します。③の
ポイントでクリックすると、傾いた
矩形が作成されます。

模様(ハッチング)の方向を設定する 1

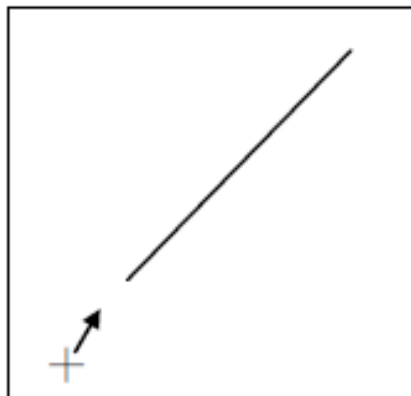
1) 塗りつぶしの設定画面開き、模様(ハッチング)の表示方向設定(設定画面)で、



[塗りつぶし原点に相対]にチェックを入れ、[OK]ボタンで設定画面を閉じます。

2) 画面上部の情報ボックスから図形作成法を選択し、塗りつぶしを行う場所に塗りつぶしの外周線を描いていきます。

外周線が描き終わると続いて、模様(ハッチング)の方向を指示するための矢印が表示されますので、方向を指示すると塗りつぶしが作成されます。



模様(ハッチング)の方向を設定する 2

1) 塗りつぶしの縦方向と、横方向の向きが異なる場合、設定画面内の

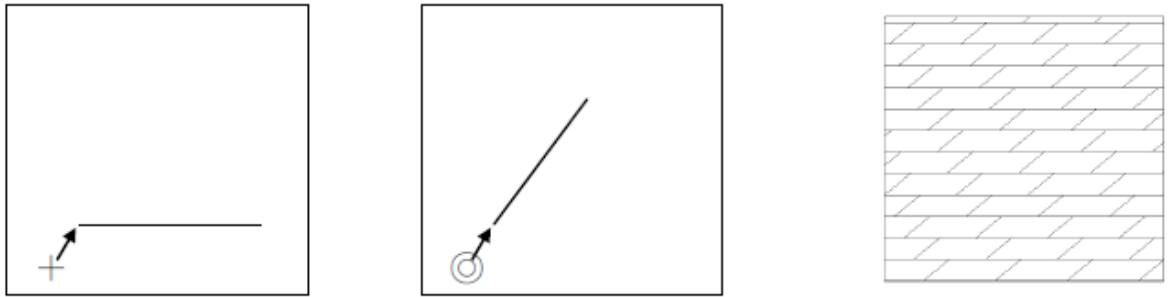


[変形塗りつぶし]にチェックを入れ[OK]ボタンで設定画面を閉じます。

2) 画面上部の情報ボックスから図形作成法を選択し、塗りつぶしを行う場所に塗りつぶしの外周線を描いていきます。外周線が描き終わると続いて、模様(ハッチング)の方向を指示する

ツールボックス

ための矢印が表示されますのではじめに横方向の設定、続いて横方向に対しての縦方向の向き設定を行います。



模様(ハッチング)の方向の修正

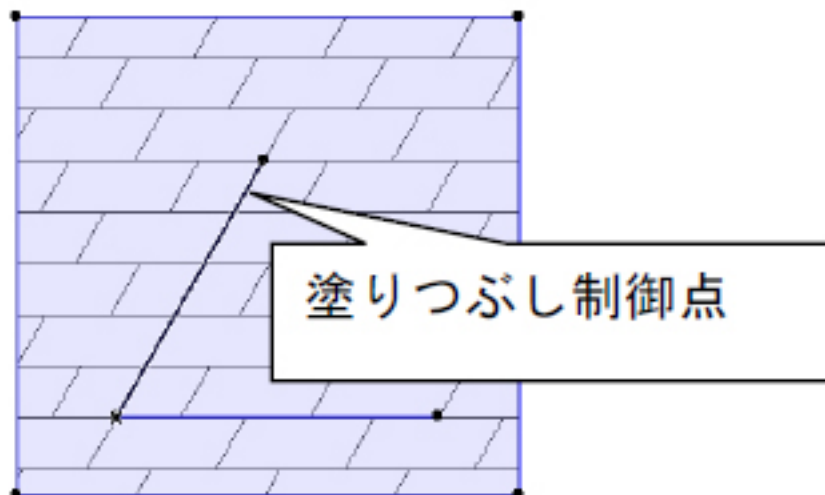
設定したハッチングの変更するには、「塗りつぶし制御点」を修正することで、後からハッチングの方向を修正することができます。

1) 塗りつぶしの設定画面開き、模様(ハッチング)の表示方向設定(設定画面)で、



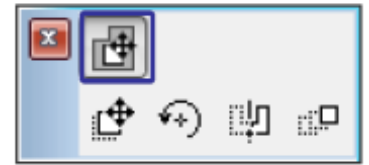
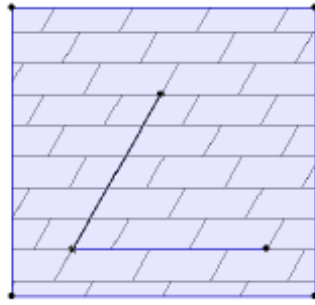
[塗りつぶし原点に相對]にチェックを入れ、[OK]ボタンで設定画面を閉じます。

2) 画面上部のメニュー[オプション]-[表示オプション]-[塗りつぶし制御点]をクリックします。入力した塗りつぶしに塗りつぶし制御点が表示されます。画面上に塗りつぶし入力時に設定した制御点が表示されます。

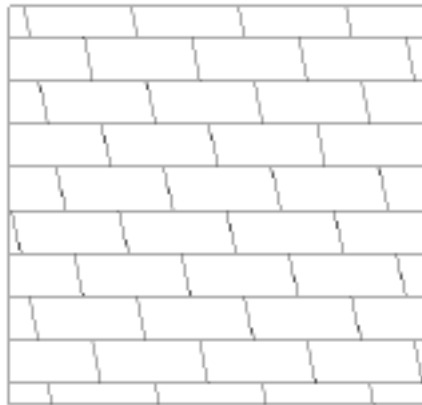


3) 塗りつぶし制御点の を長押しし、表示されるペットパレットから「サブ要素を移動」を選択します。

ツールボックス



4) 塗りつぶし制御点が移動できるようになりますので、改めてハッチングの方向を設定します。
設定変更後[オプション]-[表示オプション]-[塗りつぶし制御点]を再度クリックし、制御点を非表示にして完了です。



一意的なソリューション ID: #1061

製作者: 亀田

最終更新: 2016-07-11 12:48