

ツールボックス

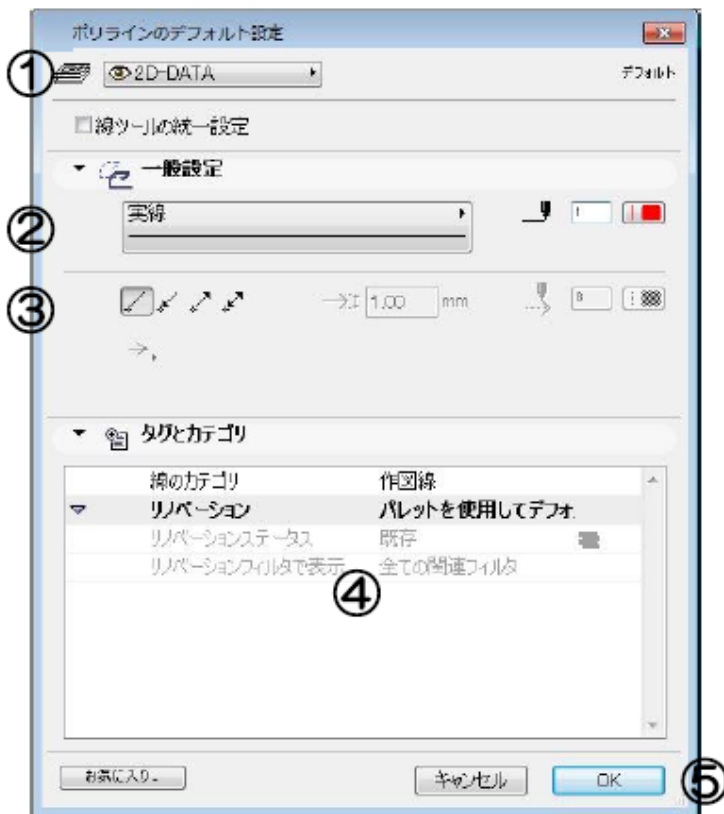
ポリラインツール

「ポリラインツール」は、連続した線を入力する時に使用します。連続して描いた線は1本の線として選択することができます。

図面上に線を入力する（設定）

ツールボックスの「ポリラインツール」をダブルクリックして、ポリラインの設定画面を開きます。

[ポリラインの設定画面]



[ポリラインの設定画面]

- ①レイヤ設定
- ②線種・色設定
- ③矢じりの有無・色設定
- ④リノベーションステータス
- ⑤[OK][キャンセル]ボタン

設定の変更（情報ボックスの利用）

これからポリラインツールで入力する時や、すでに図面に入力した線を選択した時に、画面上部にその線に関する情報が表示されます。

表示される情報は、線の設定画面で設定した内容と同じですので、こちらで修正・変更することもできます。

ポリラインツールの[情報ボックス]



ツールボックス

ポリラインの設定画面を開く

ポリラインの作図方法(図形作成法)

ポリラインのタイプ

ポリラインの色

レイヤ設定

矢印の有無

矢印線の矢じりの設定

図面上にポリラインを入力する

- 1) ポリラインの設定画面開き、ポリラインの設定を行い、[OK]ボタンで設定画面を閉じます。
- 2) 画面上部の情報ボックスから図形作成法を選択します。図面上にポリラインを描きます。

ポリラインを削除する

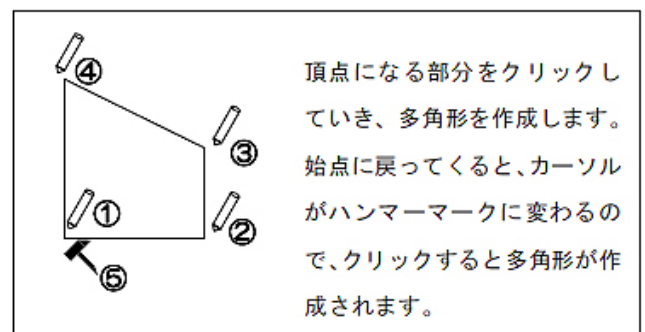
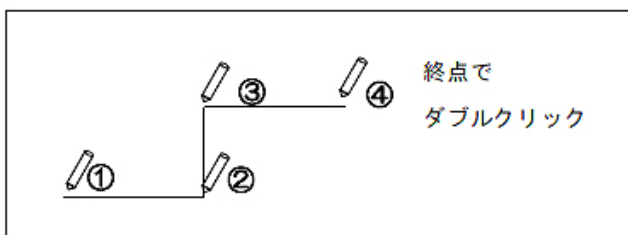
図面上のポリラインを削除するには、ツールボックスの「矢印ツール」に切り替え、図面上から削除する線を選択し、右クリック [× 削除]をクリックするか、キーボードの[Delete]キーで削除します。

ポリラインの作図方法(図形作成法の設定) (直線の入力)



ポリゴン(連続した線)

単一(単純な線)を連続して描くことができます。
始点をクリックし、次のポイントでクリックすると、違う方向へ線を描くことができます。
終点でダブルクリックすると、連続線が作成されます。

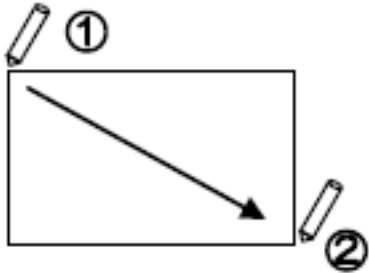


ツールボックス



矩形(四角形)

単純な矩形（四角形）を作成します。

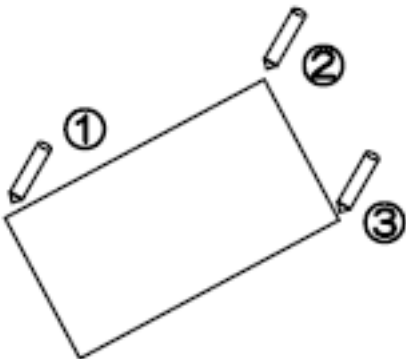


矩形の対角線を描きます。②のポイントでクリックすると、矩形が作成されます。



回転矩形

角度のついた矩形（四角形）を作成します。



ポイント①→②で傾きを設定し、③で矩形の幅を設定します。③のポイントでクリックすると、傾いた矩形が作成されます。

ポリラインの作図方法(図形作成法の設定)（曲線の入力）



ポリゴン(連続した線)

図形作成法が[ポリゴン]である場合、線ツールと同じように作図中にパレットが表示され、入力中に直線・曲線を切り替えて入力することができます。

ダブルクリックすると線の入力を終了し、図面に線が入力されます。

ポリラインツールで描いた場合、始点から終点までを一本の線として入力します。

[連続線の作図中に表示されるパレット]

ページ 3 / 5

ツールボックス

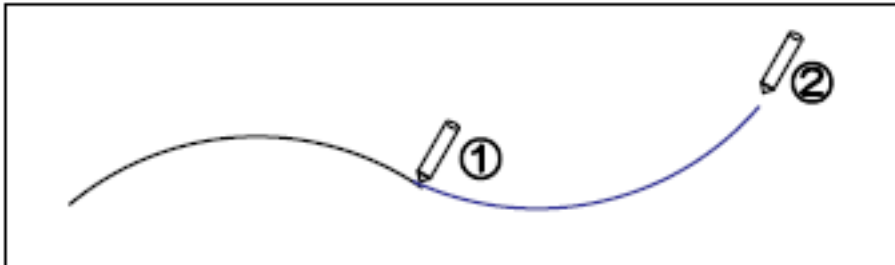


直線の辺



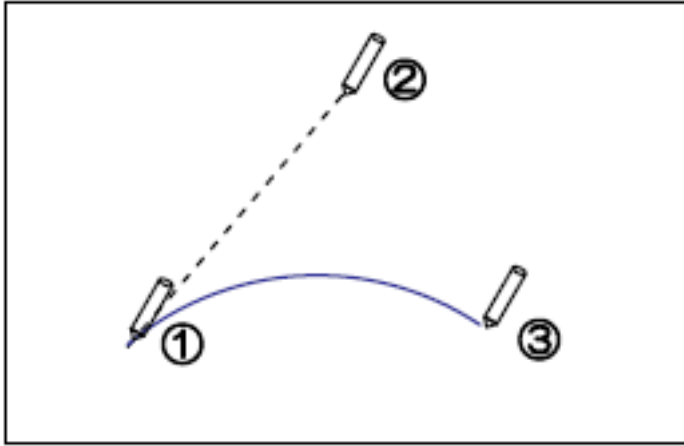
前の辺に正接する円弧

直前に入力した線を接線として円弧線を連続して作図します。

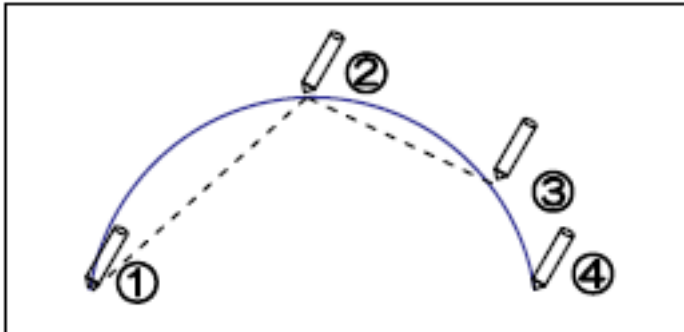


正接で定義される円弧

ツールボックス



3点で定義される円弧



中心点で定義される円弧

