

レンダリング

背景を変更したい (RIKCAD7)

RIKCAD7では背景画像を適用するには設定が必要になります。

ツールバーよりレンダリング設定



を開きます。

CINEMA 4 Dレンダリング設定より環境 > 表現を選択し、[天空視界] のチェックを外します。

画面上部にある **現設定でセットを上書き** をクリックし、OKで画面を閉じてください。

レンダリング

レンダリングの設定

エンジン: CINEMA 4D

セット名: 夜レンダリング

セットを反映

現設定でセットを上書き

セット内容を初期値に戻す

サイズ: 1400 x 875 ピクセル

解像度: 72 dpi

☒ 3Dウィンドウの比率を維持

3Dウィンドウサイズ

CINEMA 4D レンダリング設定

ライト調整

☒ 影

☒ 環境

表現

太陽

☒ 空

☐ 雲

詳細

効果

☒ グローバルイルミネーシ

物理カメラ

物理レンダリングオブシ

オプション

天空視界 ☐

天空輝度 ☒

鏡面反射か... ☒

屈折から見える ☒

背景

背景画像: ☐ 単色 ☒ 画像

空22.jpg

解像度: 49 dpi

自動 拡大率: 148 %

1416 x 881 ピクセル

画像を変更...

☐ アルファを使用して画像をモデルとブレンド

プレビューを表示: ☒ レンダリング ☐ 画像

プレビュー画像: 空と雲の風景

キャンセル OK

レンダリング

一意的なソリューション ID: #1341

製作者: 大木本

最終更新: 2018-03-07 09:04