

レンダリング

レンダリング画像配置をしても壁に色がつかない

レンダリング画像配置を実行しても、壁だけに色がつかないケースの解消方法です。

色がつかない壁を選択し、右クリック [選択した壁の設定] を開きます。

詳細の中の平面図表示を [シンボル表示] に設定することで色がつきます。

傾斜設定している壁は[シンボル表示]が選択出来ませんので、[上部線表示]にします。

レンダリング

選択した壁の設定

ブロック塀

選択内容:1 編集可能:1

▼ 基本

材質:

リブ 3L

リブ 3L

リブ 3L

接合部順位: 8

ログの詳細...

1つまたは複数の屋根で壁がクロップされています。

全てのクロップを元に戻す

テクスチャ配置

テクスチャをリセット

1000

0

基準レベル: GL

0

14

120

90.000°

基準線:

0

吸引:

▼ 詳細

▼ 平面図表示

平面図表示

シンボル表示

切断面

要素全体

▼ 構造

☒ 平面ハッチング表示

▶ タグとカテゴリ

お気に入り...

キャンセル

OK

レンダリング

関連項目

- [レンダリング画像配置をしても石に色がつかない](#)

一意的なソリューション ID: #1342

製作者: 大木本

最終更新: 2018-05-12 13:29