

レンダリング

レンダリング画像配置をしても壁に色がつかない

レンダリング画像配置を実行しても、壁だけに色がつかないケースの解消方法です。

色がつかない壁を選択し、右クリック [選択した壁の設定] を開きます。

詳細の中の平面図表示を [シンボル表示] に設定することで色がつきます。

傾斜設定している壁は[シンボル表示]が選択出来ませんので、[上部線表示]にします。

レンダリング

選択した壁の設定

ブロック塀 選択内容:1 編集可能:1

基本

材質:

	リア® 3L		
	リア® 3L		
	リア® 3L		

接合部順位: 8 ログの詳細...

1つまたは複数の屋根で壁がクランプされています。 全てのクランプを元に戻す

テクスチャ配置 テクスチャをリセット

1000
0
基準レベル: GL ▶
0

120
90.000°

基準線:
0

詳細

平面図表示	シンボル表示	
切断面	要素全体	

構造

平面ハッチング表示

タグとカテゴリ

お気に入り... キャンセル

レンダリング

関連項目

- [レンダリング画像配置をしても石に色がつかない](#)

一意的なソリューション ID: #1342

製作者: 大木本

最終更新: 2018-05-12 13:29