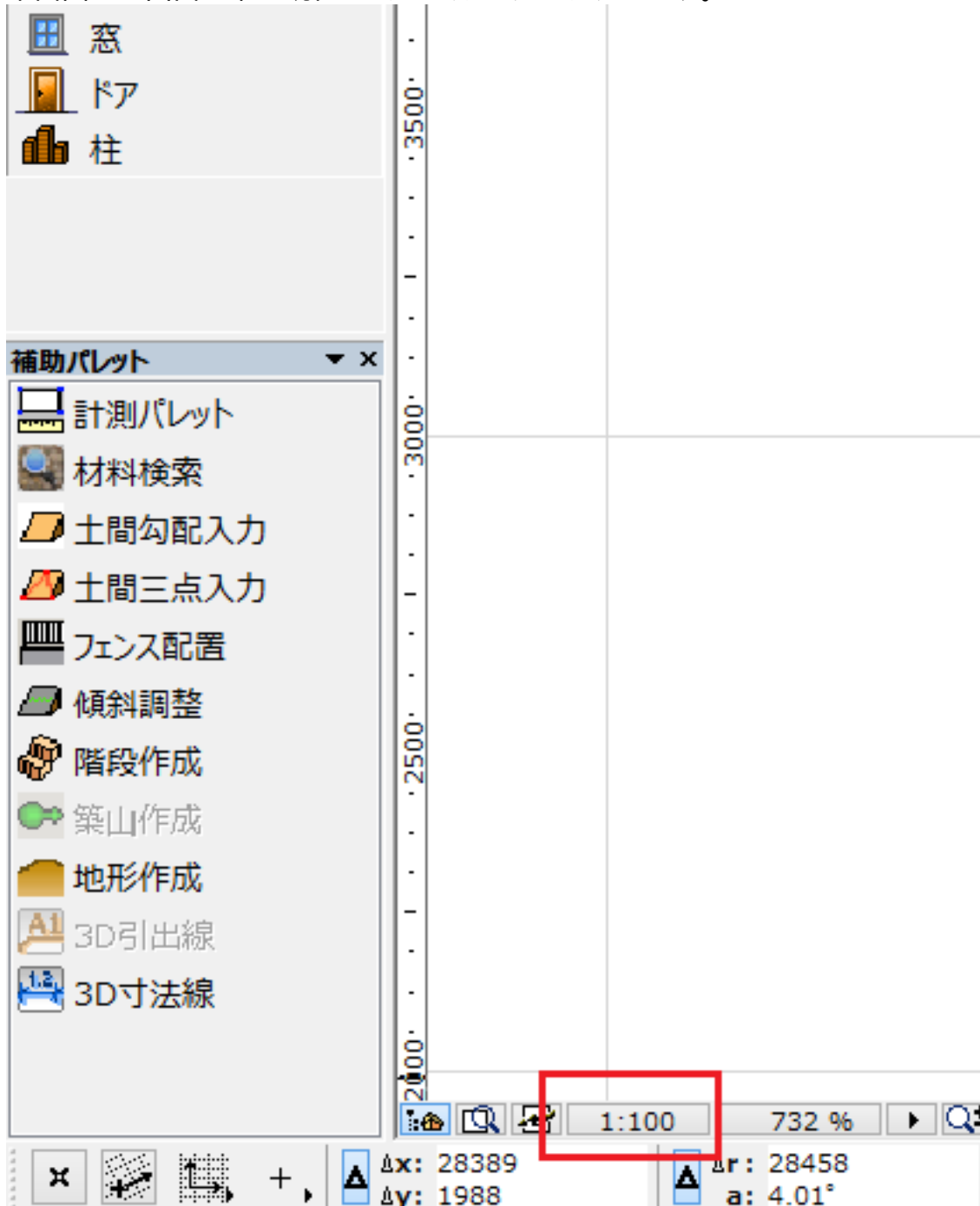


レンダリング

メッシュフェンスをモルフ変換したものをレンダリングすると消える

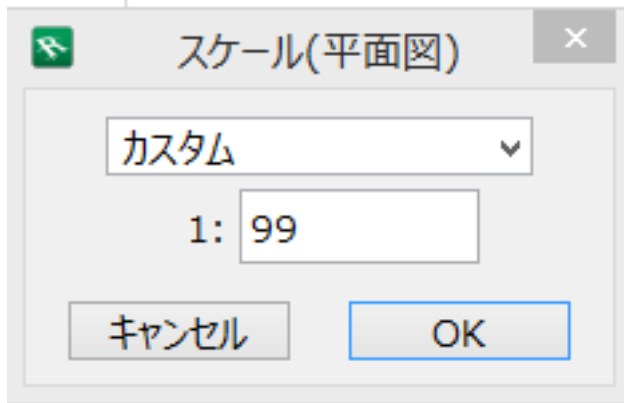
モルフに変換することで厚みがなくなってしまい、レンダリングすると消えてしまうことがあります。

1. 平面図上で画面左下の現在のスケールをクリックします。



2. スケールを [1 : 100] [1 : 99] に変更し、メッシュフェンスをモルフに変換します。

レンダリング



3. スケールを [1 : 99] [1 : 100] に戻し、レンダリング後 3 Dで確認してください。

関連項目

- [カーポートやテラスの屋根の材質がモルフ変換すると消える](#)

一意的なソリューション ID: #1522

製作者: 大木本

最終更新: 2017-05-02 16:16