レンダリング

メッシュフェンスをモルフ変換したものをレンダリングすると 消える

モルフに変換することで厚みがなくなってしまい、レンダリングすると消えてしまうことがあ ります。

1. 平面図上で画面左下の現在のスケールをクリックします。



2. スケールを[1:100] [1:99]に変更し、メッシュフェンスをモルフに変換します

0

レンダリング

▶ スケール(平面図)	×
ከአል ►	
1: 99	
キャンセル OK]

3. スケールを[1:99] [1:100]に戻し、レンダリング後3Dで確認してください。

関連項目

• カーポートやテラスの屋根の材質がモルフ変換すると消える

一意的なソリューション ID: #1522 製作者: 大木本 最終更新: 2017-05-02 16:16