

# レンダリング


## レンダリングをするとカーポートの下や、壁で囲まれたところが暗くなる

RIKCADのバージョンごとに、対応方法が異なります。

詳細は、各RIKCADのバージョンの欄をご確認下さい。

### 【レンダリング設定（グローバルイルミネーション）を変更して調整する方法】

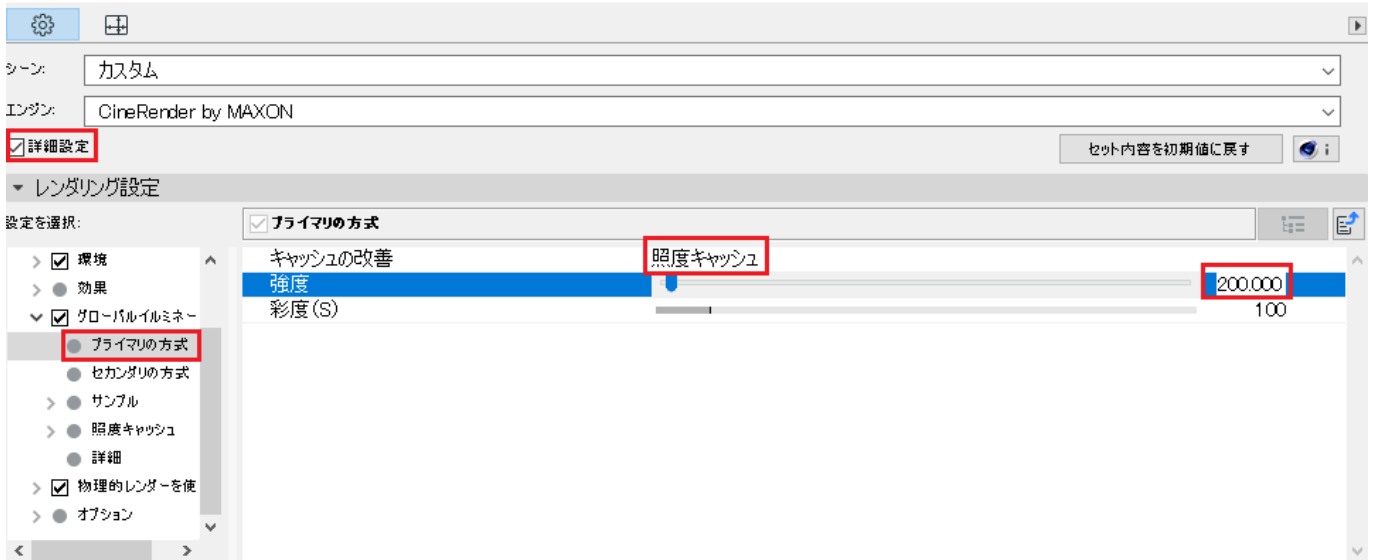
#### 【RIKCAD9】

・ ツールバーのレンダリング設定  を開き、「シーン」にて任意のレンダリングを選択します

#### ・ 詳細設定にチェック


を入れ、「グローバルイルミネーション」 「プライマリの方式」をクリック

・ 右側の「キャッシュの改善」にて「照度キャッシュ」を選択し、「強度」の数値を上げます



・ レンダリングを実行するアイコン  を直接押し、レンダリングを実行します

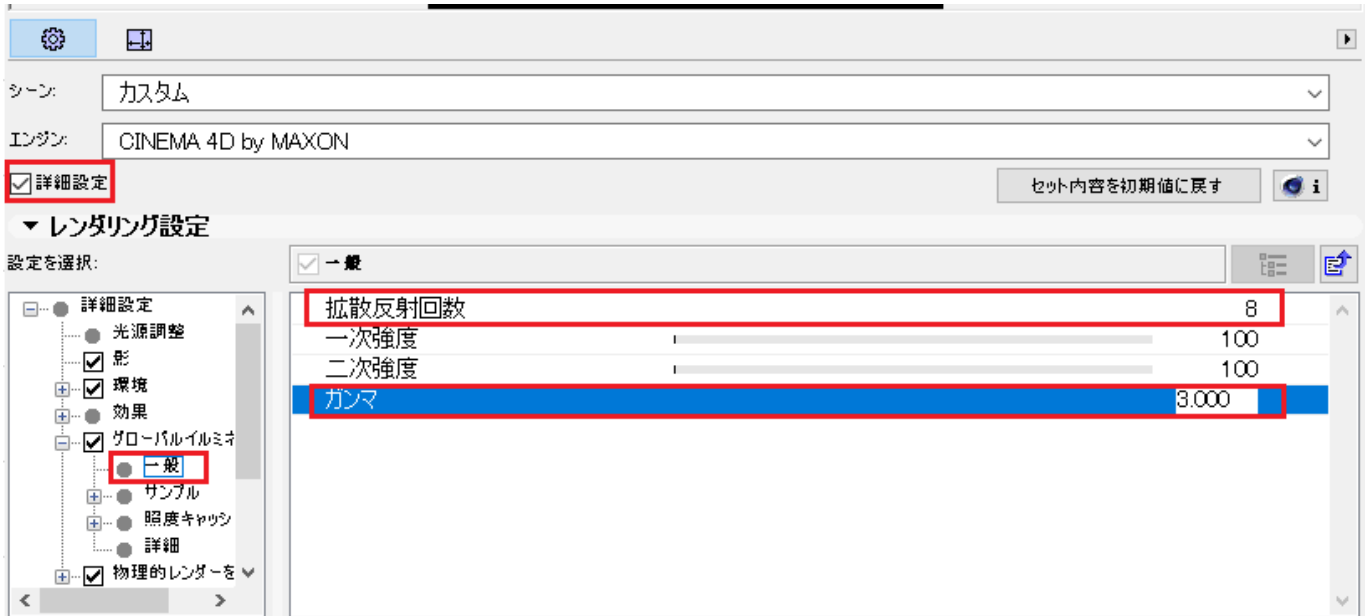
#### 【RIKCAD8】


・ ツールバーのレンダリング設定  を開き、「シーン」にて任意のレンダリングを選択します

・ 詳細設定にチェックを入れ、「グローバルイルミネーション」 「一般」をクリック


・ 右側の「拡散反射回数」を8、「ガンマ」を3に変更します

# レンダリング

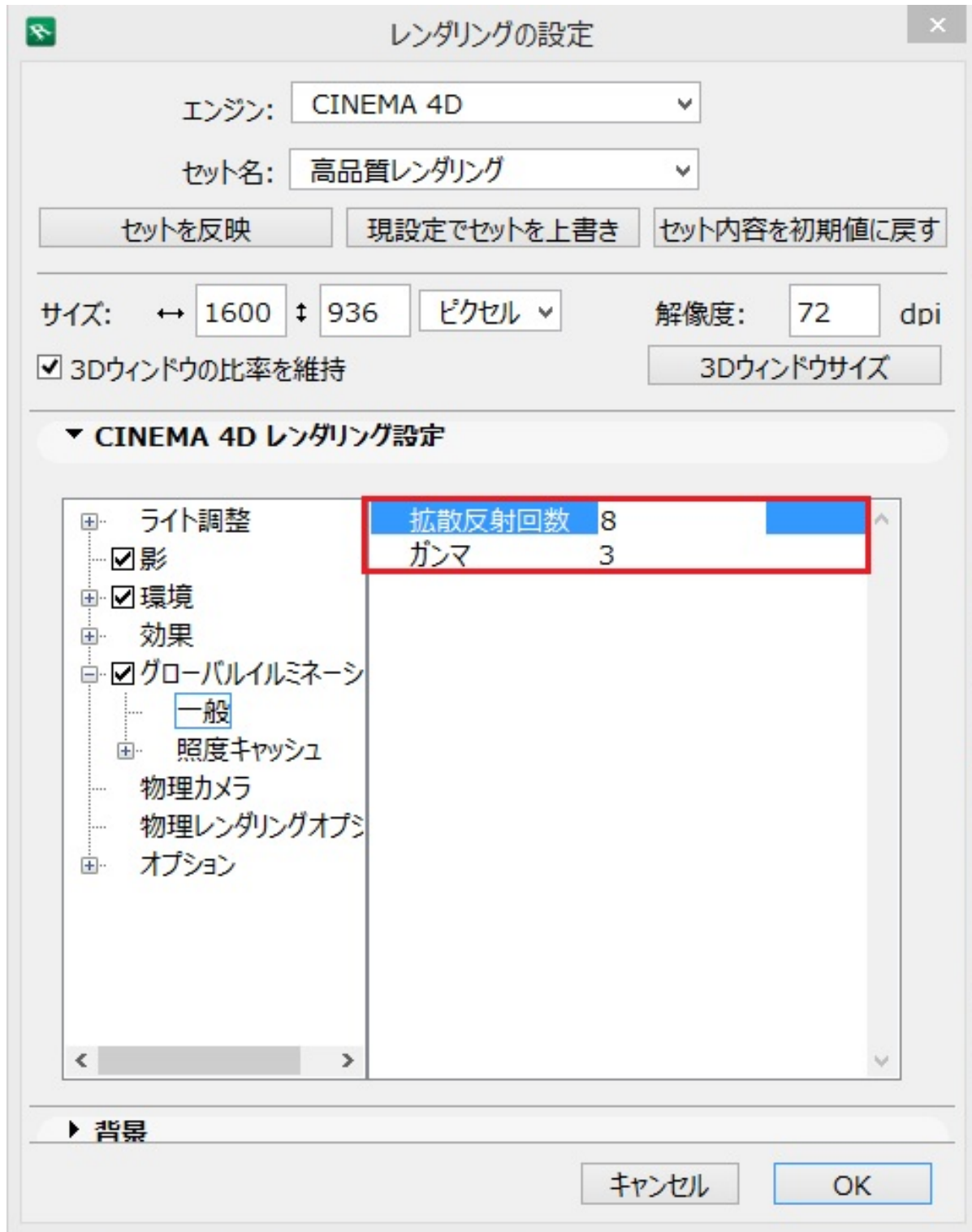


- ・ レンダリングを実行するアイコン  を直接押し、レンダリングを実行します

## 【RIKCAD7】

- ・ ツールバーのレンダリング設定  を開き、お好みのセット名に変更します。
- ・ CINEMA4Dレンダリング設定のグローバルイルミネーション > 一般の [ 拡散反射回数を8回 ]、[ ガンマを3回 ] に設定します。

# レンダリング



・画面上部の [ 現設定でセット上書き ] をクリックし、OKで画面を閉じ、レンダリングをお試しください。

【参考】  
設定なし

# レンダリング



設定あり



---

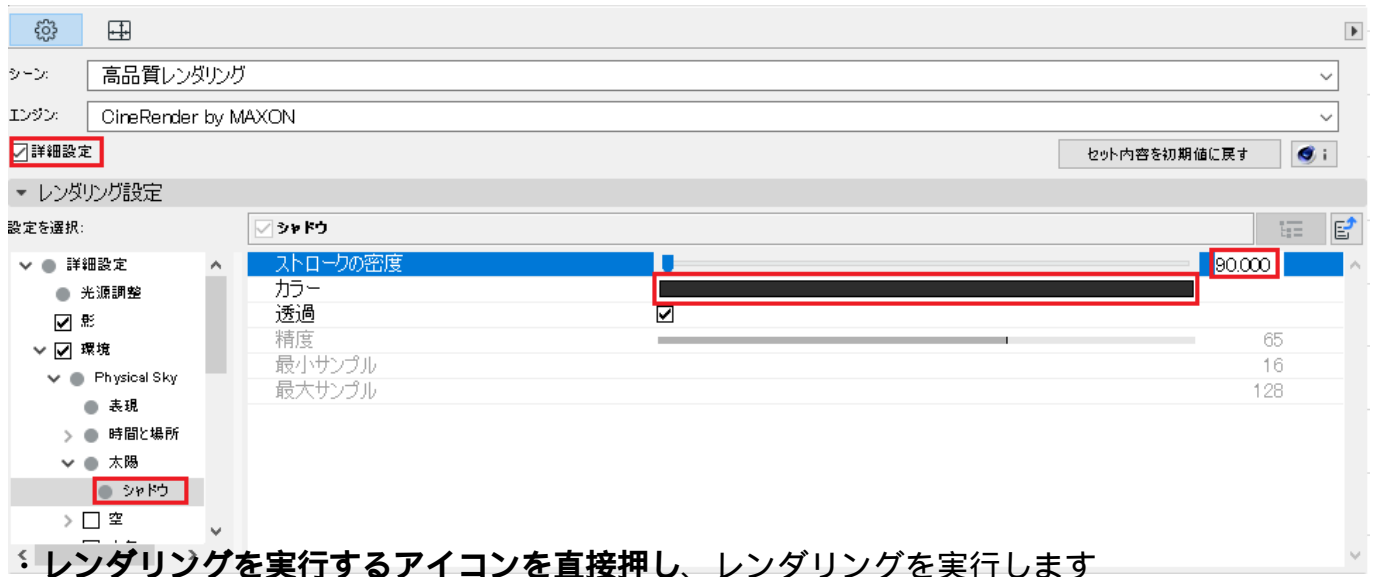
## 【レンダリング設定（影の設定）を変更して対応する方法】

### 【RIKCAD9 / RIKCAD8】

- ・ ツールバーのレンダリング設定を開き、「シーン」にて任意のレンダリングを選択します
- ・ 詳細設定にチェックを入れ、「環境」 「Physical

# レンダリング


Sky」「太陽」「シャドウ」をクリックし、「ストロークの密度（RIKCAD9） / 密度（RIKCAD8）」を下げる（数値を下げることで影が薄くなります）、および、カラーを変更します



レンダリングを実行するアイコンを直接押し、レンダリングを実行します

## 【RIKCAD7】



- ・ ツールバーのレンダリング設定  を開き、お好みのセット名に変更します。
- ・ CINEMA4Dレンダリング設定の環境 > 太陽 > シャドウをクリックします。  
濃度の数値（数値を下げると薄くなります。）、影カラーを変更します。

# レンダリング

レンダリングの設定

エンジン: CINEMA 4D

セット名: 高品質レンダリング

セットを反映

現設定でセットを上書き

セット内容を初期値に戻す

サイズ: 1600 x 936 ピクセル

解像度: 72 dpi

☒ 3Dウィンドウの比率を維持

3Dウィンドウサイズ

▼ CINEMA 4D レンダリング設定

ライト調整

☒ 影

☒ 環境

表現

太陽

シャドウ

☒ 空

☐ 雲

詳細

効果

☒ グローバルイルミネーシ

物理カメラ

物理レンダリングオブシ

オプション

濃度 90

影カラー

透過 ☒

背景

キャンセル

OK

設定なし



# レンダリング




設定あり(濃度90、影カラー赤・緑・青ともに170)



**【RIKCAD21V6以下は下記を参照】**

**【レンダリングの設定より影の設定を変更する方法】**

・ツールバーよりレンダリング設定  を開き、お好みの設定名に変更します。

(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-05-20 20:09:00

URL: <http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=27&id=551&artlang=ja>

# レンダリング

・LightWorksエフェクトの影投射を「なし」にチェックを入れ、[ 現設定でセット上書き ] をクリックOKで画面を閉じて、レンダリングをお試しください。

レンダリングの設定

エンジン: Lightworks

セット名: 高品質レンダリング

セットを反映

現設定でセットを上書き

セット内容を初期値に戻す

サイズ: 2000 x 1244 ピクセル

解像度: 72 dpi

☒ 3Dウィンドウの比率を維持

☒ 光源を配置 (ON)

3Dウィンドウサイズ

▼ LightWorksエフェクト

品質

☐ 最速

☐ 速度優先

☐ 標準

☒ 画質優先

アンチエイリアス

低

高

☐ なし

☐ メモリの最適化

エフェクト

☒ 反射

☒ 透過

☒ スムージング

光源

☐ 太陽光 100 %

☒ 環境光 20 %

☒ カメラ 20 %

☒ ランプ

影投射

☒ なし

☐ 鮮明

☐ ランプ設定による

影解像度

☒ ランプ設定による

指定変更:

最小

最大

▶ LightWorks環境

▶ 背景

▶ 明るさ

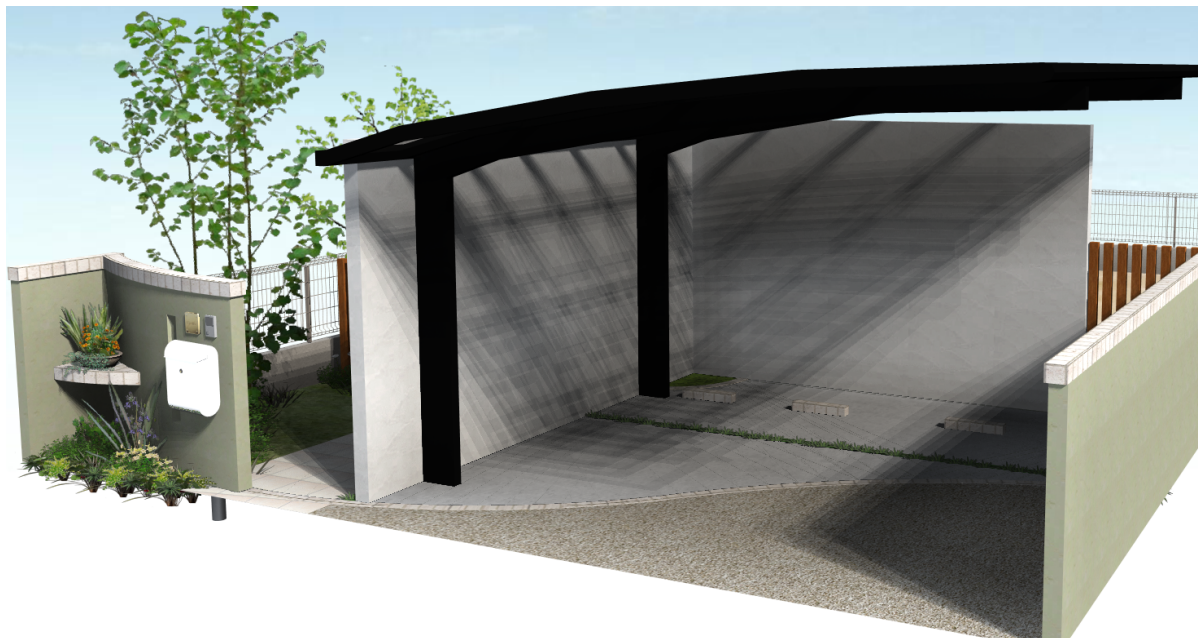
キャンセル

OK

設定なし



# レンダリング



設定あり

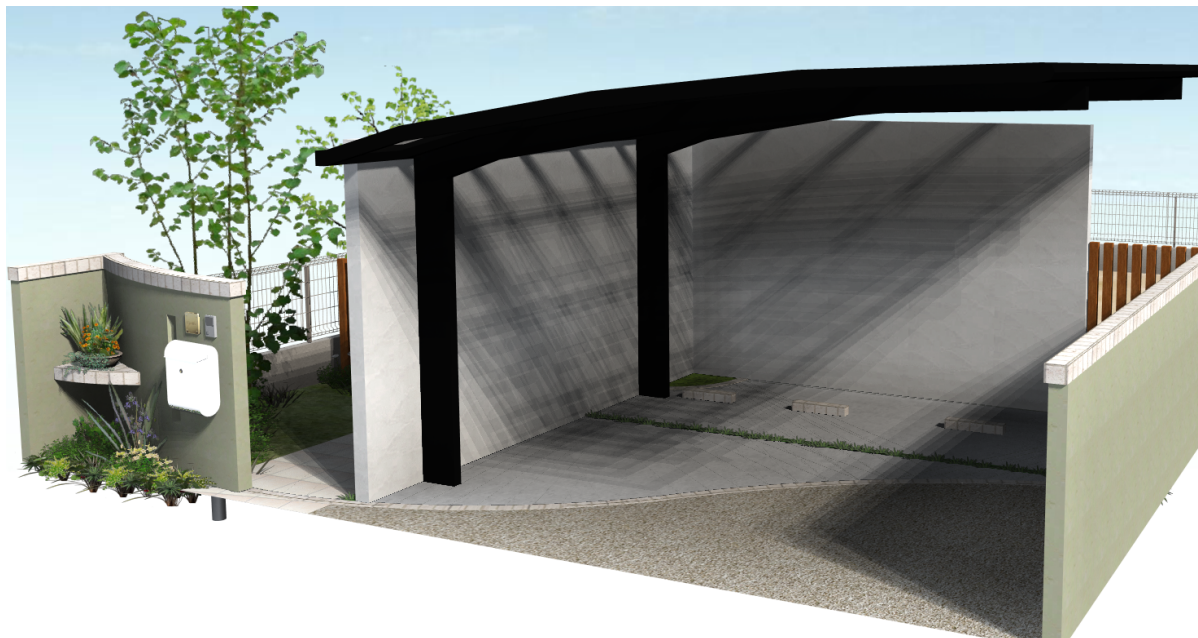


## 【光源を別途配置する方法】

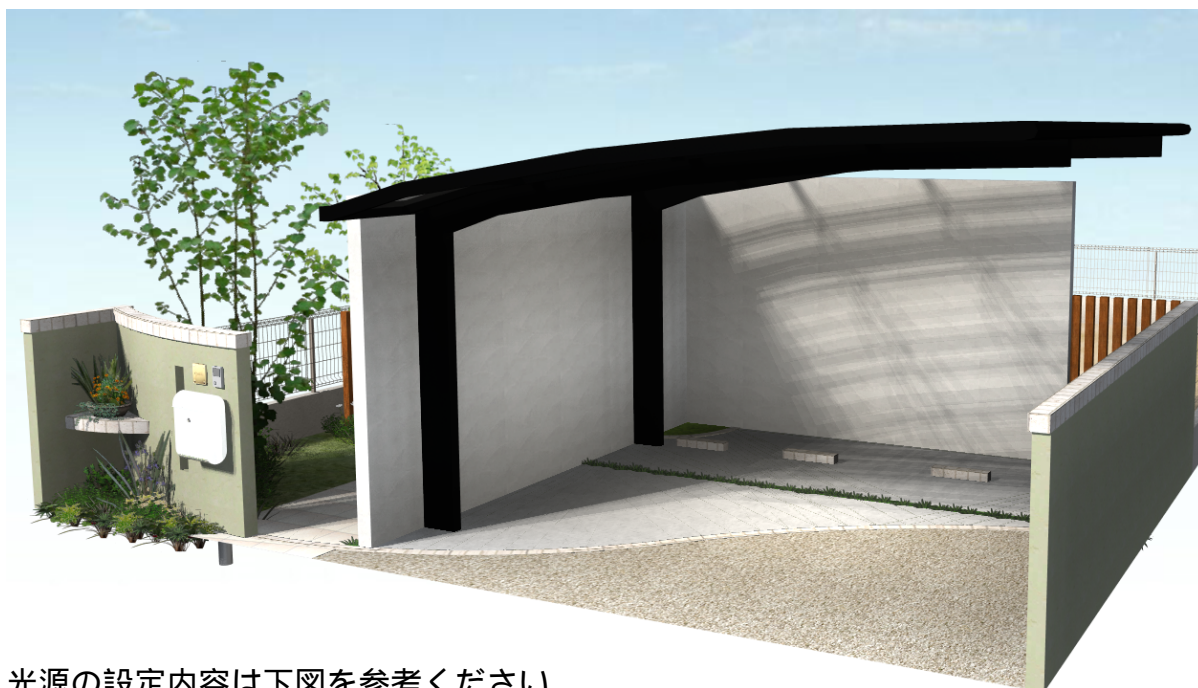
ランプツールのフォルダビューの一番上の「添景」>「2光源」>「明るい光源65」を配置し、光を足し暗い箇所を照らします

設定なし

# レンダリング



設定あり



光源の設定内容は下図を参考ください。  
基準レベルはGLから + 1000±500  
光の影響限度は光の届く範囲を指しています。

光源の配置位置は暗い部分の中心に配置

# レンダリング



## 関連項目

- [レンダリングで影を無くしたい。薄くしたい。](#)
- [露出とシャッタースピードを調整してパースを撮りたい \(RIKCAD7/8\)](#)

一意的なソリューション ID: #1550

製作者: 大木本

最終更新: 2020-06-17 10:32