

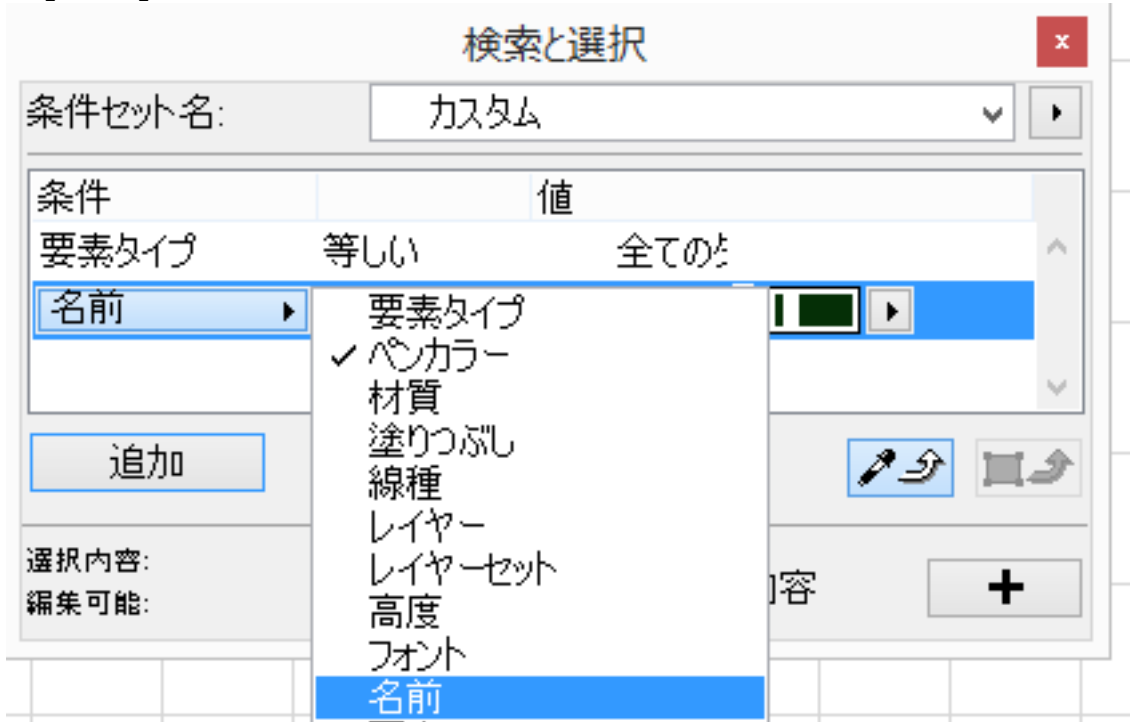
レンダリング

レンダリングが明るすぎる/白飛びする/暗い (RIKCAD21ver4/5 /6)

以下の設定、作業をお試しください。

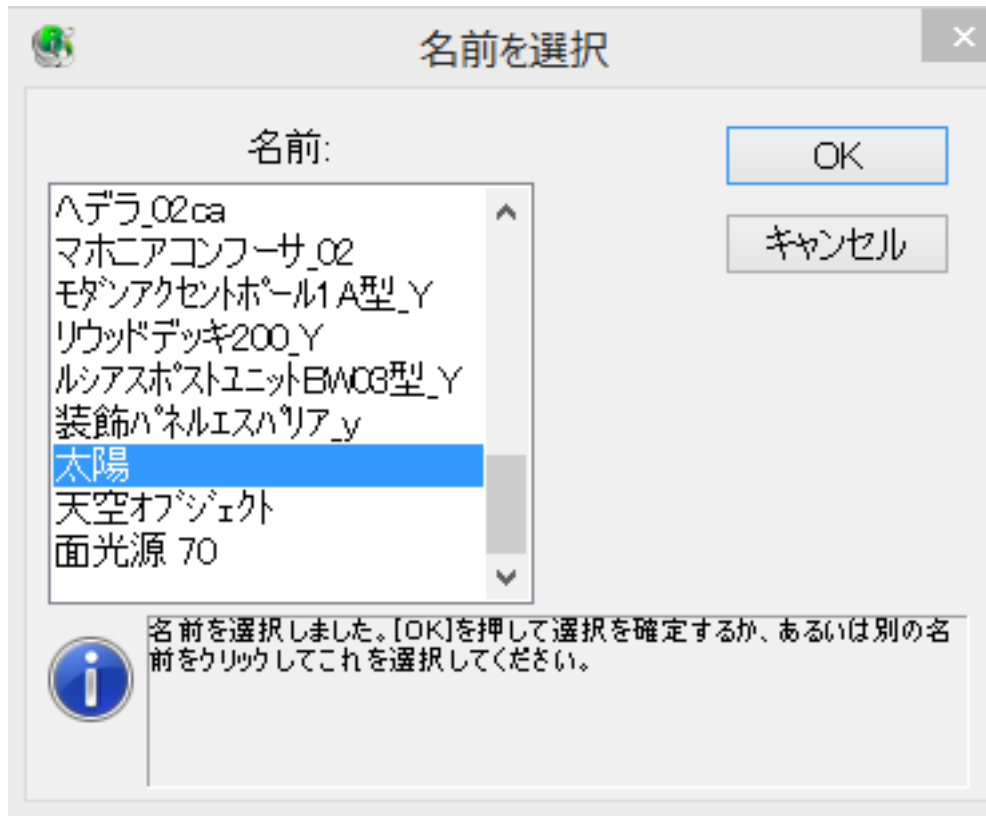
光源が複数配置されている

- 1.メニューバー編集>検索と選択を開き、セット名(要素の選択)を全要素(全てのタイプ)に変更します。
2. [追加] をクリックし、ペンカラーから名前に変更します。



- 3.名前に変更した行の右端の矢印をクリックすると、名前を選択の画面が開くので [太陽] を選択してOKで画面を閉じます。

レンダリング



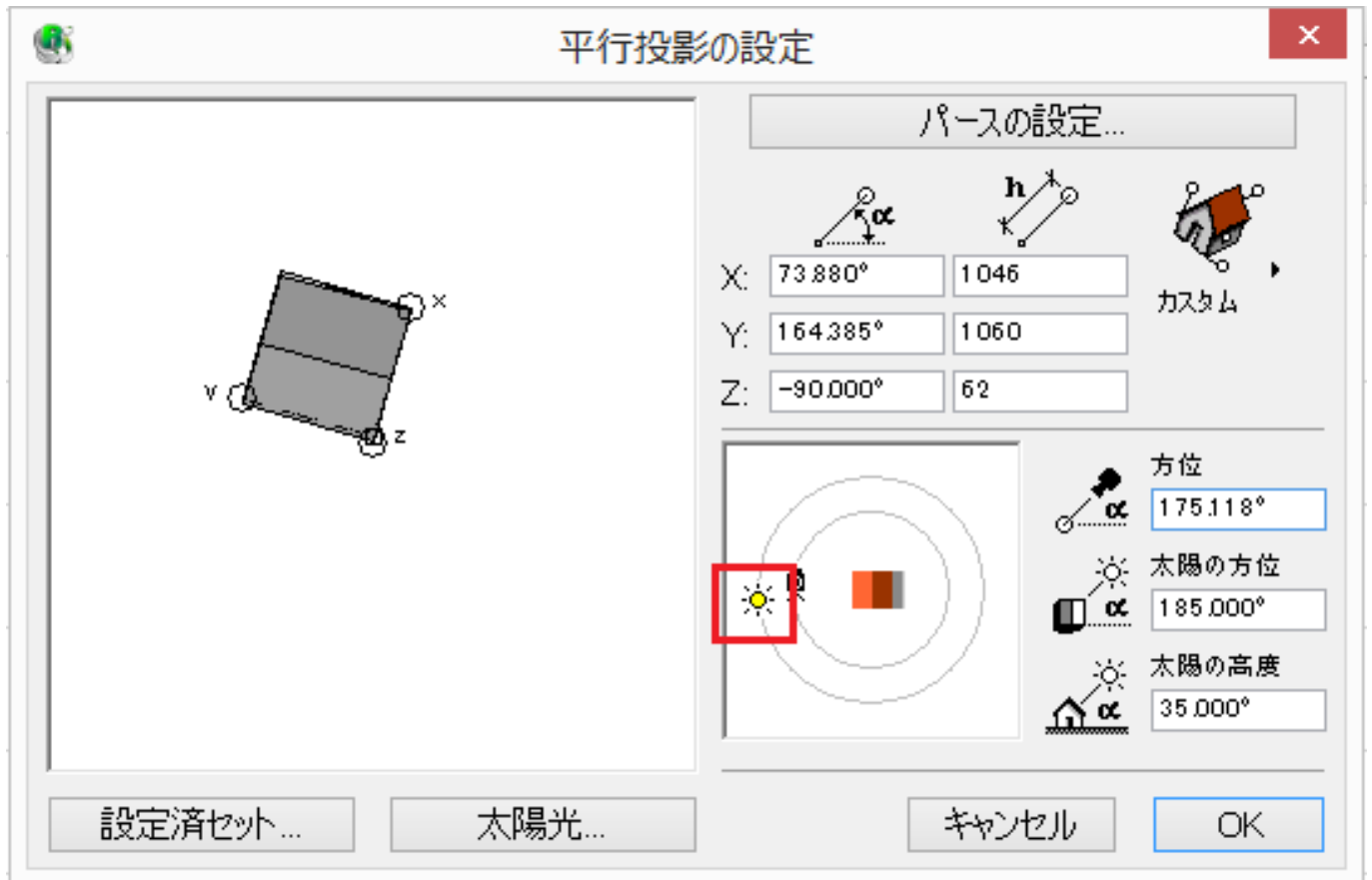
4. 検索と選択画面に戻ったら画面右下の「+」をクリックし、「Deleteキー」で削除してください。
5. 再度名前に変更した行の右端にある矢印をクリックし、「天空オブジェクト」を選択してOKで画面を閉じます。
6. 検索と選択画面に戻ったら画面右下の「+」をクリックし、「Deleteキー」で削除します。光源が完全に削除されたので、再度レンダリングをお試しください。

太陽の向きを変更する

太陽の向きによっては、白光りしてしまったり暗く表示されます。

1. メニューバーウィンドウ > 3D投影の設定を開きます。
2. 平行投影の設定が開いたら、画面右下の太陽のマークをドラッグで移動してください。
パースの設定が開いている場合は、画面右上 [平行投影] ボタンをクリックすると表示が切り替わります。

レンダリング

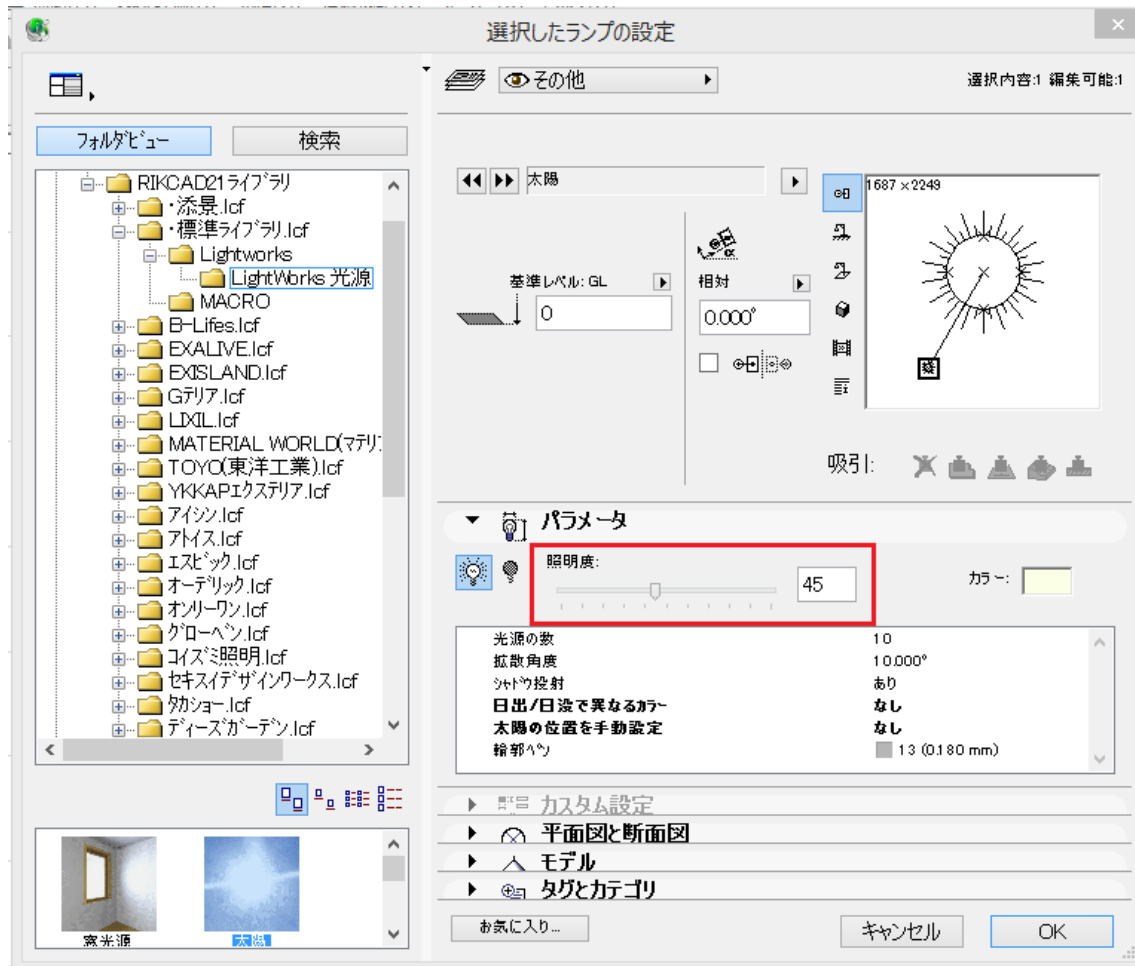


3. 平行投影の設定を閉じ、レンダリングをお試しください。


光源の照明度を調整する

レンダリングすると平面図上にランプツールの太陽と天空オブジェクトが配置されます。それぞれの光源を選択し右クリック [選択したランプの設定] を開き、照明度5～10ずつ調整してください。



レンダリング



レンダリングの設定を初期化する

1. ツールバーよりレンダリング設定  を開きます。
2. お好みのセット名に変更し、[セット内容を初期値に戻す] [現設定でセット上書き] をクリックして設定画面を閉じます。
3. 再度レンダリングをお試しください。

レンダリング

レンダリングの設定

エンジン: Lightworks

セット名: 高品質レンダリング


セットを反映

現設定でセットを上書き

セット内容を初期値に戻す

サイズ: ↔ 800 ↑ ↓ 600 ピクセル 解像度: 72 dpi

☐ 3Dウィンドウの比率を維持 ☐ 光源を配置 (ON) 3Dウィンドウサイズ

 LightWorksエフェクト

品質
☐ 最速
☐ 速度優先
☒ 標準
☐ 画質優先

アンチエイリアス

低

高

☐ なし

☐ メモリの最適化

エフェクト
☒ 反射
☒ 透過
☒ スムージング


光源
☒ 太陽光 100 %
☒ 環境光 100 %
☒ カメラ 80 %
☐ ランプ

影投射
☐ なし
☐ 鮮明
☒ ランプ設定による

影解像度
☒ ランプ設定による
指定変更:

最小

最大

 LightWorks環境

▶ 背景

▶ 明るさ

キャンセル

OK

機能門柱表札のパラメータで照明が点灯になっている

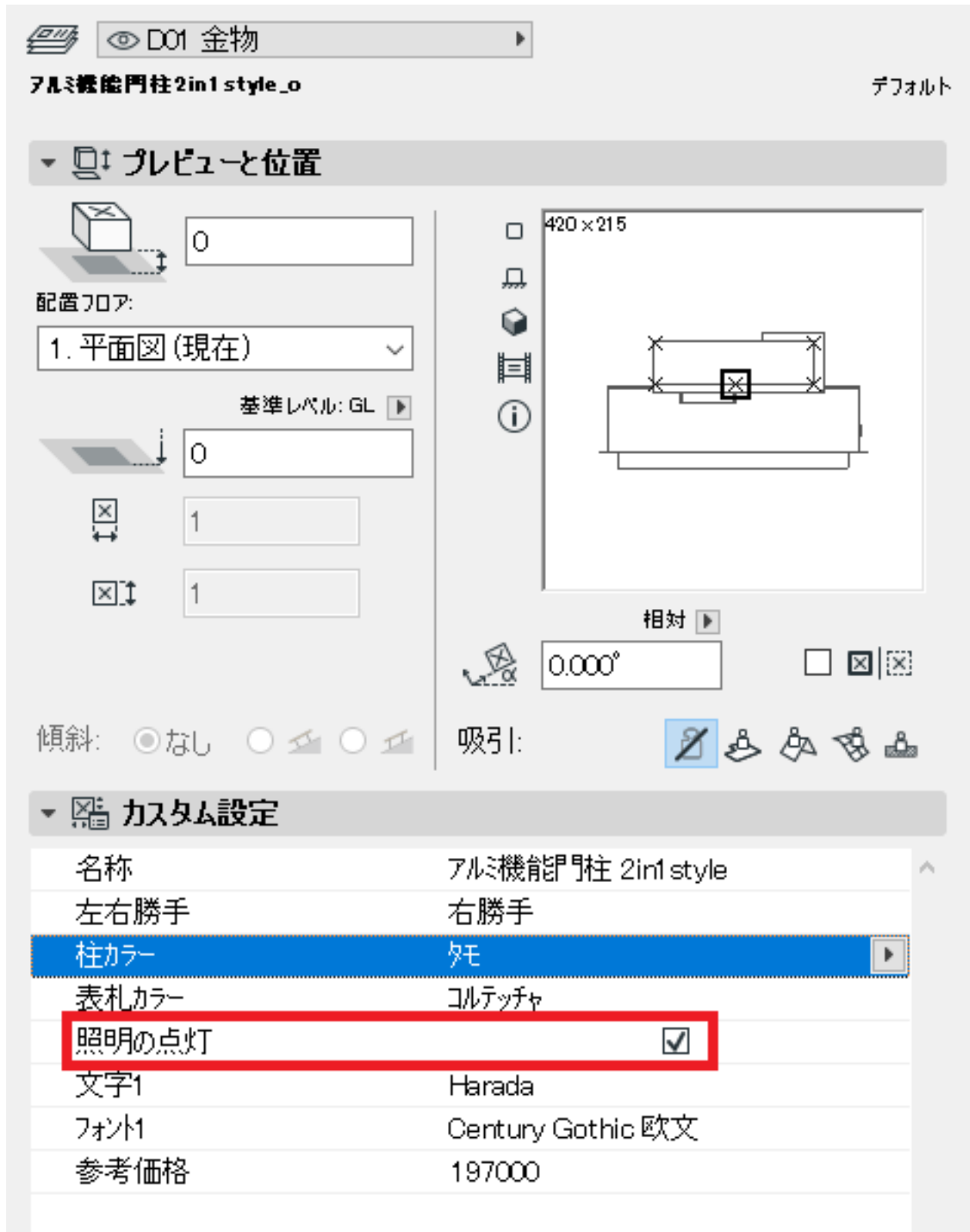
オブジェクトの中には、下記の様に、「照明の点灯」の有無を設定できるものがあります。
図面に配置済の機能門柱等の設定を確認し、照明の点灯-オンになっている場合は、オフにして下さい

ページ 5 / 6

(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-05-23 08:47:00

URL: <http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=27&id=564&artlang=ja>

レンダリング



一意的なソリューション ID: #1563

製作者: 大木本

最終更新: 2019-02-27 14:38