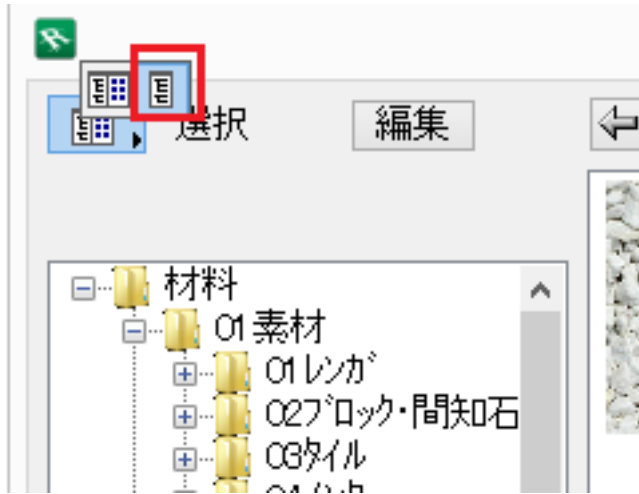


# レンダリング

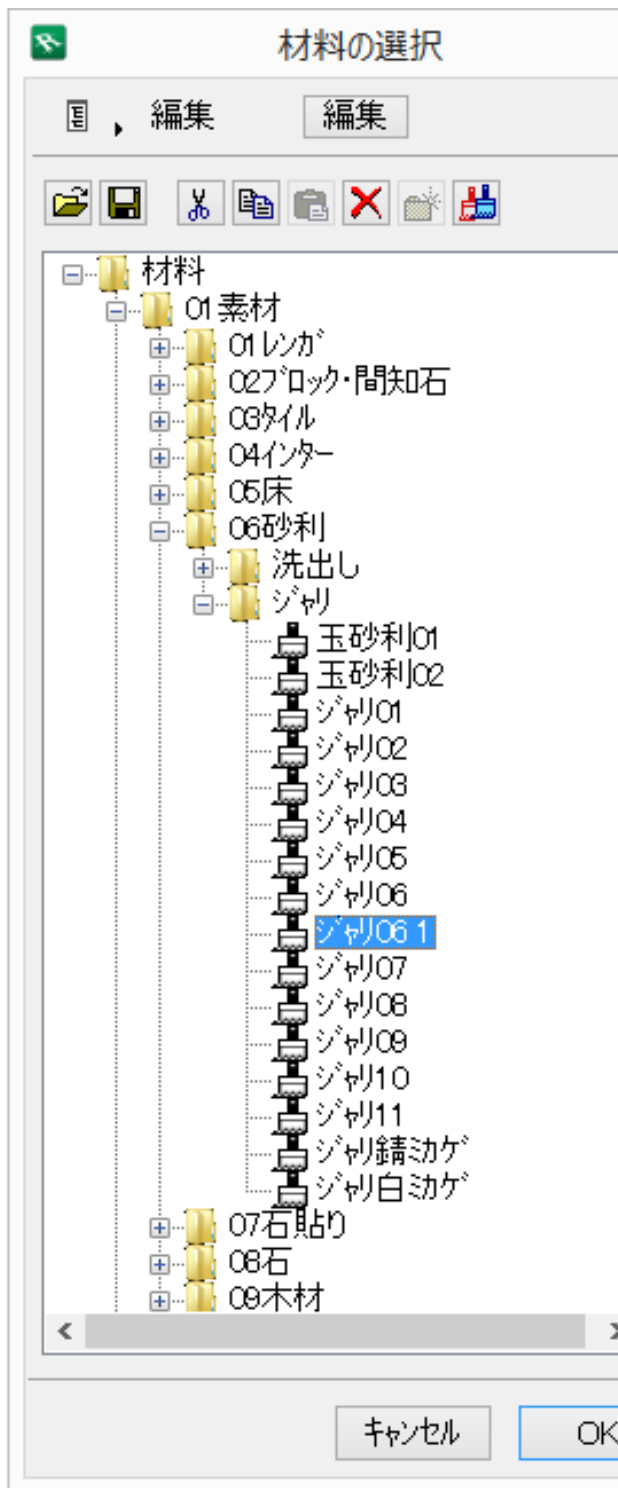
## 材料の色を変更したい（RIKCAD7/RIKCAD8/RIKCAD9）

1. メニューバーオプション＞材質を開き、色を変更したい材料を選択します。
2. 材料の選択画面左上のアイコンを長押しし、右側に切り替えます。



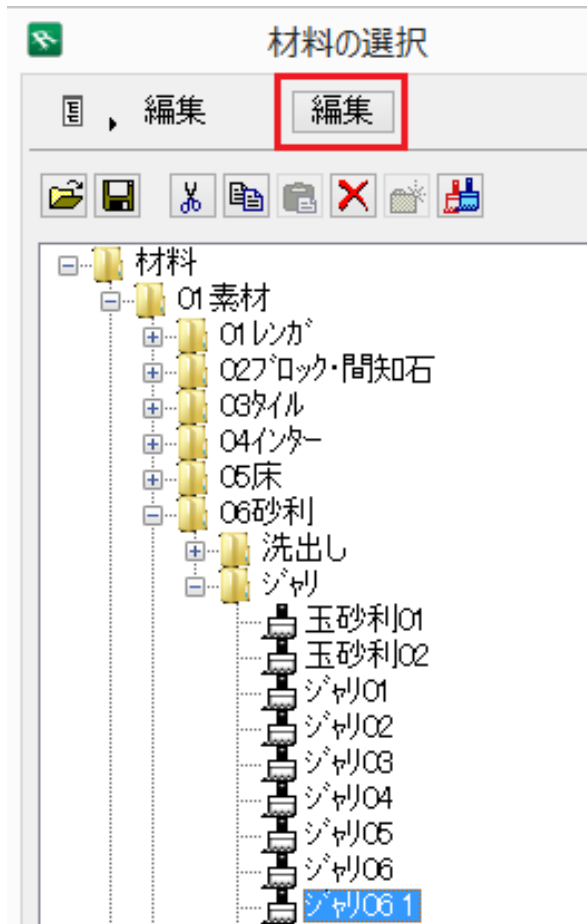
3. 画面上部の  をクリックすると材料の直下にコピーが作成されるので、コピーを選択します。

# レンダリング



4. 画面上部の [ 編集 ] をクリックします。

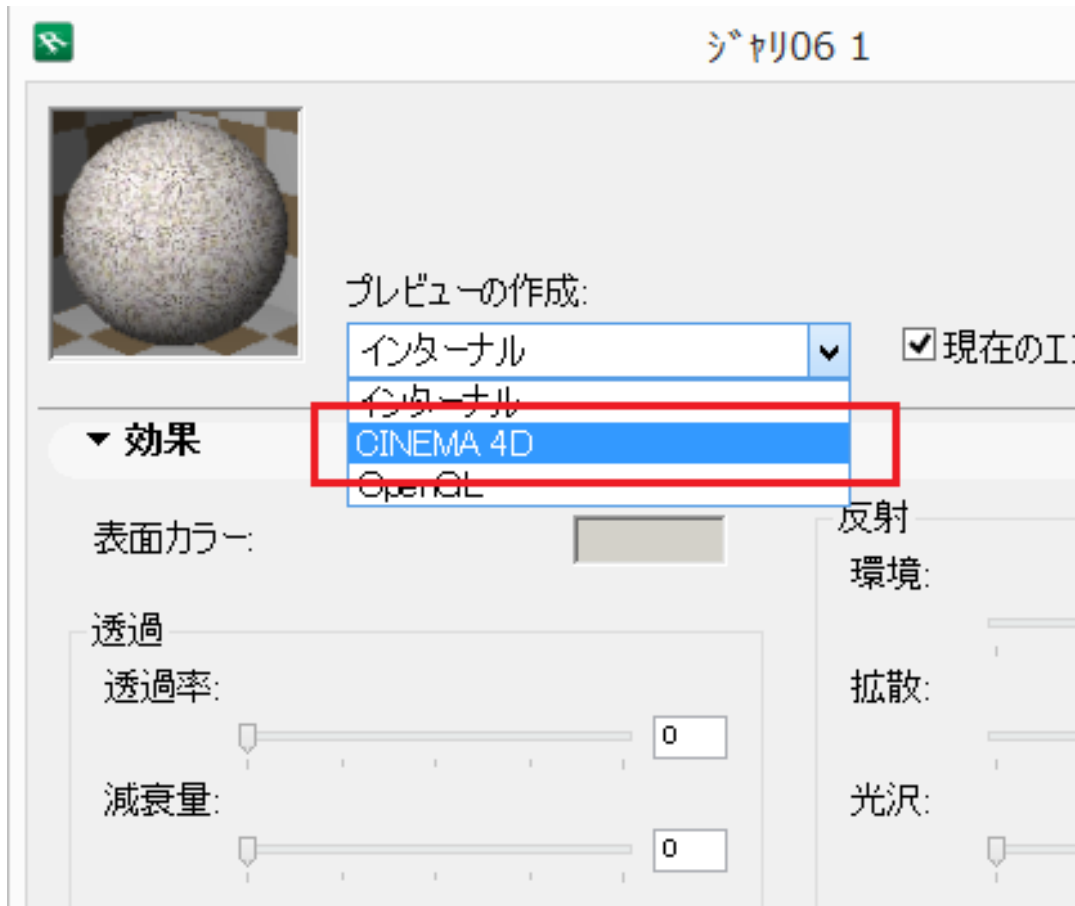
# レンダリング



## 5. 材料の編

集画面が開いたら、画面上部のプレビューの作成（エンジン設定）を「CineRender by MAXON」(RIKCAD9) /?CINEMA4D By MAXON (RIKCAD8) /CINEMA4D (RIKCAD7) に変更します。

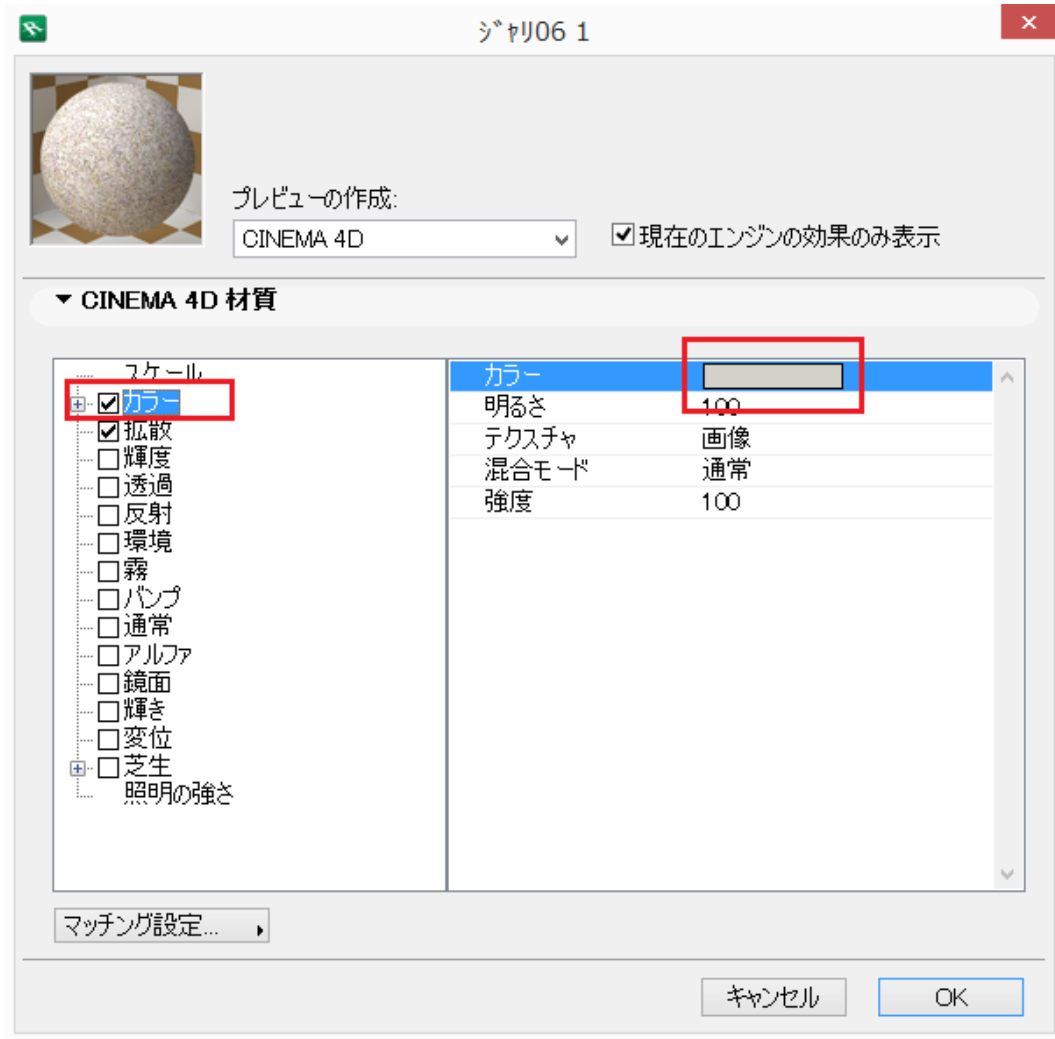
# レンダリング



6. CINEMA 4 D材質から [ カラー ] を選択し、画面右側のカラー部分でクリックします。

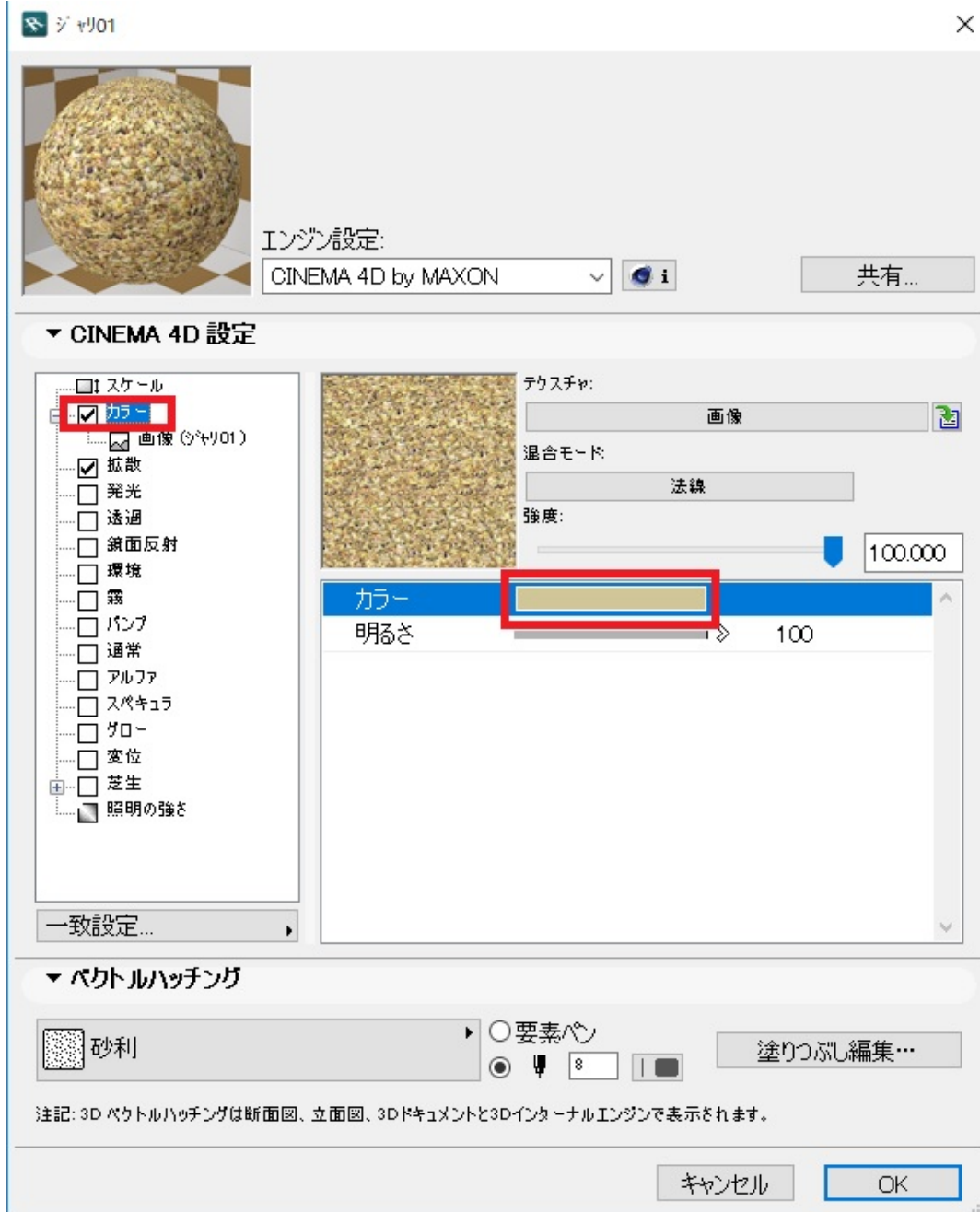
RIKCAD7

# レンダリング



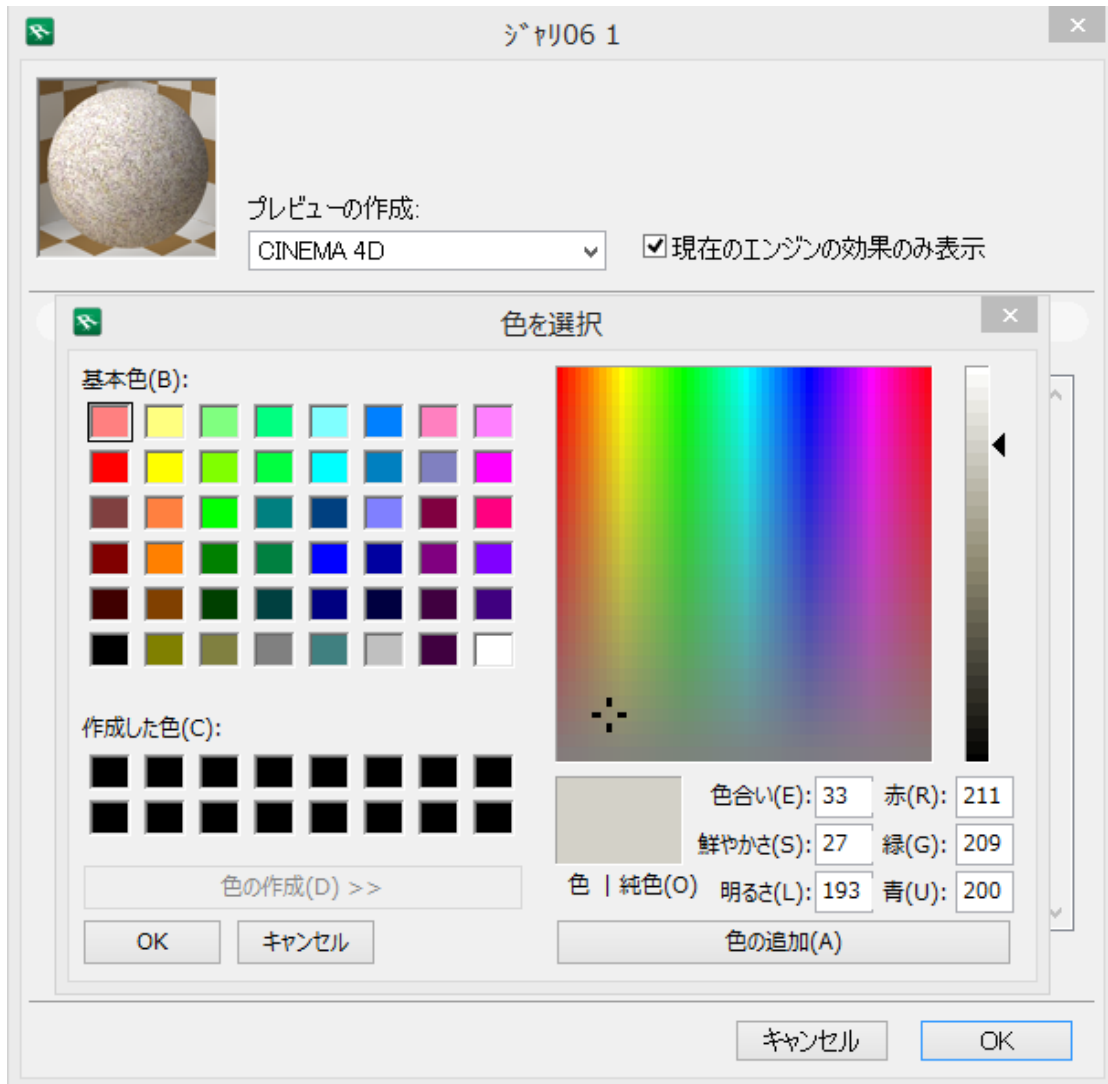
RIKCAD8/RIKCAD9

# レンダリング



7. 色を選択画面が表示されたら、お好みの色を選択し [ OK ] をクリックします。

# レンダリング

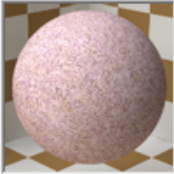


8. 画面右側の [ 強度 ] の数値を下げると、選択したカラーの色味が加わります。  
色の確認は左上の球体で確認してください。

RIKCAD7

# レンダリング

シャリ06 1




プレビューの作成:  
CINEMA 4D  ☒ 現在のエンジンの効果のみ表示

▼ CINEMA 4D 材質

スケール


☒ カラー  
☒ 拡散  
☐ 輝度  
☐ 透過  
☐ 反射  
☐ 環境  
☐ 霧  
☐ バンプ  
☐ 通常  
☐ アルファ  
☐ 鏡面  
☐ 輝き  
☐ 変位  
☒ 芝生  
照明の強さ

カラー 

明るさ 100

テクスチャ 画像

混合モード 通常

強度 80.000 

マッチング設定...

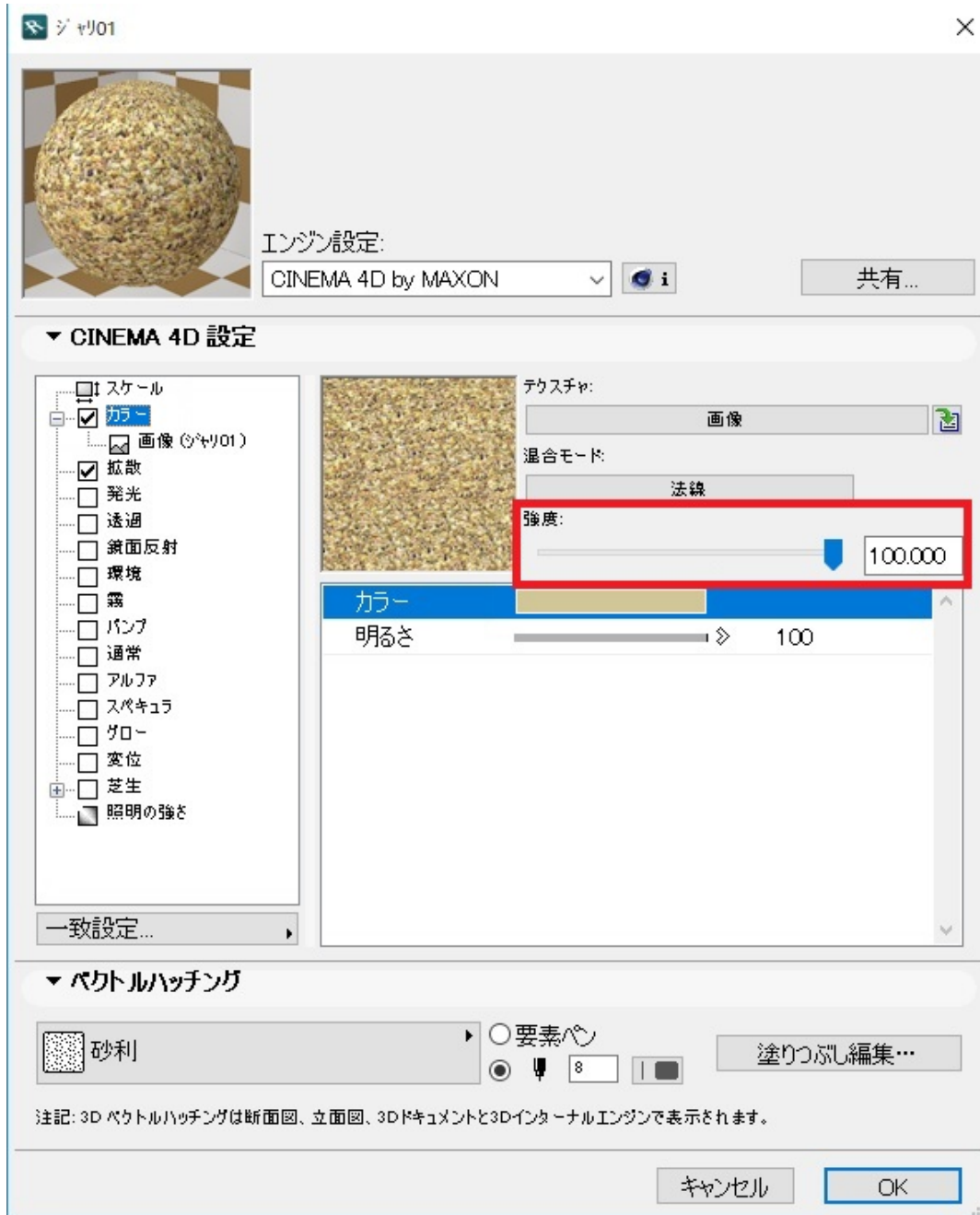
キャンセル

OK

RIKCAD8/RIKCAD9



# レンダリング



9. 色の調整が完了しましたら、開いている設定画面は全て [ OK ] で閉じてください。

上記の設定で材料の色を変更した場合、レンダリングする前の3D画面では反映されません。レンダリング実行した際、設定した色がレンダリングに反映されます。

# レンダリング

製作者: 大木本

最終更新: 2018-12-04 17:50