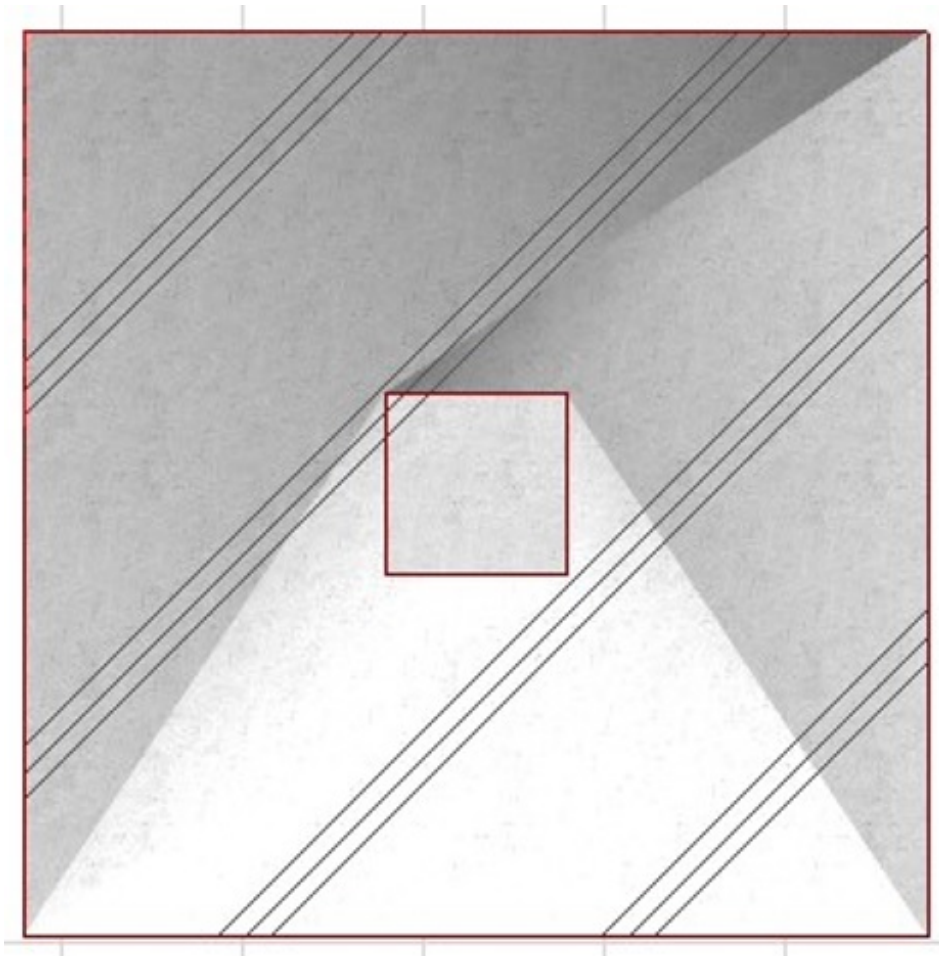


レンダリング

レンダリング画像配置をすると影の部分が黒くなる

メッシュなどで高低差を付けた場合。レンダリング画像配置で、下記画像の様に、影の部分が黒くなる場合があります。

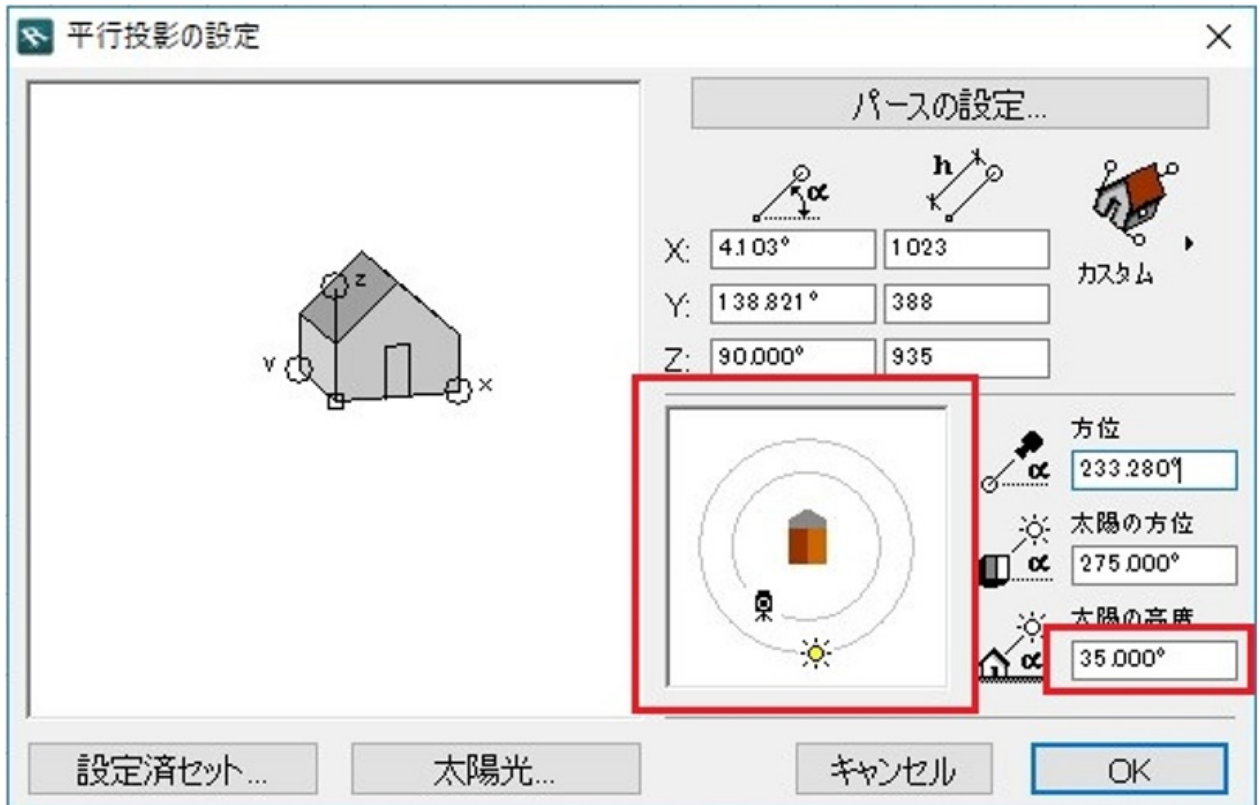


以下の操作を行うことで、黒くなるのを調整することができます。

1. 太陽の位置、高度を変更する

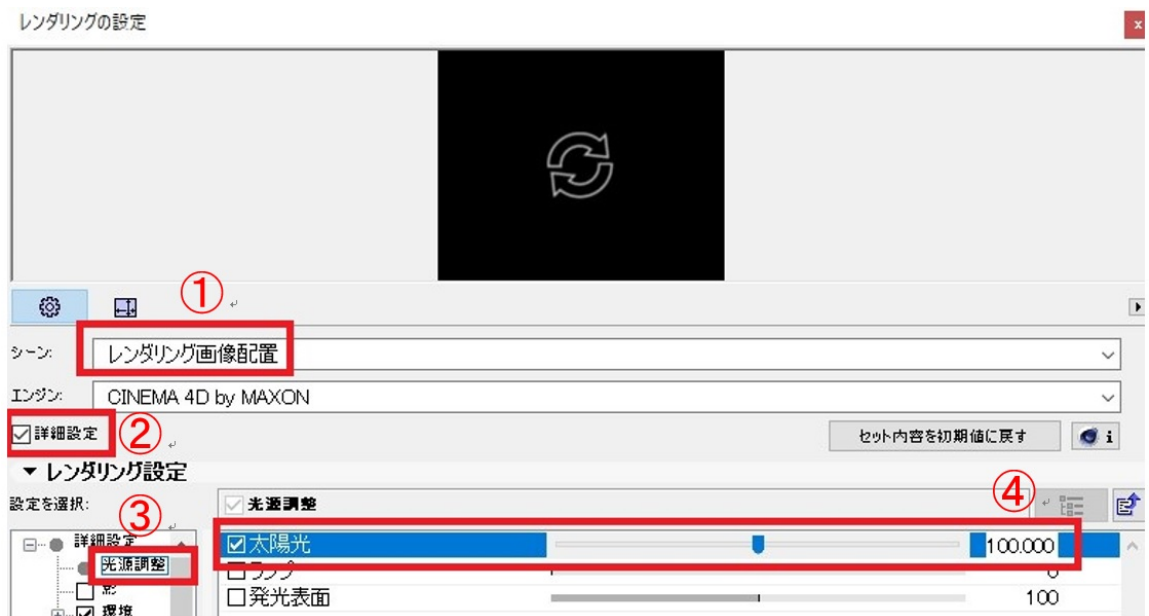
- 「ウィンドウ」 「3D投影の設定」と進み、「平行投影の設定」画面を表示させます。
（「平行投影の設定」画面が表示されない場合は、右上、「平行投影」ボタンをクリック）
- また、「太陽の高度」の数値を、初期値35°より、高く90度に設定します。

レンダリング




2. レンダリング設定の「太陽光」を変更する

◦ 【RIKCAD9 / RIKCAD8】

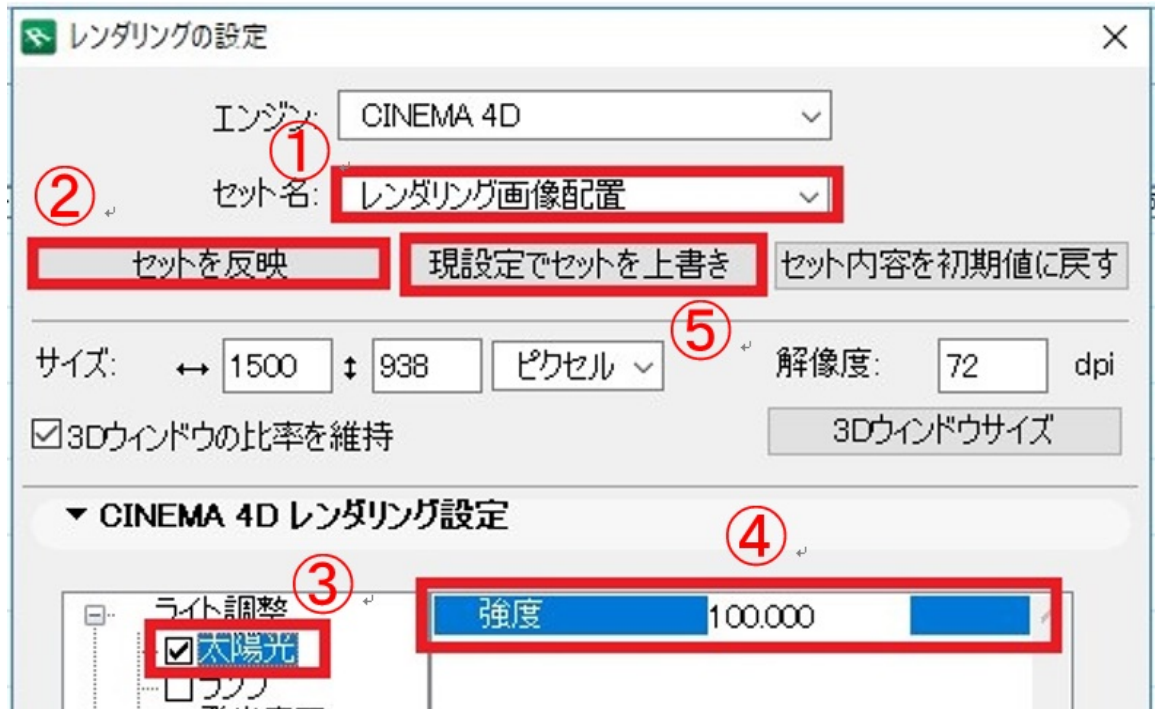


上記の順に進み、「太陽光」の数値を変更します。

画面上部のツールバーにある  を 直接クリック し、レンダリングを実行します。

レンダリング

。【RIKCAD7】

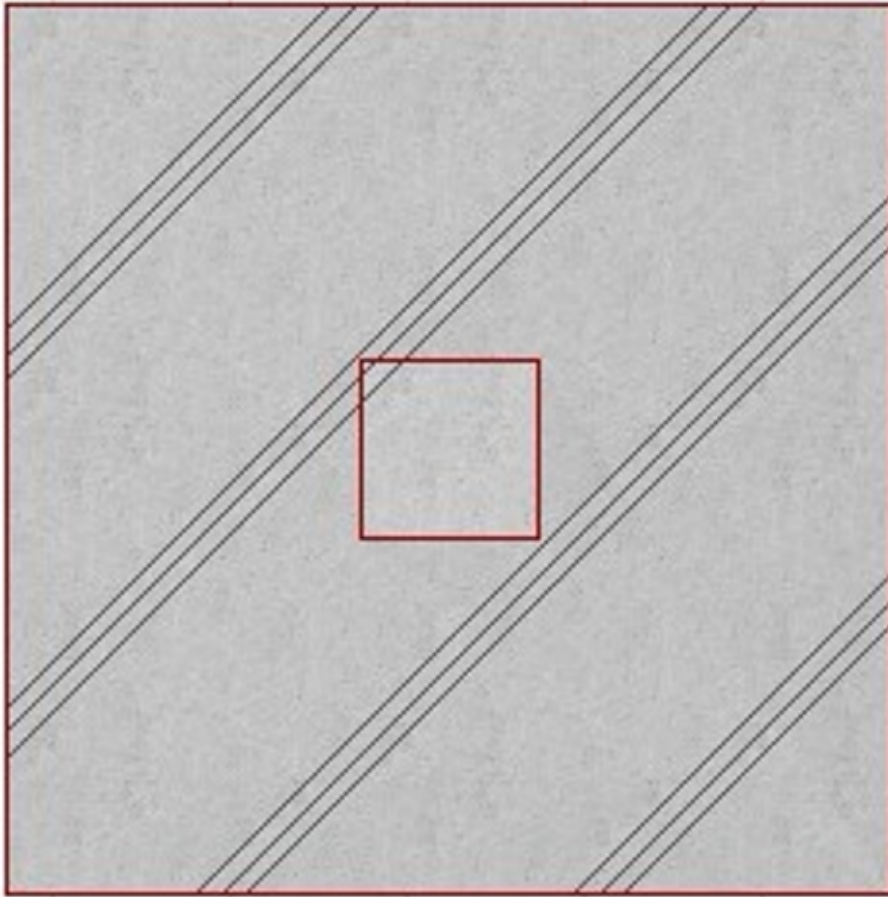


上記の順に進み、「強度」の数値を変更し、「現設定でセットを上書き」をクリック、「OK」ボタンで設定画面を閉じます。その後、レンダリングのアイコンの横、「」より、「レンダリング画像配置」を選択し、レンダリングを実行する。

【上記設定、変更例】

1. 「太陽の高度」90°に設定
2. レンダリング設定、「太陽光」70に設定

レンダリング



関連項目

- [レンダリング画像配置をすると影または空の背景が出る](#)

一意的なソリューション ID: #1843

製作者: ヘルプデスク

最終更新: 2018-11-14 11:03