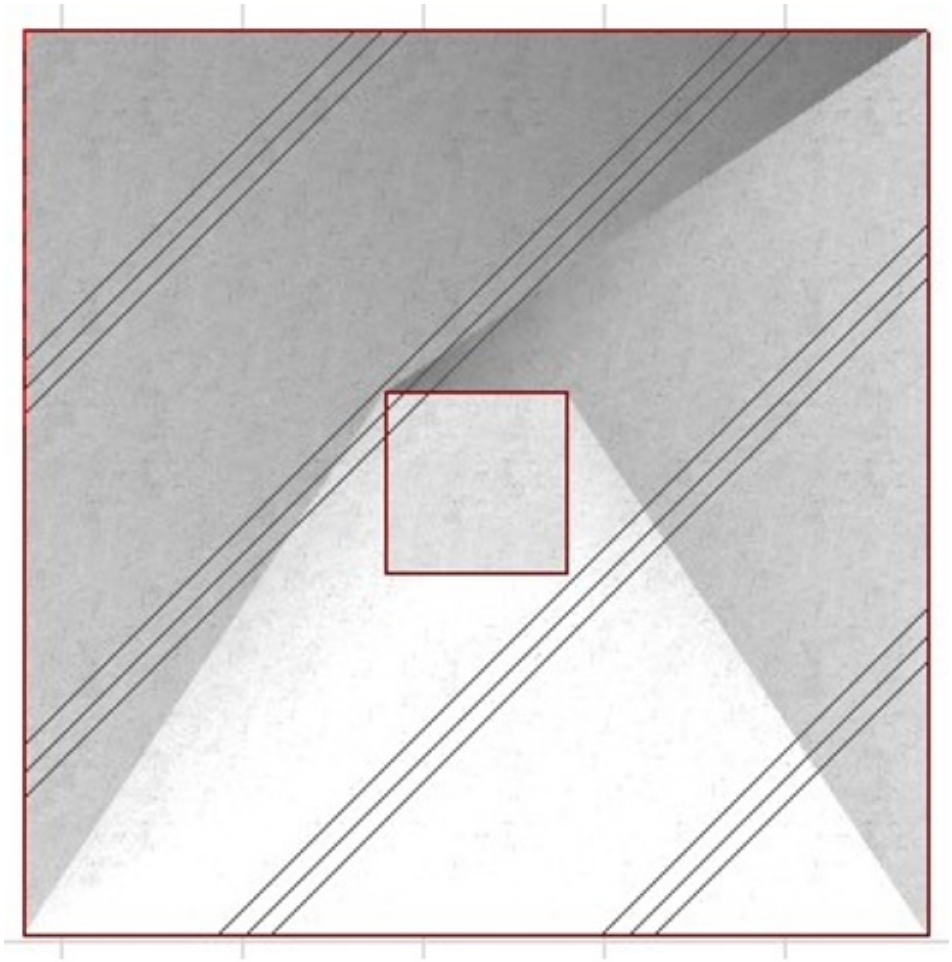
# レンダリング

# レンダリング画像配置をすると影の部分が黒くなる

メッシュなどで高低差を付けた場合。レンダリング画像配置で、下記画像の様に、影の部分が黒くなる場合があります。



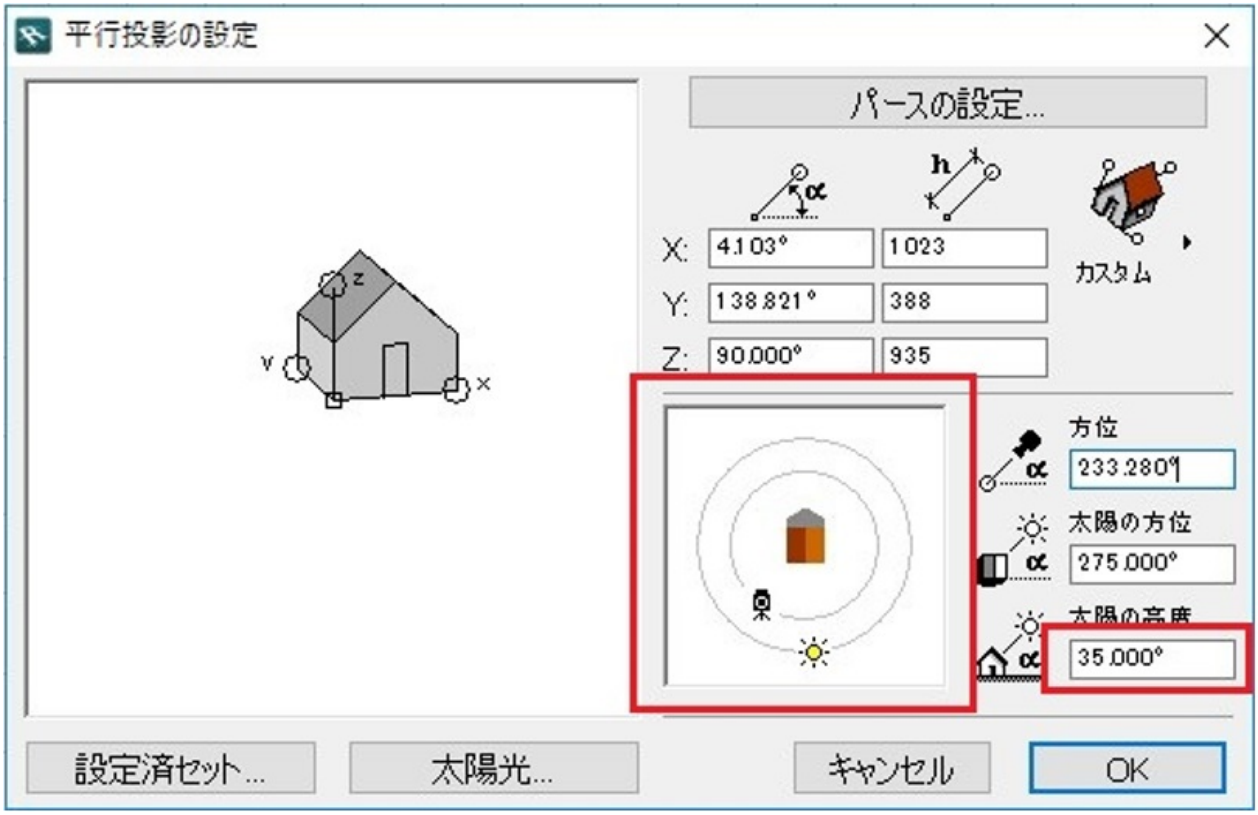
以下の操作を行うことで、黒くなるのを調整することができます。

1. 太陽の位置、高度を変更する

- 「ウィンドウ」→「3D投影の設定」と進み、「平行投影の設定」画面を表示させます。
  （「平行投影の設定」画面が表示されない場合は、右上、「平行投影」ボタンをクリック）
- また、「太陽の高度」の数値を、初期値35°より、高く90度に設定します。


(c) 2025 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2025-07-08 12:36:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=27&id=844&artlang=ja

# レンダリング




2. レンダリング設定の「太陽光」を変更する

- **【RIKCAD9 / RIKCAD8】**

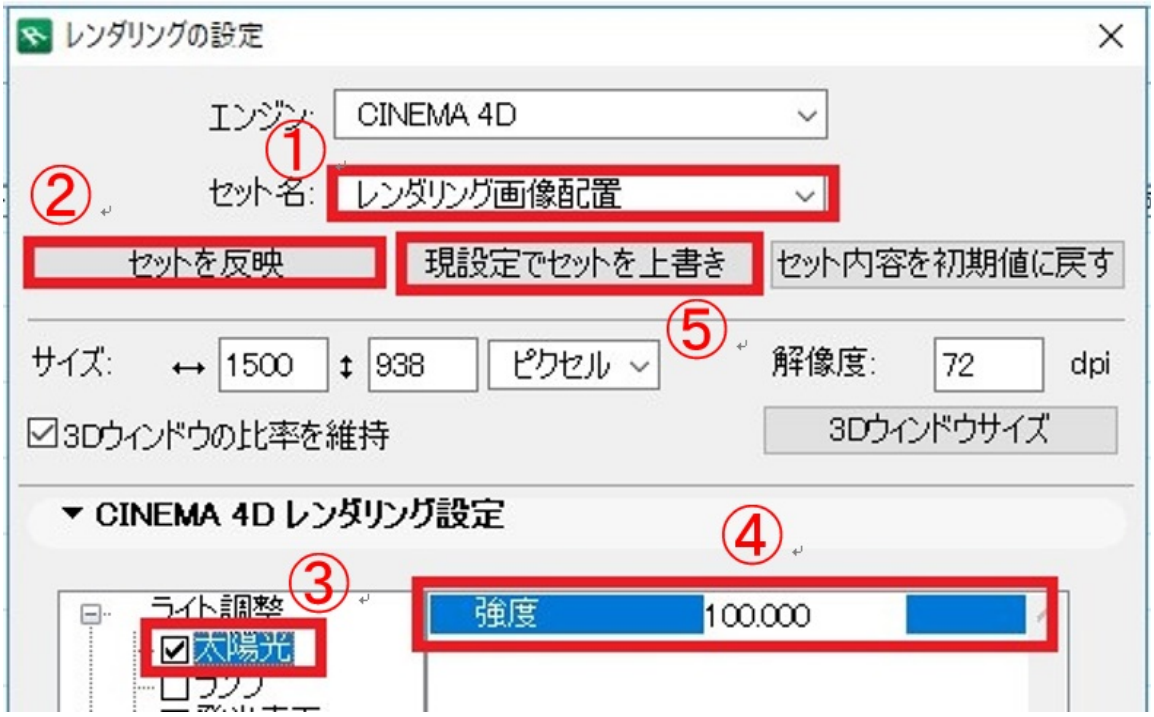
上記の順に進み、「太陽光」の数値を変更します。

画面上部のツールバーにある を直接クリックし、レンダリングを実行します。


(c) 2025 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2025-07-08 12:36:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=27&id=844&artlang=ja

# レンダリング

- 【RIKCAD7】



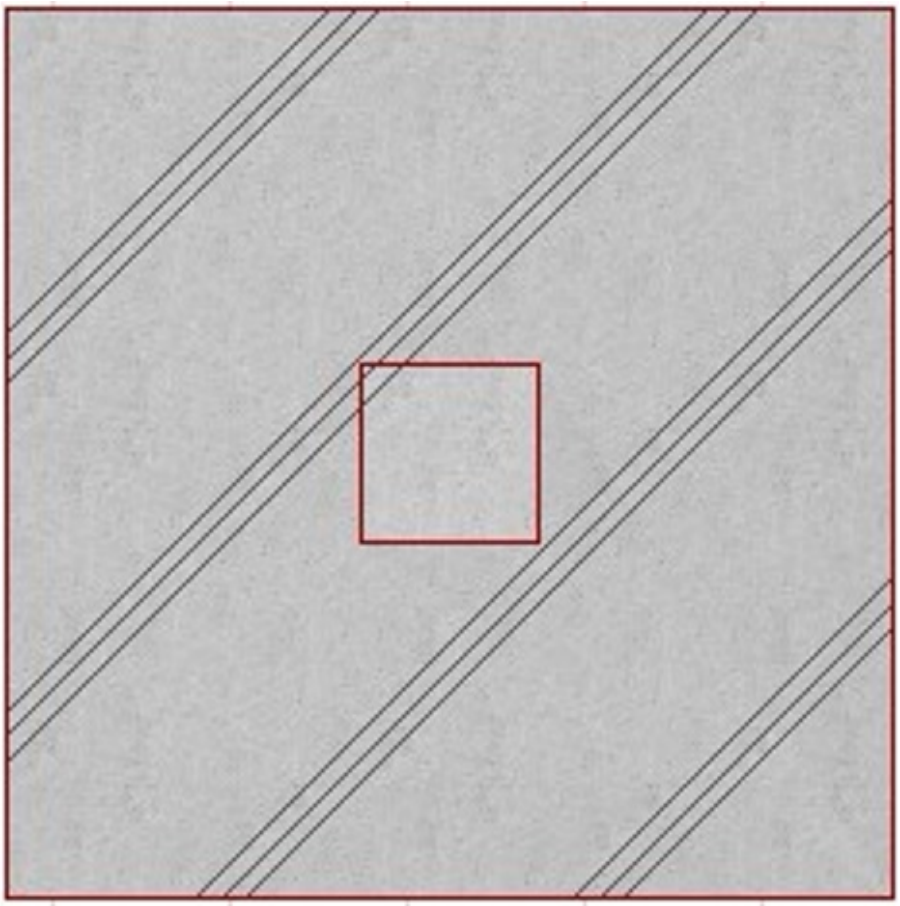

上記の順に進み、「強度」の数値
を変更し、「現設定でセットを上書き」
をクリック、「OK」ボタンで設定画面を閉じます。
その後、レンダリングのアイコンの横、「▼」より、「レンダリング画像配置」
を選択し、レンダリングを実行する。

**【上記設定、変更例】**

1. 「太陽の高度」90 ° に設定
2. レンダリング設定、「太陽光」70に設定


(c) 2025 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2025-07-08 12:36:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=27&id=844&artlang=ja

# レンダリング



## 関連項目

- レンダリング画像配置をすると影または空の背景が出る

一意的なソリューション ID: #1843
製作者: ヘルプデスク
最終更新: 2018-11-14 11:03


(c) 2025 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2025-07-08 12:36:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=27&id=844&artlang=ja