## 2D**操作**

# メッシュ上にメッシュポイントを追加する

メッシュの表面にメッシュポイントを新規に作成することでメッシュ面に起伏をつけることが できます。

新規メッシュポイントを追加する<u>メッシュを選択</u>します。

平面図を表示してポイントを追加するメッシュを選択します。



ツールボックスより**「メッシュツール」を選択**し、かつ、 「情報ボックス」の**図形作成法を「ポリゴン」**にします。

【RIKCAD9】

ページ 1 / 5 (c) 2025 RIK <k<u>s</u>umatani@rikcorp.jp> | 2025-07-10 03:57:00 URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=28&id=158&artlang=ja

2D**操作** 

ファイル(F) 編集(E)	加工(T)	ツール(L)	オプション(0)	ウィンドウ(W	/) 敷地-道)	铬(S) 建
0288		ч   %		🎅 目地	- 🛯 名	▼ 10
デフォルト設定		•			æ) (	<u> </u>
2D作図	[	╚_[1.平	面図] · -15000 ·		×	0[30
30作図		-				
エクステリア		-				
図面仕上げ		-				
全ての機能	-	-				
3D作図						
🕨 矢印	^					
[]] 矩形選択		-				
🏠 壁		-				
🔇 ನರ್ಶ	00					
يرويلا 🌏		•				

## 【RIKCAD8以下】

日 名称末設定 - RIXCAI	021 - [名称 E) 加工(T	*設定/1.∓ ) ツール(L)	進図) オプショ	ン(0) ウ	ィンドウ(V
0 📽 🖬 • 🔞	-	X Ra @	1 1	in • 5	• @
	-	a	)0	D	
20					

新規メッシュポイントを作成します。







#### a) ポイントのみを追加する:ダブルクリック ポイントを追加する箇所でダブルクリックします。

「新規メッシュポイント」から[OK]をクリックします。 新規メッシュポイントが表示されます。



作成したメッシュポイントの上でマウス左ボタンを長押しをして「ペットパレット」を表示して高度設定をします。



### 【RIKCAD9】

【RIKCAD8以下】



(c) 2025 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2025-07-10 03:57:00

URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=28&id=158&artlang=ja

2D**操作** 

形状で引上げる



ポイントを追加するメッシュ内をクリックして形状を作成します。 最後のポイントでダブルクリックするか始点の上でクリックします。

「新規メッシュポイント」から[OK]をクリックします。 新規メッシュポイントが表示されます。



複数の新規メッシュポイントを設置します。



#### c)円弧上に新規ポイントを作成する

「a)メッシュ内にポイントを追加する」手順でポイントを作成。 新規ポイントでペットパレットを表示して「ドラッグ」を選択。



円弧の線上でクリックします。円弧上にポイントが移動します。



【RIKCAD8以下】

一意的なソリューション ID: #1157 製作者: 亀田 最終更新: 2019-06-27 10:46

> ページ 5 / 5 (c) 2025 RIK <k<u>s</u>umatani@rikcorp.jp> | 2025-07-10 03:57:00 URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=28&id=158&artlang=ja