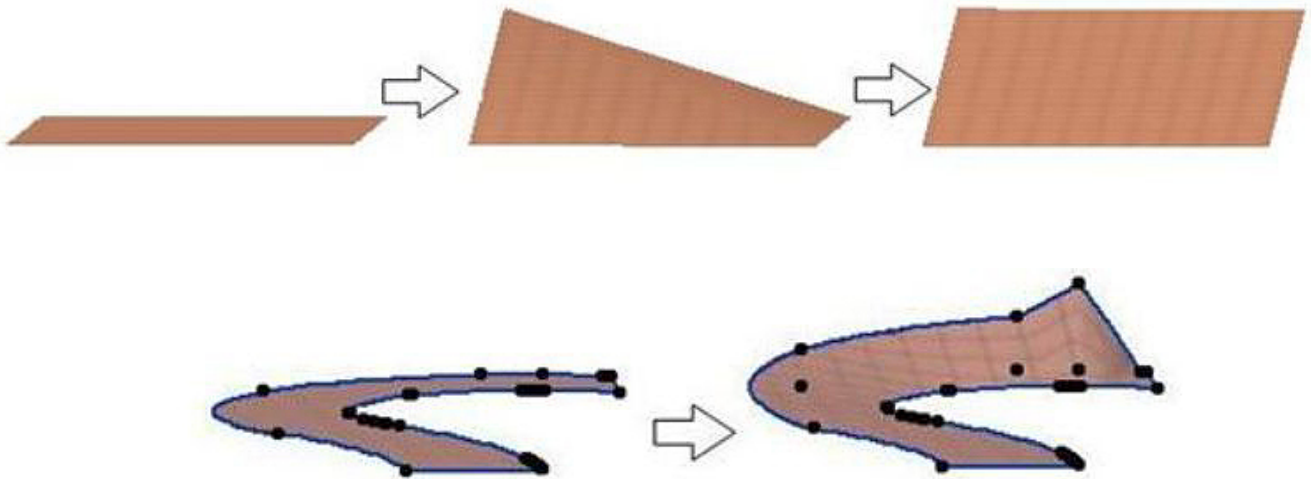


2D操作

多角形の勾配について

多角形の形に勾配をつけようとする勾配の途中の高さを割り出すのは困難です。
あらかじめ勾配のついた物に対して余分な所をカットします。

単純な勾配であれば下図の様に一つの点を取って高さを変更することも可能ですが多角形であれば複数の点になってしまうので難しくなってしまいます。

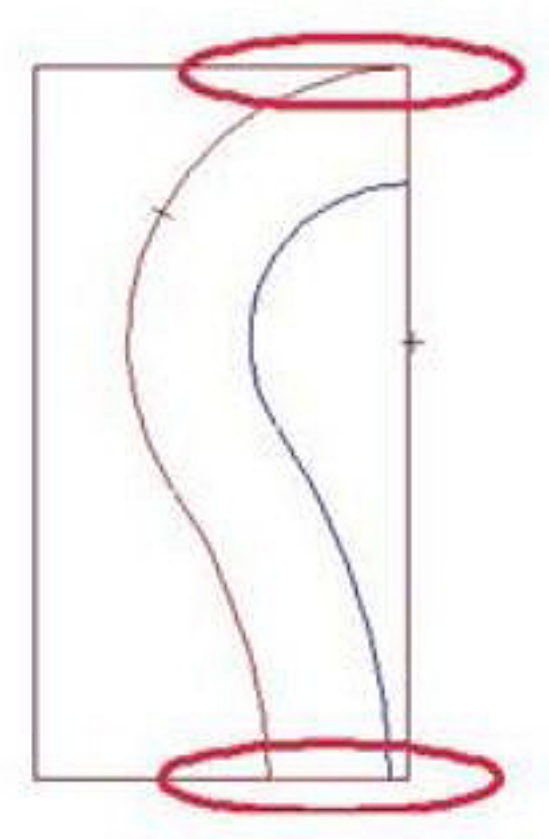


線ツールなどであらかじめ作成したい形を描きます。



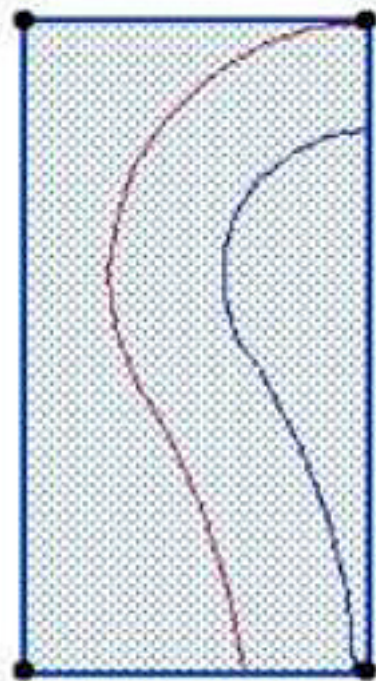
その上にメッシュを重ねます。（高さが高い所と低い所をあわせておきます）

2D操作



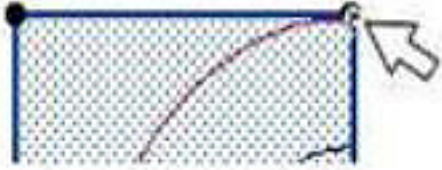
不要な所を切り取ります。

メッシュを選択します。



2D操作

角の黒い点にカーソルを沿わせマウスの左ボタンを長押しします。



ペットパレットが出て来ますので「ポリゴンから削除」を選択します。

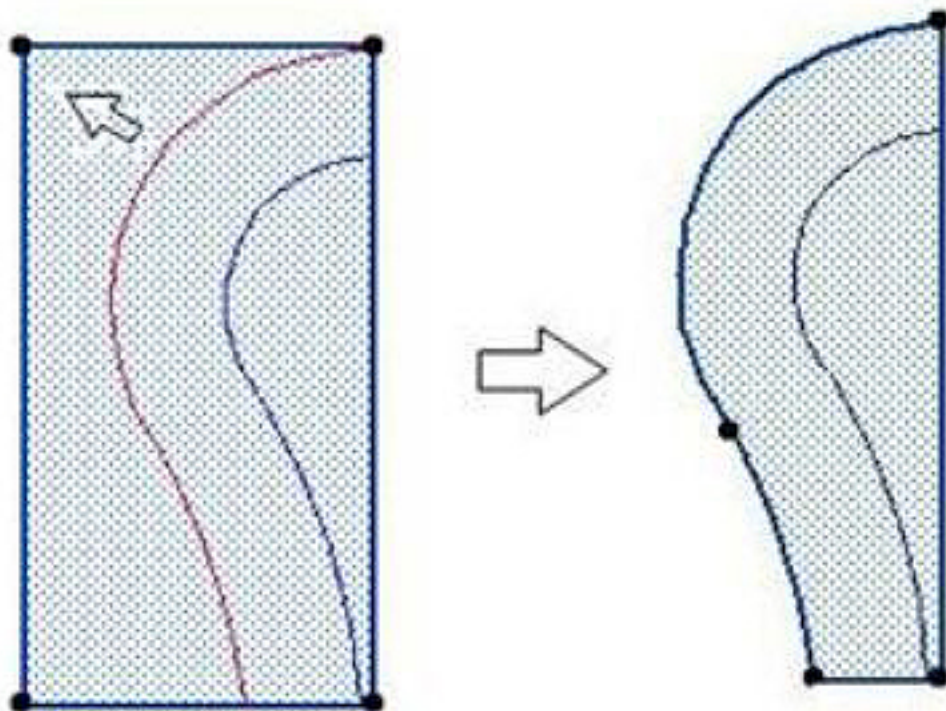


そのまま、制御ボックスの「マジックワンド」をクリック します。

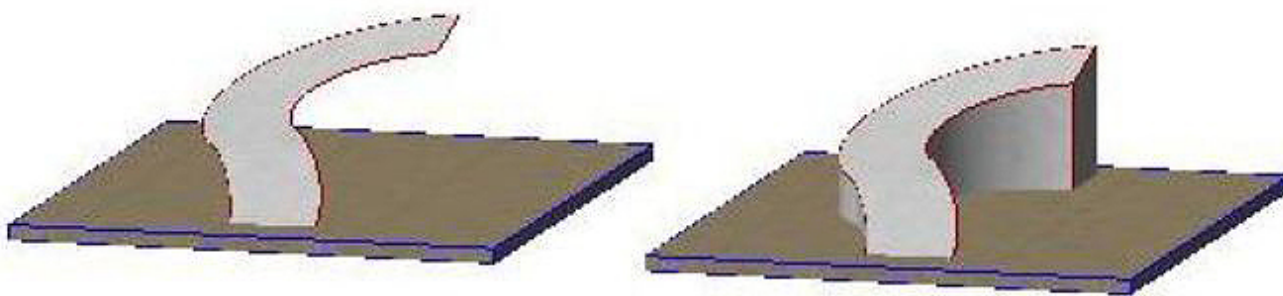


メッシュの不要な部分上にカーソルを移動し、そこでクリック

2D操作

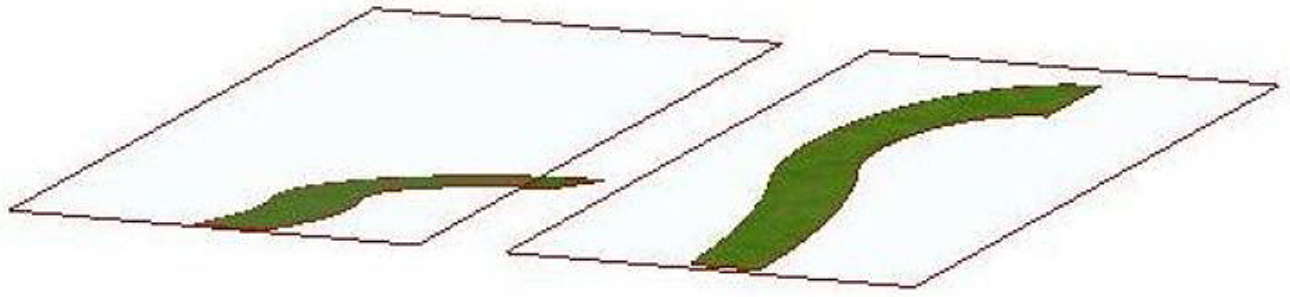


厚みをつけたり（メッシュを選択 情報ボックスの組み立て法を一番右にする）



「不要なところを切り取ります」の項目を利用して傾斜調整も出来ます。

2D操作



一意的なソリューション ID: #1159

製作者: 亀田

最終更新: 2015-11-21 10:53