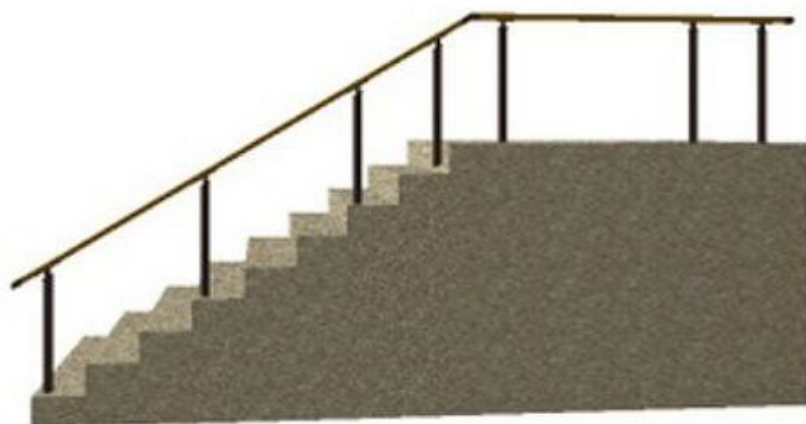


2D操作

階段の傾斜に沿って手すりを配置したい

階段の手すり入力。

下図のような階段を作成します。



階段の設定

1段の高さ：180

奥行き：300

横幅：1,500

階段とメッシュを入力します。（メッシュは手すりの傾斜調整に使用します。）



階段調整

階段はツールボックス 3D作図 階段調整

（もしくは、メニューバーの作図-補助 階段調整）を使用して入力します。

次に、手摺を入力する為のメッシュを作成します。

手摺を傾斜調整して階段に配置するために傾斜基準となるメッシュを入力する必要があります。

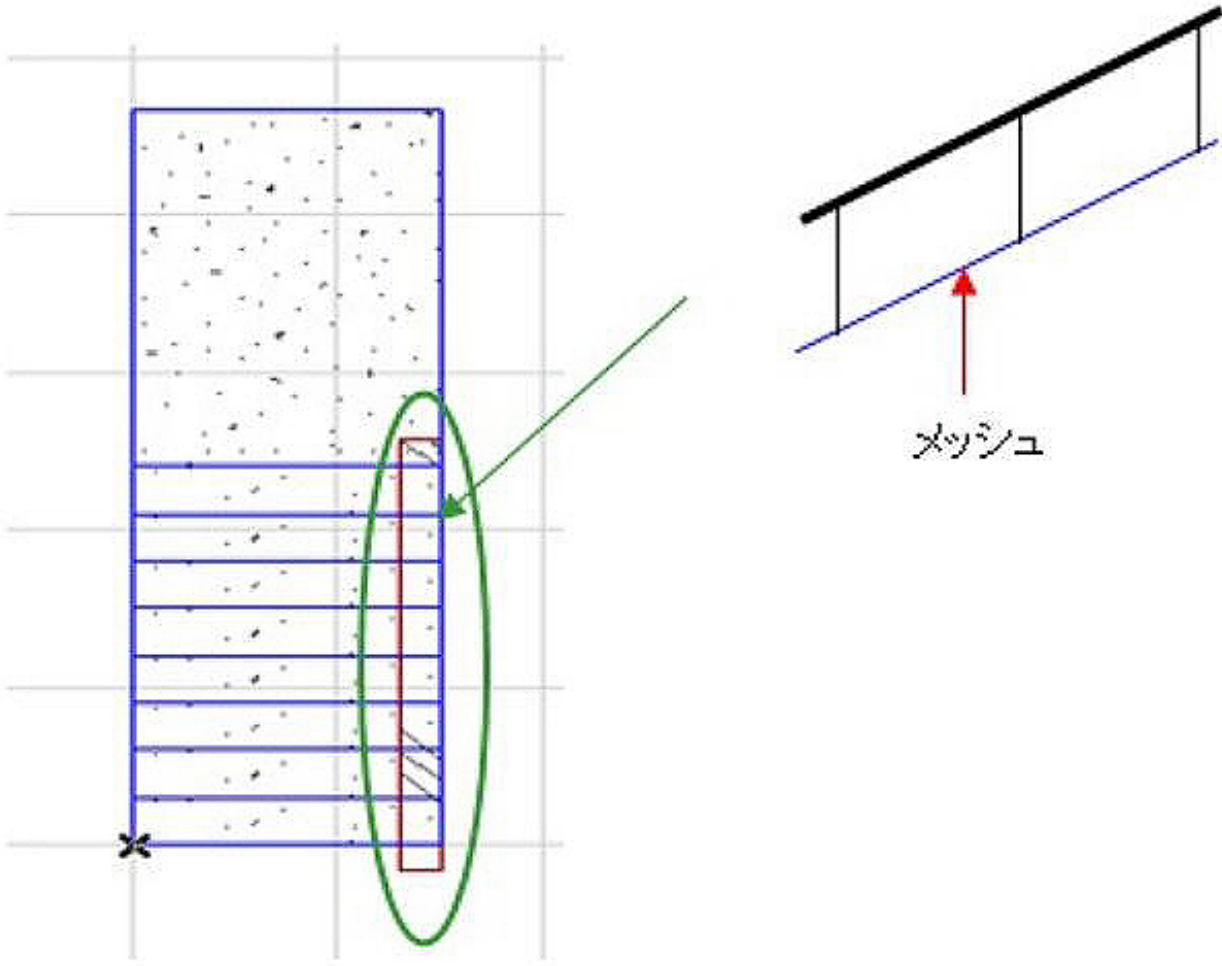
ツールボックス 3D作図 メッシュツールをクリックします。



図形作成法を にし、下図のように手摺を入力する箇所に入力します。


右下の図（A）のように、踏板の真ん中を通るように入力して高さを設定していきます。

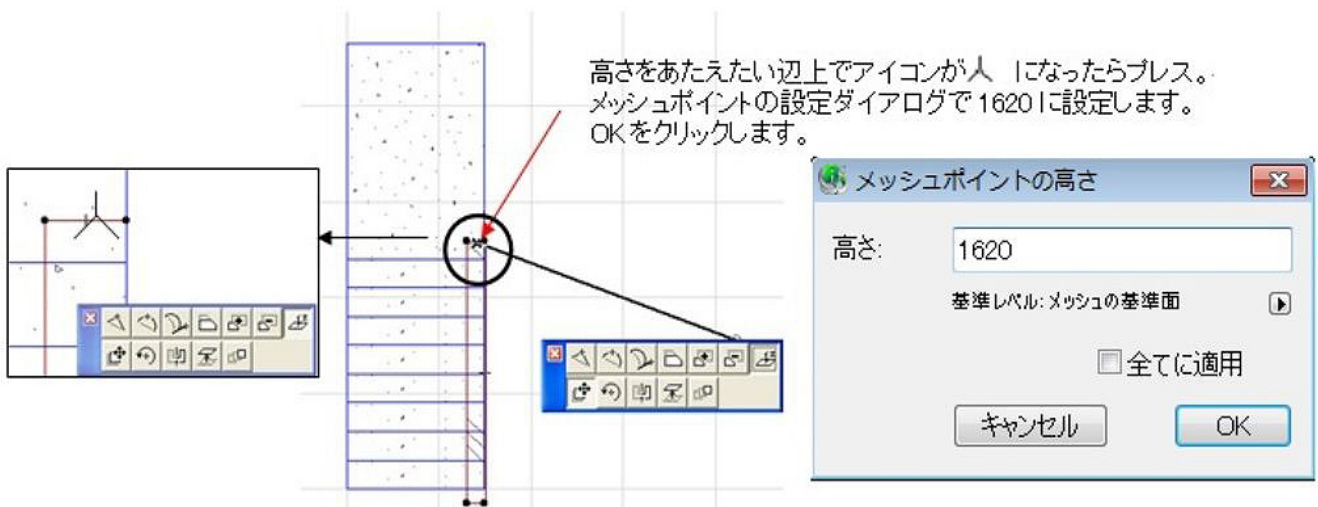
2D操作



入力しましたメッシュに傾斜をつけます。

矢印ツールでメッシュを選択し、辺上でクリック長押しします。

表示されたペットパレットより  を選択します。



手摺を入力します。

2D操作

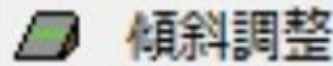
ツールボックス 3D

オブジェクトツ

ルをダブルクリックし、オブジェク

トのデフォルト設定で・添景 フェンス・手摺 汎用傾斜手摺り01を選択します。

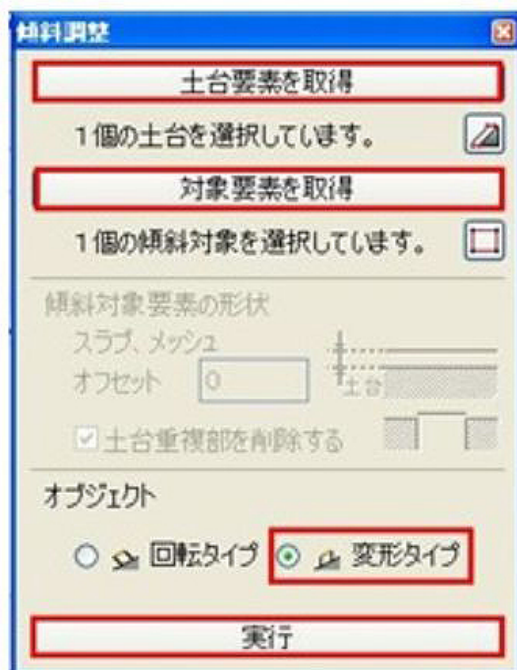
フェンスを傾斜調整して階段と同じ勾配にします。



ツールボックス 3D作図 傾斜調整

(もしくは、メニューバーの編集-補助 傾斜調整)をクリックします。

下図、傾斜調整のダイアログが開いてきます。



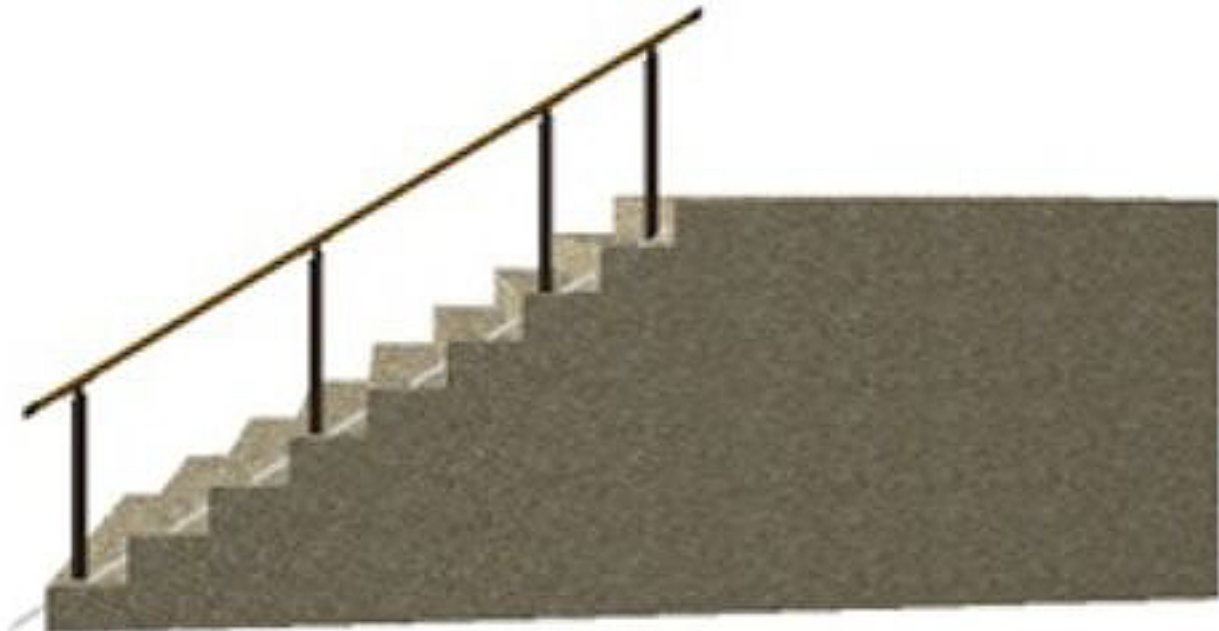
1、矢印ツールでメッシュを選択し、土台要素を取得をクリック。

2、矢印ツールでフェンスを選択し、対象要素を取得をクリック。

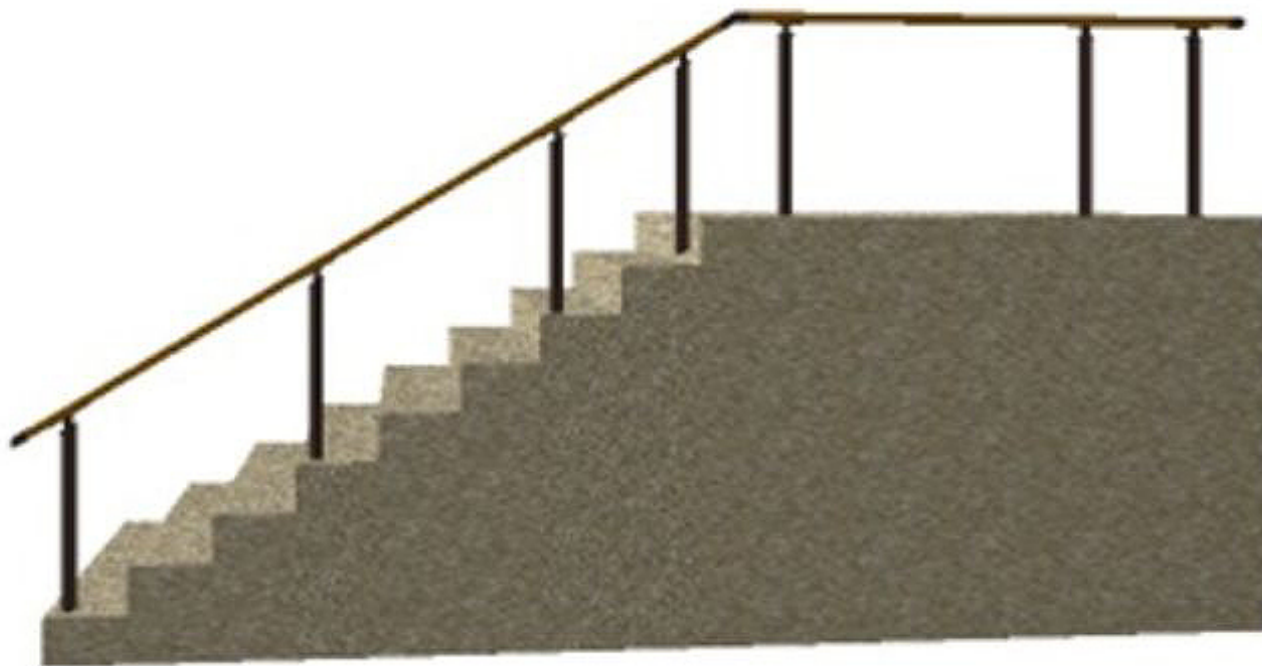
3、変形タイプに印を入れ、実行をクリック。

手摺が階段の勾配に合いました。

2D操作



先ほど手摺を入れた要領で踊り場部分の手摺を入力します。
手すりの傾斜調整のために入力したメッシュを削除して、完成です。



関連項目

- [手すり作成](#)
- [フェンス配置](#)

一意的なソリューション ID: #1209

製作者: 亀田

最終更新: 2016-09-29 09:41