

2D操作

マジックワンドを使用してメッシュやスラブを敷地内に入れた が建物の中まで入ってしまう

マジックワンドは外側の領域に対して、要素が入りますので内側の領域内にも要素が入ってしまいます。その為、入力後内側の領域を削除する必要があります。

マジックワンドを使用して入力した要素を選択し、黒い点上で長押しペットパレットが出たら

ポリゴン削除  をクリックします。



マジックワンドのアイコンをクリックし、建物の中に余分に入ってしまったところでクリックすることで削除が出来ます。

一意的なソリューション ID: #1401

製作者: 大木本

最終更新: 2017-03-17 09:25