

2D操作

壁が繋がらない

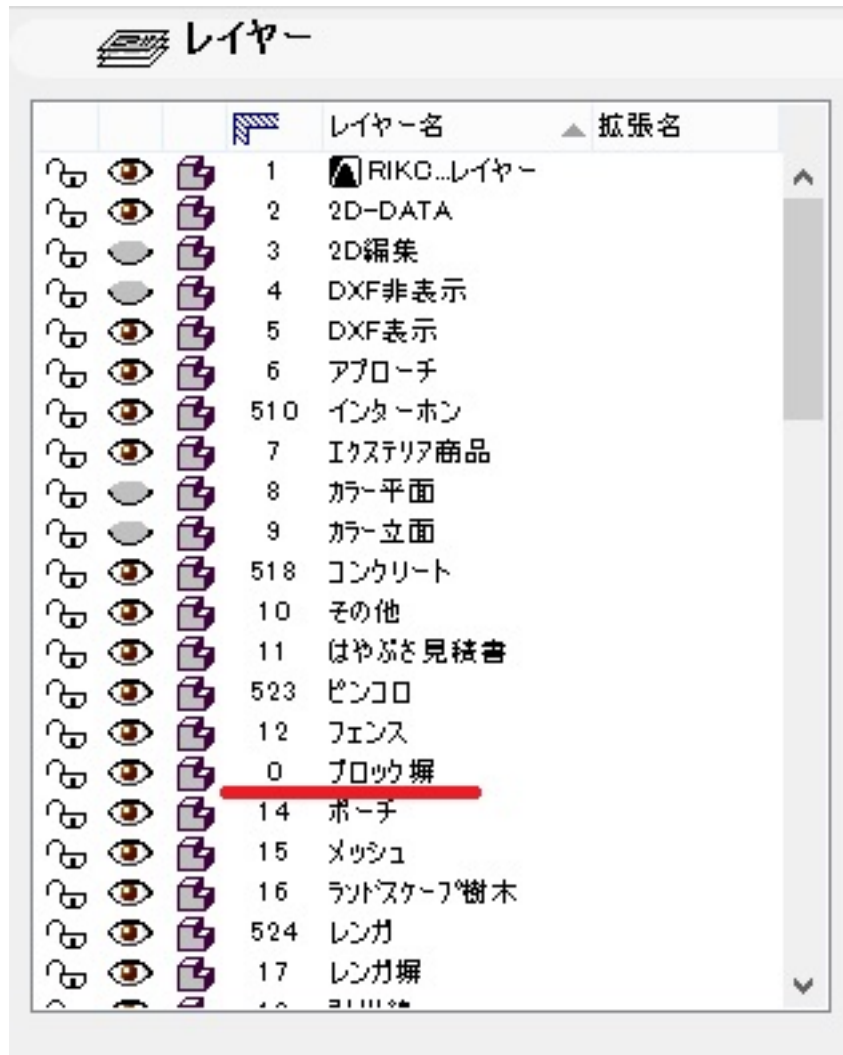
壁と壁が繋がらない、包絡しない条件があります。

1. 壁の高さが0



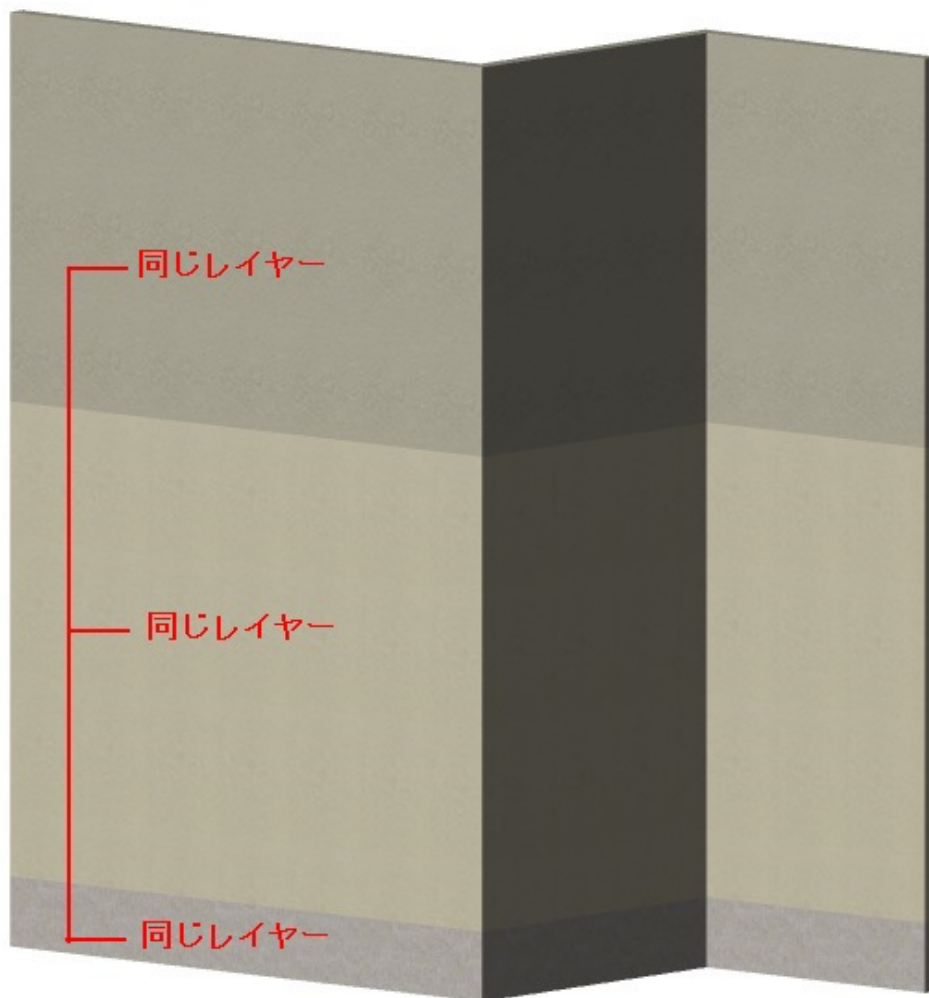
2. レイヤー番号が0

2D操作



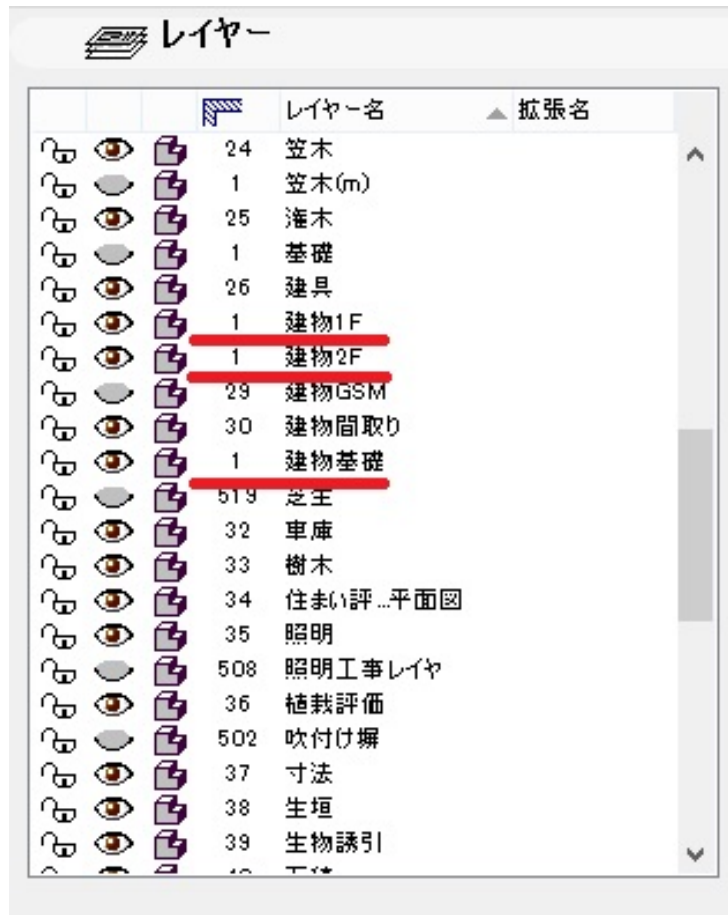
3. 平面上で同じ位置に高さの違う壁が同じレイヤーで重なっている

2D操作



4. レイヤーの番号が同じ場合

2D操作



上図は建物1F、建物2F、建物基礎のレイヤー番号が1番になっています。
レイヤーをそれぞれ変更していても、3の条件に該当しなくても番号が同じため壁がつながってしまいます。

関連項目

- [壁の端部が欠ける](#)

一意的なソリューション ID: #1421

製作者: ヘルプデスク

最終更新: 2022-10-06 02:10