3D表示

壁に開口を設けたい

作図した壁に、窓を設置する要領で開口を設ける方法です。 四角形だけでなく、円形や、楕円形の開口を作ることも出来ます。

<四角形の開口を入力する場合>

1. 壁を作図し、「ツールボックス」の「3D作図」 「窓」をダブルクリックして「窓の デフォルト設定」ウィンドウを開きます。ウィンドウの中の「単純開口ボタン」をクリ ックし、「パラメータ」の開口のサイズと高さを入力し、「OK」をクリックします。

🖳 変のデフォルト設定		8
⊞,	2	#7 8 .64
フォルダビュー 検索 望切込みライブラリ ● 回りンクされたライブラリ ● 回り読ライブラリ ● 回り読ライブラリ ● 回り読ライブラリ ● 回り読うイブラリ ● 回り読う ● 欠落した窓	 ・ 前」パラメータ 	
	▶ 脱巻 ▶ 独操権路 平面回974 れ違りつぶし	西書 なし
使我附口 <u>您</u>)		<u></u>
	▶ ale 寸法マーカー	
	▶ == マーカーのカスタム設定	
	 ・ ea タヴとカテゴリ 	
	あたに入り.	ALL AND OK

RIKCAD9以降

3D**表示**



2. 3Dウィンドウを表示して、壁の下端にカーソルを合わせ、任意の位置でクリックしま す。(窓を入力する方法と同じです)



3. 開口部にレンガや笠木などを作成する場合は、表示を平面図に切り替えます。レンガー 枚分の高さの壁を作成し、開口部に高さを揃えましょう。

3D表示

 i.		
	*	
-		
 	7	



レンガ部分の作成には「壁ツール」を使用する以外に、「縁石作成ツール」を利用すること も可能です。

<四角形以外の開口をする場合>

「窓のデフォルト設定」の中の、「建物.lcf」フォルダから「建具」 「特殊窓」をクリック、 その中にあるそれぞれの開口形状を選択します。

この際、「単純開口」のボタンはクリックしないで下さい。

3D表示



3D**表示**



関連項目

- <u>窓ツール</u>
- ・ <u>壁に穴開きブロックを入れたい</u>
- <u>任意の形の穴を空けたい</u>

一意的なソリューション ID: #1132 製作者: 亀田 最終更新: 2022-03-27 03:26