

## 3D表示

### オブジェクトやスラブを傾斜に合わせたい

傾斜地のスラブやオブジェクトの傾斜調整をします。

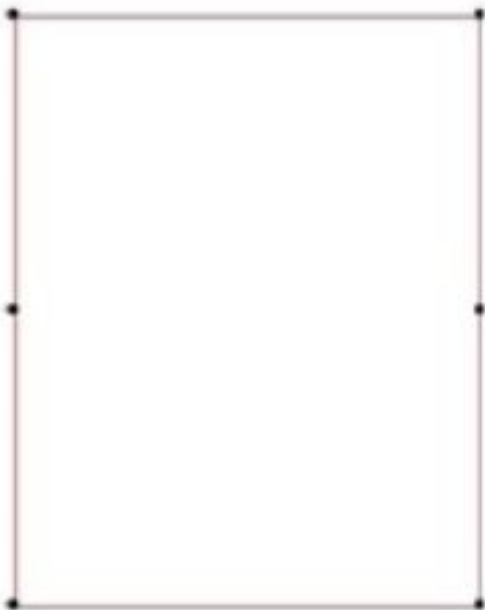
下図のような傾斜地を作成します。

傾斜のあるメッシュを入力します。



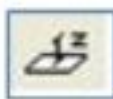
#### ツールボックス 3D作図 メッシュツール

をダブルクリックし、メッシュのデフォルト設定ダイアログを設定します。  
( 基準レベル : 0 モデル : 土 で設定 )



矢印ツールで入力したメッシュを選択し、傾斜をつけたい辺上でクリックを長押しします。

下図ペットパレットが表示されますので、



のボタンをクリックします。

メッシュポイントの高さダイアログが表示されましたら、高さ500を入力しOKをクリックします。

## 3D表示



### ベットバレット

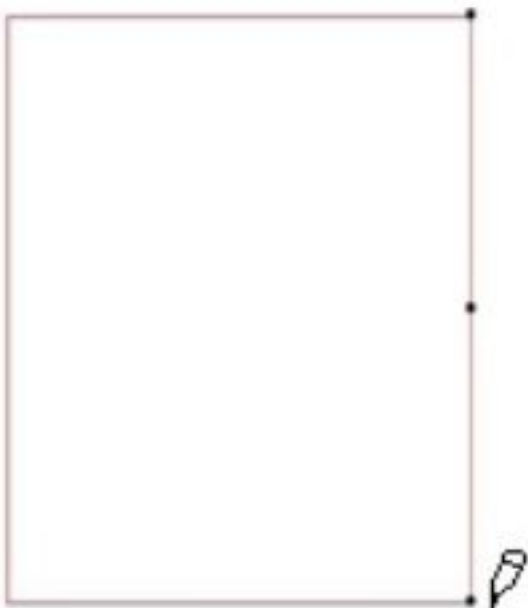
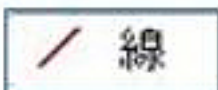


傾斜のついたメッシュが入力できました。

両端の縁石を入力します。

ツールボックス 2D作図

線ツールをクリックし、入力したメッシュの両端に沿って線を入力します。



## 3D表示

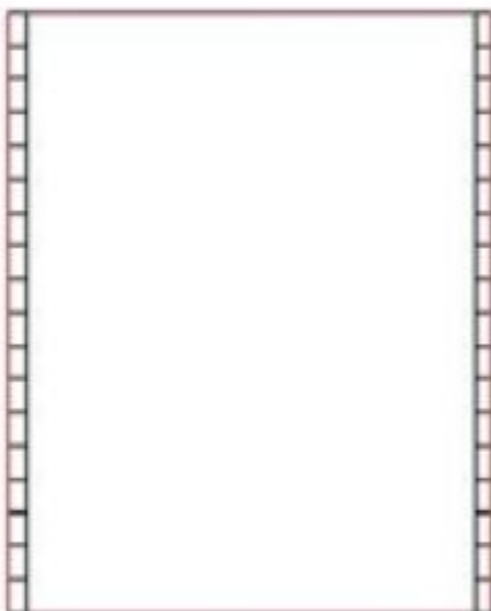
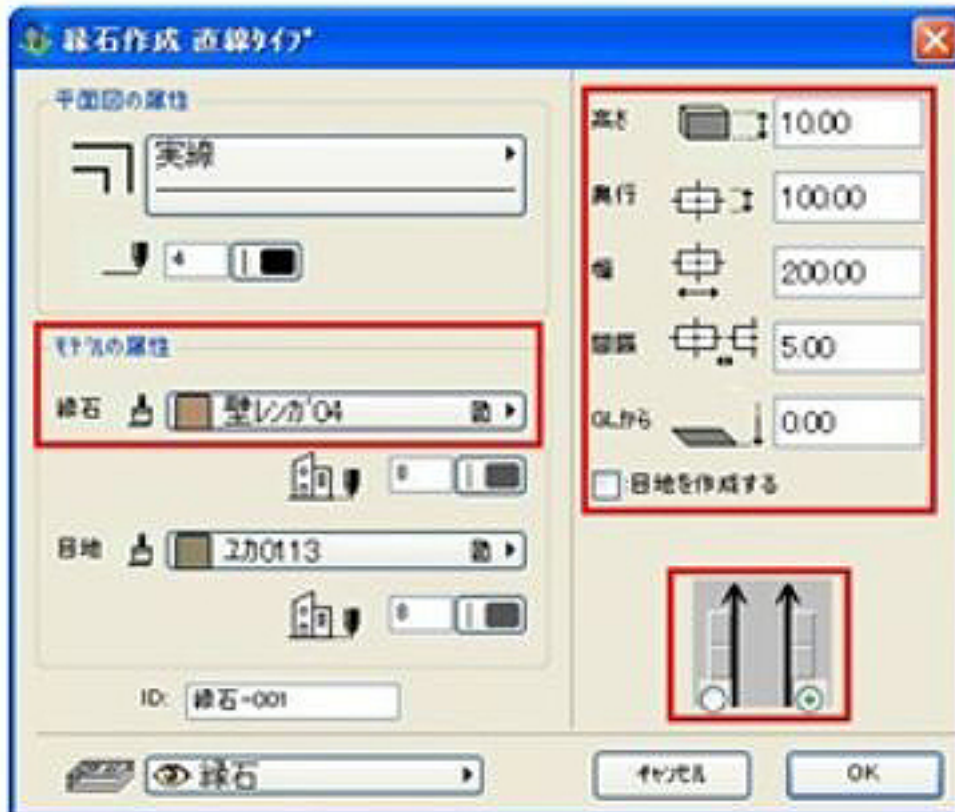
矢印ツールで入力した線を選択します。

ツールボックス[エクステリア] 補助パレット 縁石作成  
(もしくは、メニューバーの作図 - 補助 縁石作成) をクリック。



下図のダイアログが開いてきます。  
縁石の材質やサイズ、目地の有無、縁石の作成方向などを設定してOKをクリックします。

## 3D表示



縁石が入力されました。

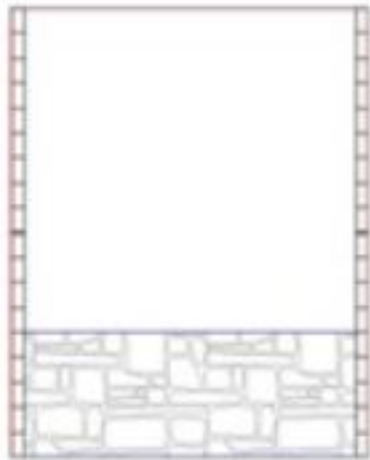
石貼りを入力します。

ツールボックス 3D作図  
スラブツール

## 3D表示



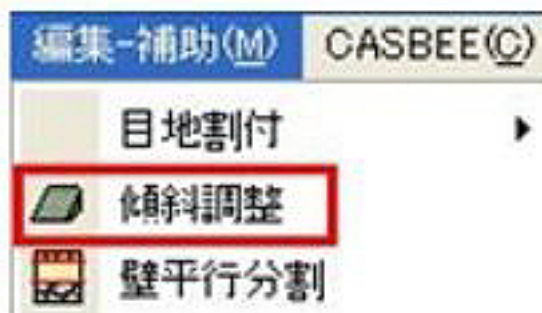
をクリックし、メッシュの面の上にスラブを入力します。



今の時点での3D画面



入力した縁石とスラブの傾斜調整をします。  
ツールボックス 3D作図の補助パレット 傾斜調整  
(もしくは、メニューバーの編集 - 補助 傾斜調整) をクリック。

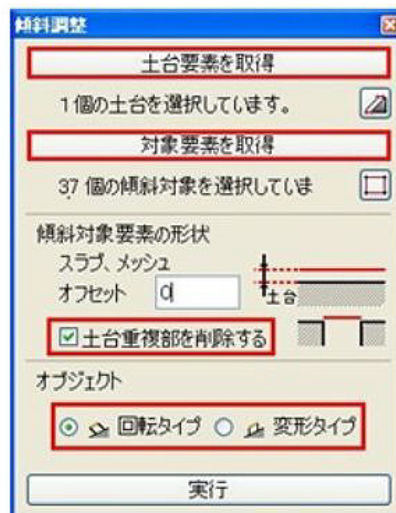


下図のダイアログが開いてきます。

## 3D表示



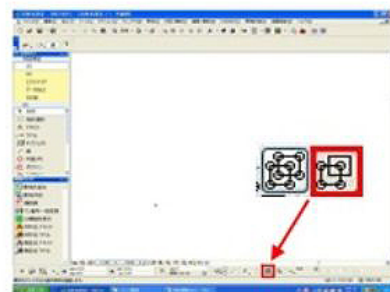
1、矢印ツールでメッシュを選択し、  
土台要素を取得をクリックします。



2、矢印ツールでスラブと縁石を  
選択し、※グループ化の一時解  
除をし、対象要素を取得をクリッ  
クします。

3、土台重複部を削除する  
のチェックを入れます。

4、今回は回転タイプを  
選択して、実行をクリッ  
クします。



スラブと縁石が傾斜調整されました。  
3D画面でご確認下さい。



※グループ化の一時解除をしておかなければ、傾斜調整ができませんので、  
必ず解除してから行ってください。

### 関連項目

- [傾斜調整](#)

一意的なソリューション ID: #1141  
製作者: 亀田  
最終更新: 2015-11-21 10:32