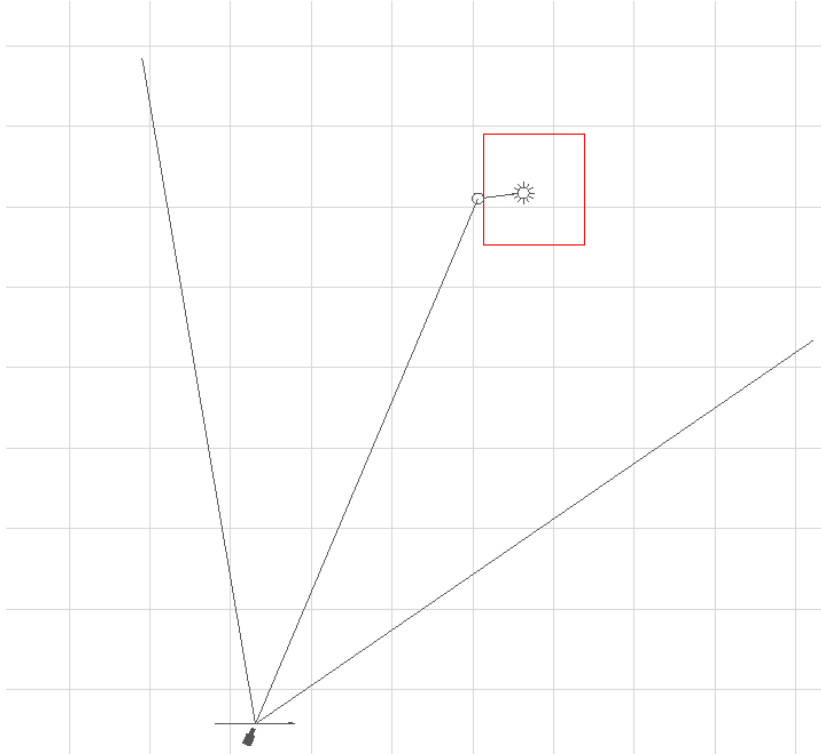


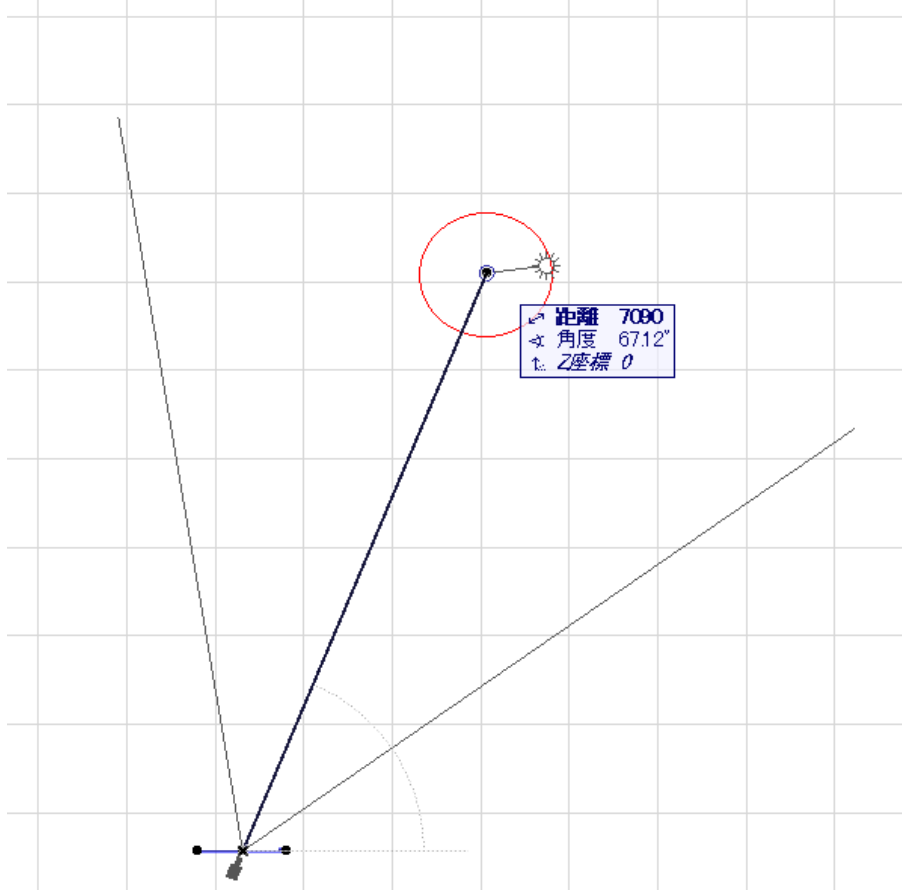
3D表示

太陽の位置を調整したい(2D)/RIKCAD Ver.6以下

カメラの先の太陽(カメラ照明)の移動方法です。

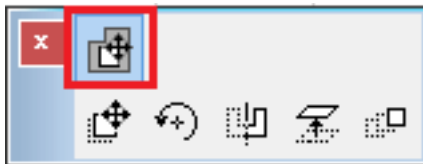


1. カメラを選択して、太陽のマークがついている黒い点上で長押しします。

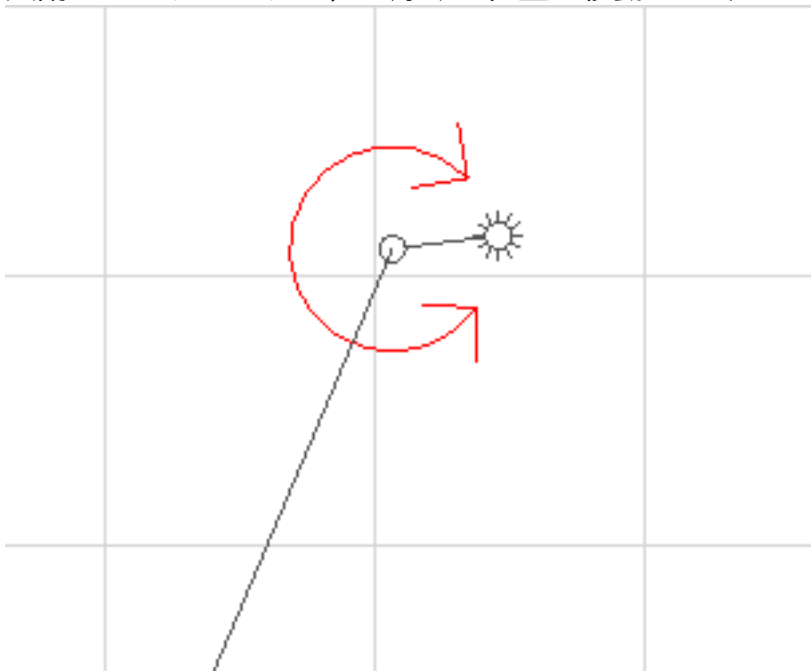


3D表示

2. ペットパレットが表示されたら、サブ要素を移動を選択して1.で長押しした黒い点上でクリックします。



3. 太陽の上でクリックし、お好みの位置に移動してください。



【ワンポイント】

このカメラの先の太陽は、RIKCAD21 Ver.6以下でのみ有効です

(RIKCAD7以上は、レンダリングの仕様が違う為、設定しても効果はありません)

一意的なソリューション ID: #1627

製作者: 大木本

最終更新: 2020-04-16 13:26