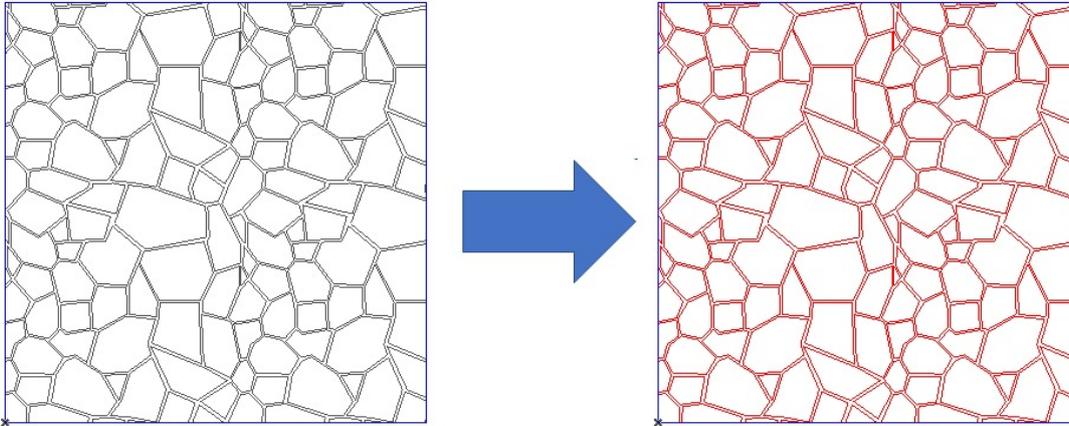


## 2D表示

### スラブ・メッシュのハッチングの色/太さを変更したい

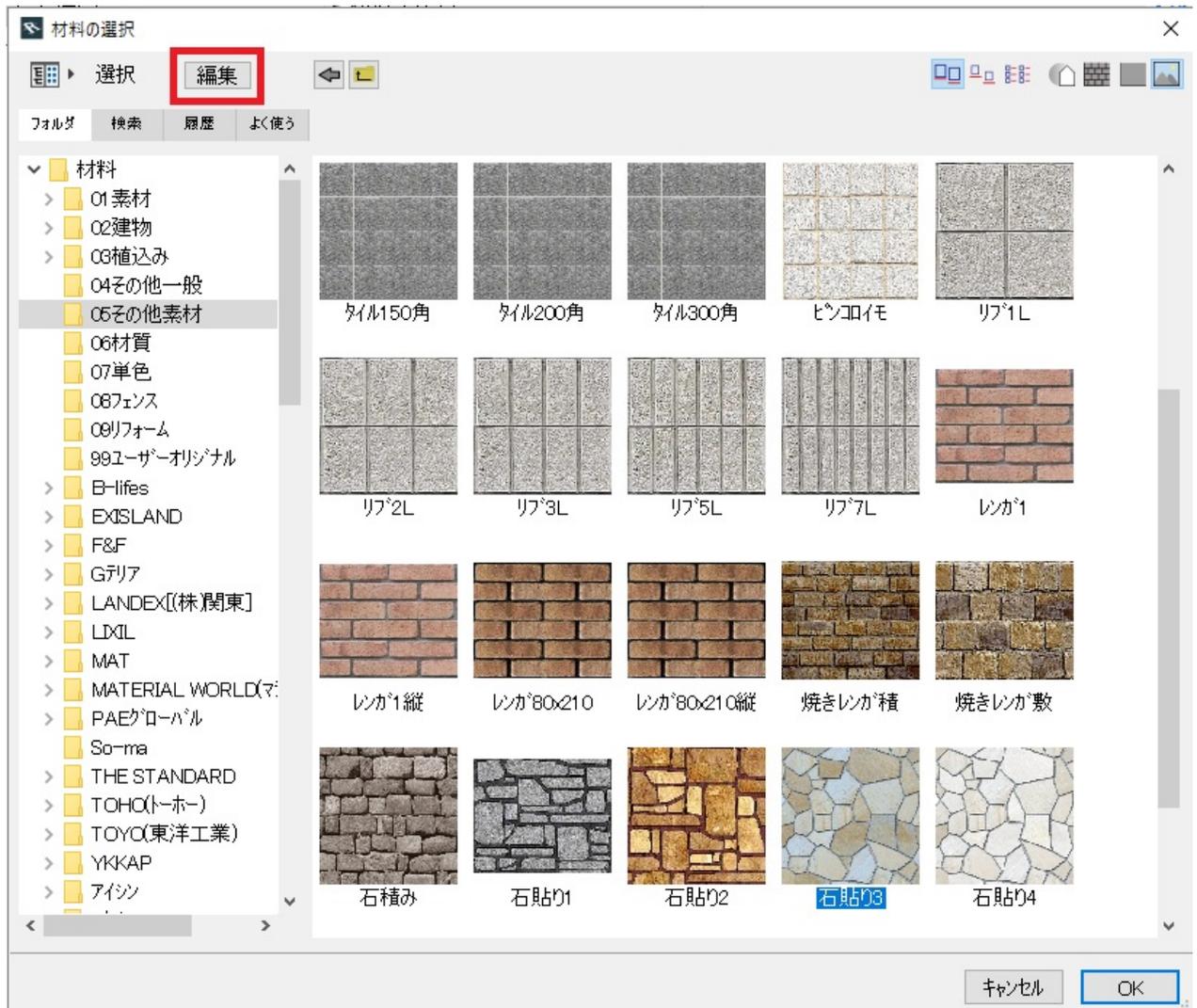
スラブ/メッシュで使用する材質の2Dハッチングの色/太さを変更するには、**材質の編集**を行う必要があります。



#### ハッチングの色を変更する場合

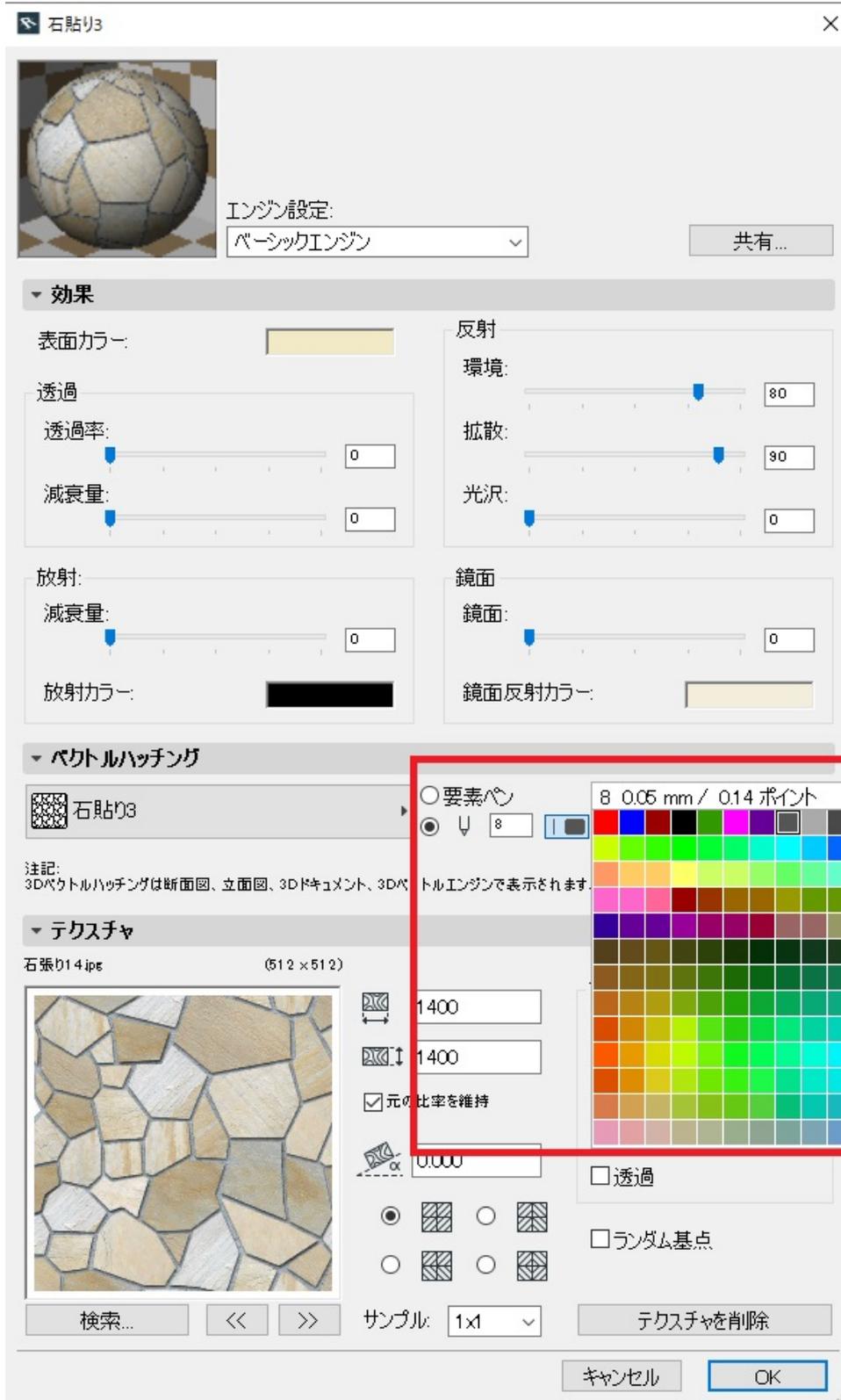
1. 材料の選択画面を開き、ハッチングの色を変更する材質を選択します。
2. 編集ボタンをクリックします。

# 2D表示



3. ベクトルハッチングの要素ペンを変更し、OKで閉じます。

# 2D表示



## ハッチングの線の太さをする場合

・まず、太い線のペンを登録します  
詳細の操作は、[線の太さを変更したい](#)を参照下さい

・ペンの登録が完了しましたら、上記 **ハッチングの色を変更する場合と同様の手順で進み、手順3.で、事前に登録した太いペンを選択し、**  
「OK」ボタンで設定画面を閉じます

ページ 3 / 4

# 2D表示

## 【ワンポイント】

材料の編集にて、ハッチングの色、線の太さを変更した場合、その材料で作図したスラブ、メッシュのハッチングが全て該当の色、太さに変更されます

### 関連項目

- [スラブやメッシュの輪郭線の色を変えたい](#)
- [線の太さを変更したい](#)

一意的なソリューション ID: #1902

製作者: ヘルプデスク

最終更新: 2020-02-07 11:38