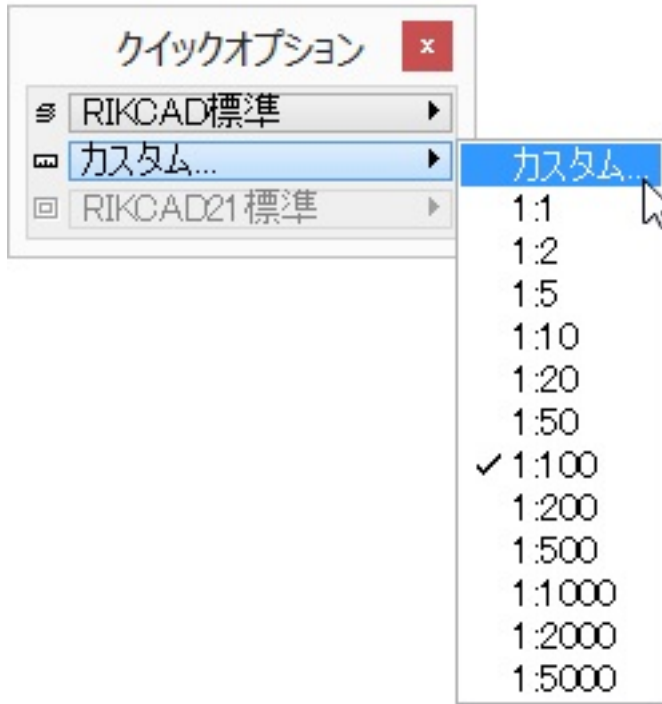


3D表示

3Dで植栽の表示が写真にならない

3Dのスケールが変更すると植栽が陰線処理になります。

1. 3Dの画面が開いた状態で、メニューバー
ウィンドウ>パレット>クイックオプションを開きます。
1:100をクリックしてカスタムに切替えて、「1:99」にしてOKで閉じます。



2. 「背景」の透過設定を行います

< RIKCAD 8 以下 >

メニューバー

ウィンドウ> 3Dウィンドウの設定の「シェーディングの透過」を「あり」にします。

3D表示

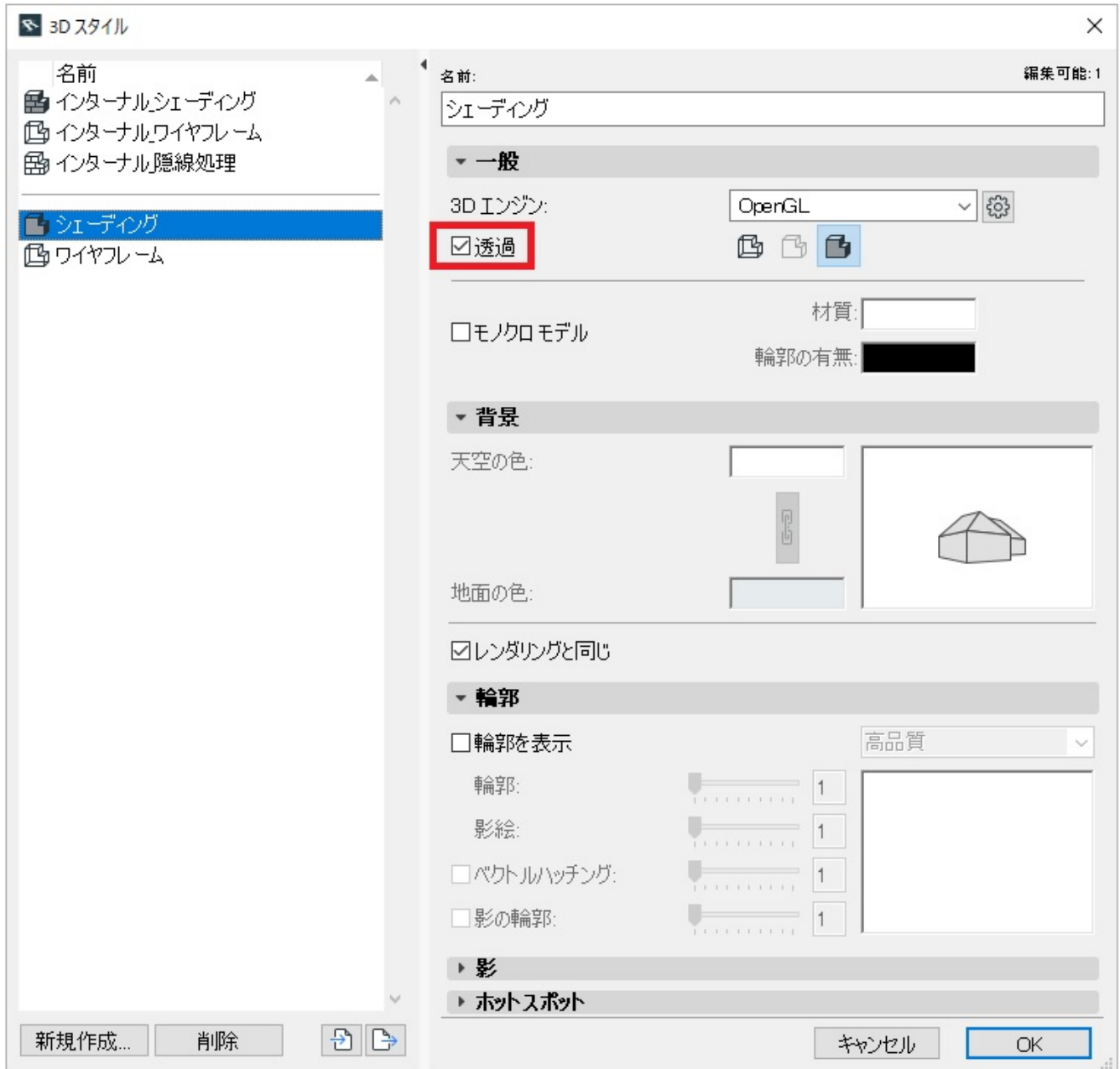
The screenshot shows the '3D Window Settings' dialog box. The '3D Engine' is set to 'OpenGL' and 'Mode' is 'Shading'. In the 'Effects' section, 'Shading Through' is set to 'Yes' and is highlighted with a red box. Below it, a note states 'Postscript プリントでは無効です。' (Invalid for Postscript printing). Other settings include 'Wireframe Mode' as 'Hidden', 'Shading Mode' as 'Hidden', 'Line Width' as 'None', 'Vertical Raster Strips' as '5', 'Vector 3D Hatching' as 'Yes', 'Background' as 'Same as Rendering', and 'GDL Object Hotspots' as '2D Hotspots'.

< RIKCAD 9 >

メニューバー

ウィンドウ > 3Dスタイル > 名前: シェーディングが選択されていることを確認し
一般の「透過」にチェックを入れます。

3D表示



関連項目

- [植栽が板になる](#)

一意的なソリューション ID: #1285

製作者: 大木本

最終更新: 2019-05-22 10:11