

3D表示

写真合成で取り込んだ写真が3D画面におさまらない

3Dウィンドウサイズと写真のサイズが合っていない

場合、写真が3D画面におさまらず、見切れたりするケースがあります。この場合は、以下をご確認下さい。

1. まず、写真合成で使用する画像のサイズを確認します。

画像の保存先で右クリック [プロパティ] をクリックし、詳細のタブを開きます。大きさが画像サイズになります。(下図であれば3000×2049)

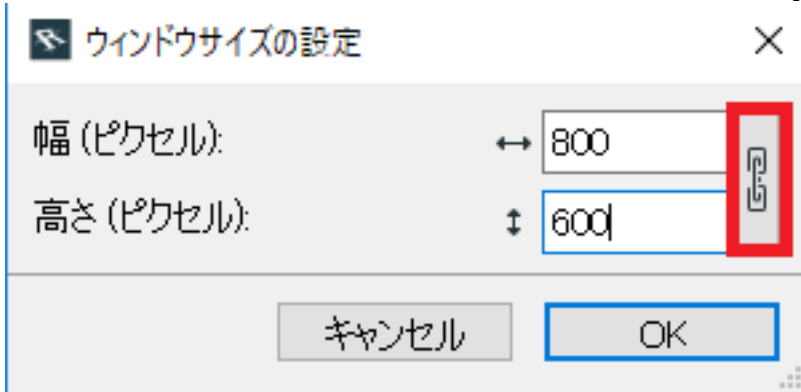


2. RIKCADの3Dウィンドウサイズを調整します。

【RIKCAD9】

3D表示

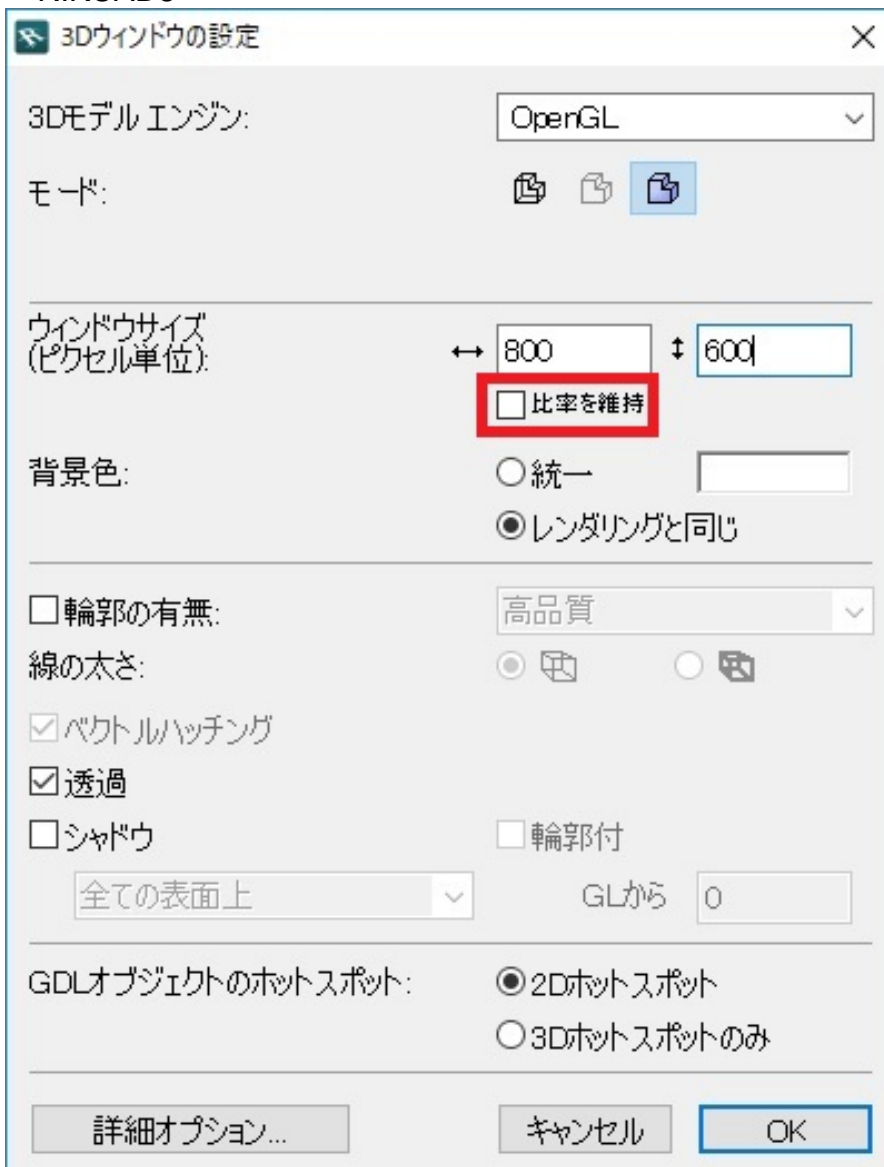
メニューバー「ウィンドウ」>「ウィンドウサイズの設定」を開き、赤枠内の「比率を維持」アイコンをクリックし、**オフ（グレーの状態）**にします。



【RIKCAD8/RIKCAD7】

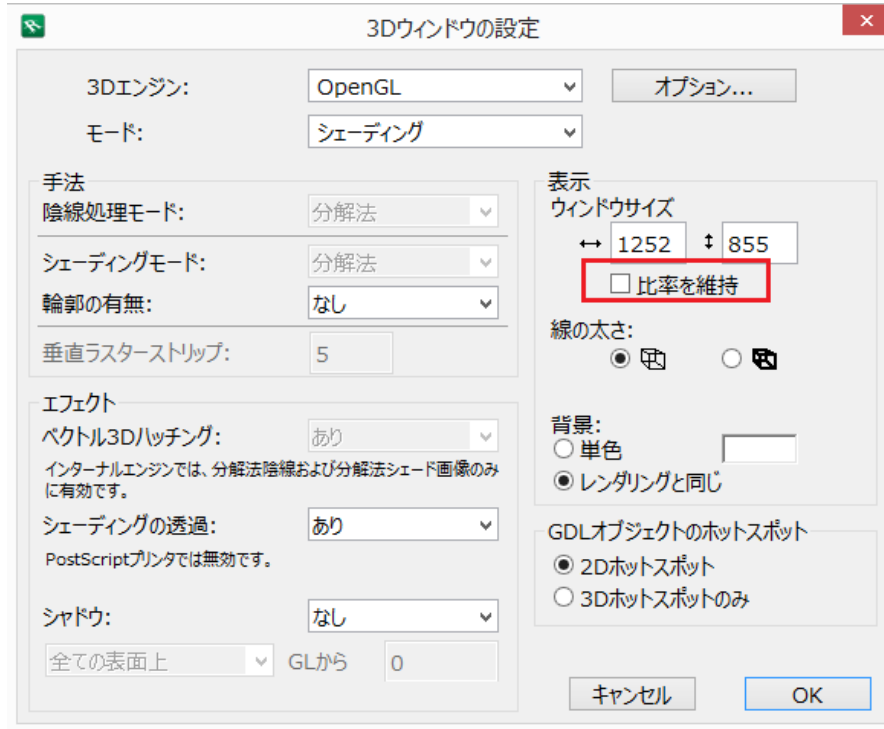
メニューバー「ウィンドウ」>「3Dウィンドウ設定」を開き、ウィンドウサイズ [比率を維持] のチェックを外します。

<RIKCAD8>



3D表示

< RIKCAD7 >



3. ウィンドウサイズに1で確認した数値を入力します。

ただし、サイズが1000ピクセルを超える場合、3D画面に収まらなくなってしまう可能性がある為、元画像サイズの1/2や1/3の数値を入力してください。

例) 画像サイズが「3000×2049」の場合、1/3で「1000×683」のように縦横比率が変わらないように数値を小さくします。
数値を入力後、OKで画面を閉じてください。

3D表示

3Dウィンドウの設定

3Dモデル エンジン:

OpenGL

モード:

ウィンドウサイズ
(ピクセル単位):

↔

1000

↑↓

683

☐ 比率を維持

背景色:

☐ 統一

☒ レンダリングと同じ

☐ 輪郭の有無:

高品質

線の太さ:

☒

☐

☒ ベクトルハッチング

☒ 透過

☐ シャドウ

☐ 輪郭付

全ての表面上

▼

GLから

0

GDLオブジェクトのホットスポット:

☒ 2Dホットスポット

☐ 3Dホットスポットのみ

詳細オプション...

キャンセル

OK

関連項目

- [写真合成](#)

一意的なソリューション ID: #1592

製作者: 大木本

最終更新: 2019-02-15 11:36