

3D表示

テスリを傾斜調整すると柱が傾斜に対して直角になる

テスリを階段やスロープに対して傾斜を付ける際に、傾斜調整を行った際、傾斜調整の設定（「オブジェクト」欄の「回転タイプ」/「変形タイプ」）によって、手すりの3D表現が変わります。

柱を垂直に保ったまま

、傾斜調整したい場合は、「変形タイプ」を選択し、傾斜調整を実行してください。

オブジェクト回転タイプの場合

傾斜調整

×

土台要素を取得

1個の土台を選択しています。

対象要素を取得

1個の傾斜対象を選択しています。

傾斜対象要素の形状

スラブ、メッシュ

オフセット

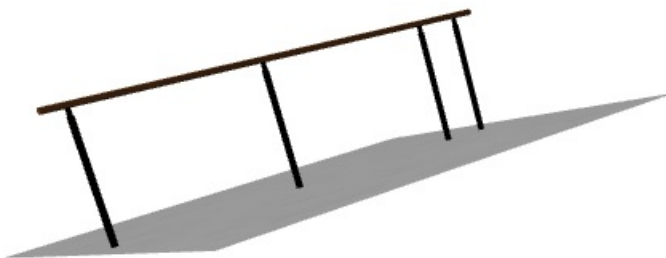
☐ 土台重複部を削除する

オブジェクト

☒ 回転タイプ ☐ 変形タイプ

実行

↓



3D表示

オブジェクト変形タイプの場合

傾斜調整

土台要素を取得

1 個の土台を選択しています。

対象要素を取得

1 個の傾斜対象を選択しています。

傾斜対象要素の形状

スラブ、メッシュ

オフセット

☐ 土台重複部を削除する

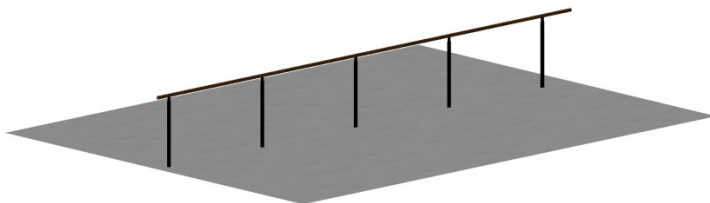
オブジェクト

☐ 回転タイプ ☒ 変形タイプ

実行



↓



一意的なソリューション ID: #1702

3D表示

製作者: ヘルプデスク

最終更新: 2018-12-04 14:06