前景・背景シミュレーション

パース画像を装飾する「前景」「背景」を切替え可能です。

1. 「ツール」メニュー 「前景・背景シミュレーション」を実行すると、画面右側にパレ ットが表示されます。

パレットは、下図のように3つのモードが用意されています。 3Dウィンドウで、カメラアングルモードでご使用ください。



2. パレット上のサムネイル画像をダブルクリックすると、3Dウィンドウ上に反映されます。

「前景」使用時には、平面図の用紙原点に「前景」オブジェクトが配置されています。

・[前景]-装飾

3Dウィンドウの「左上」「右上」「左下」「右下」にそれぞれ指定の前景画像を適用 させることが可能です。

3Dウィンドウの領域を変更した際は、[3Dウィンドウサイズに適用]ボタンを押し てください。

・[前景]-内観

指定の前景画像が3Dウィンドウ全体に反映されます。

このとき、3Dウィンドウで作図要素の選択ができなくなりますので、御注意ください。

[参照]ボタンで、他の画像を反映させることも可能ですが、透過処理をしていること が条件になります。

[前景]を表示した状態で、アングル変更すると前景位置がずれたまま調整されない場 合があります。

その場合、[3Dウィンドウサイズに更新]ボタンを押して再構築してください。



・[背景]

指定の背景が3Dウィンドウ(レンダリング設定の背景画像)に適用されます。 [参照]ボタンで、他の画像を反映させることも可能です。 [リセット]ボタンを押すと、背景画像を削除することができます。

【注意】

レンダリングする際に、『レンダリングセット』を反映させてしまうと、背景画像が 変更されてしまいますので、御注意ください。

3Dウィンドウサイズの縦横比率と、レンダリングサイズの縦横比率が異なる場合、レンダリング結果にすき間が発生します。 レンダリング設定画面のレンダリングサ

イズで ボタンより「3Dウィンドウサイズ」 を選択し、 <u>
直接、レンダリングアイコンをクリックしてレンダリングを実行</u>してください

レンダリングの設定		x
ф;		Þ
<u> </u>	カスタム 2000 1600 レクセル	画面 ▶ 印刷(縦) ▶ 印刷(横) ▶
	「〇〇」 🗌 セーフ フレームレンダリングを適用	3Dウィンドウサイズ
解像度: 	通 え 72 ピクセル/インチ	~



(c) 2025 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2025-07-12 03:12:00 URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=47&id=650&artlang=ja

ー意的なソリューション ID: #1649 製作者: 大木本 最終更新: 2019-04-22 09:18

> ページ4/4 (c) 2025 RIK <k<u>s</u>umatani@rikcorp.jp> | 2025-07-12 03:12:00 URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=47&id=650&artlang=ja