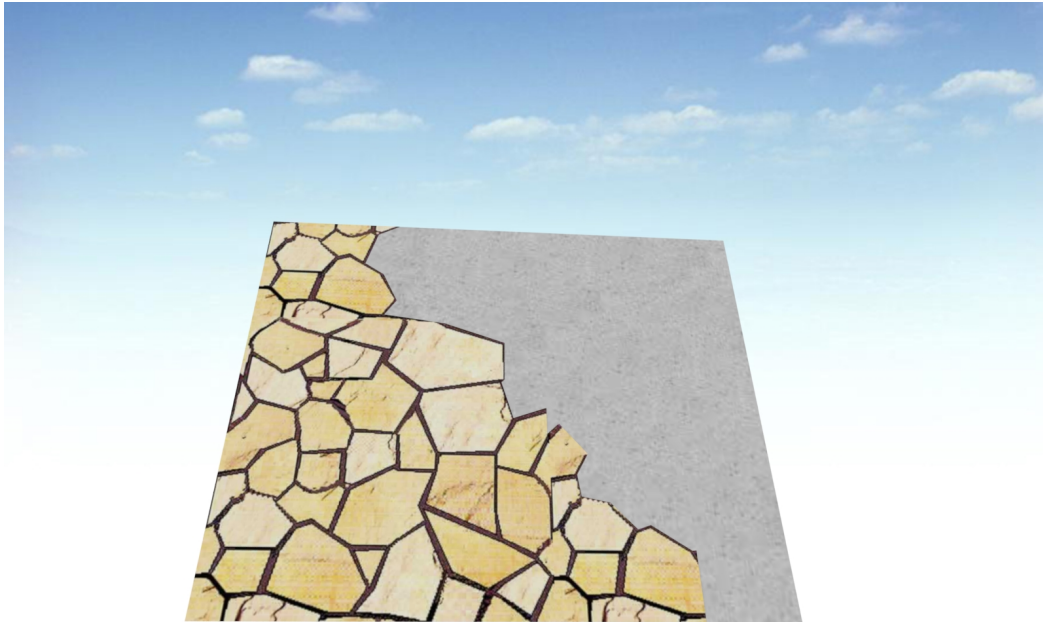


小技・テクニック

メッシュ、スラブを目地に沿ってカットする方法

目地に沿ってカットラインを書き、ポリゴン削除とマジックワンドを使用することで、そのカットラインの形状通りにスラブ、メッシュをカットする事が

できます。詳細は以下をご覧ください



・まず、カットする前の準備として、該当のスラブ、メッシュに対し、**目地割付の原点設定・方向設定の両方を設定**しておきます
(詳細の操作は、[石貼りを目地に沿ってカットしても、目地が変わってしまう。](#)を参照下さい)

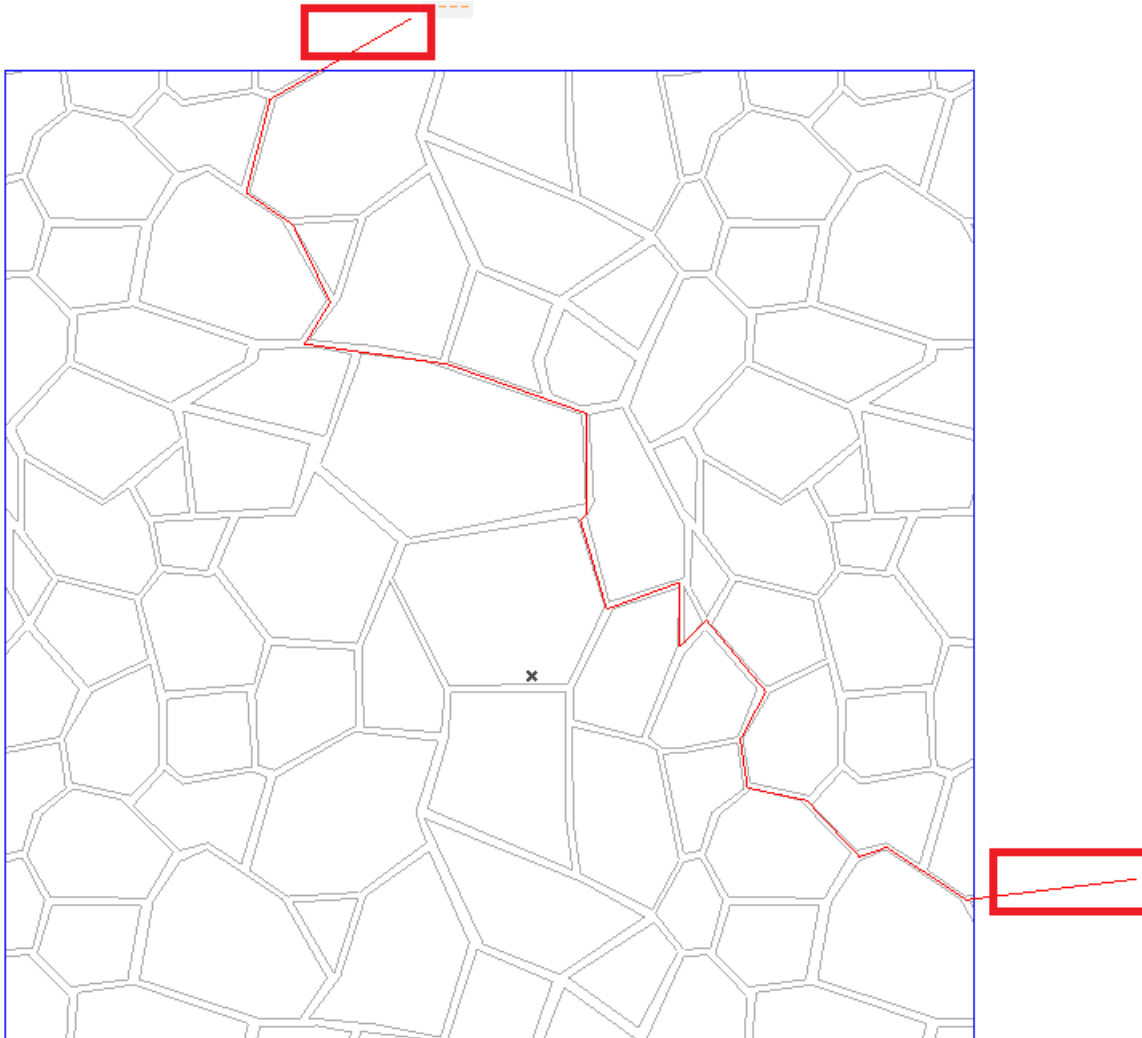
【ワンポイント】

目地割付をせず、カットをした場合、目地がズレてしまうことがあるのを回避する為、あらかじめ目地割付を実行しておきます

・次に「線」「ポリライン」等を使用し、**カットしたい形状の下書き線**を書きます

下書き線は、メッシュ、スラブの**輪郭線からハミ出る位、長め**に書きます
(輪郭線で下書き線をぴったり止める、または線が短い場合等、希望通りの形状にカットできないケースがある為)

小技・テクニック

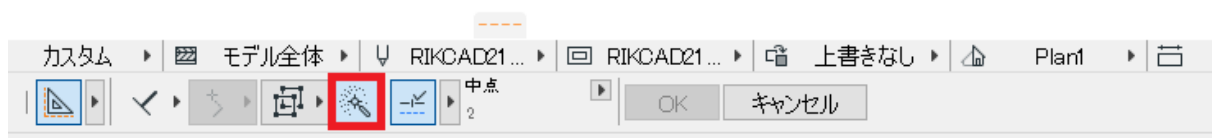
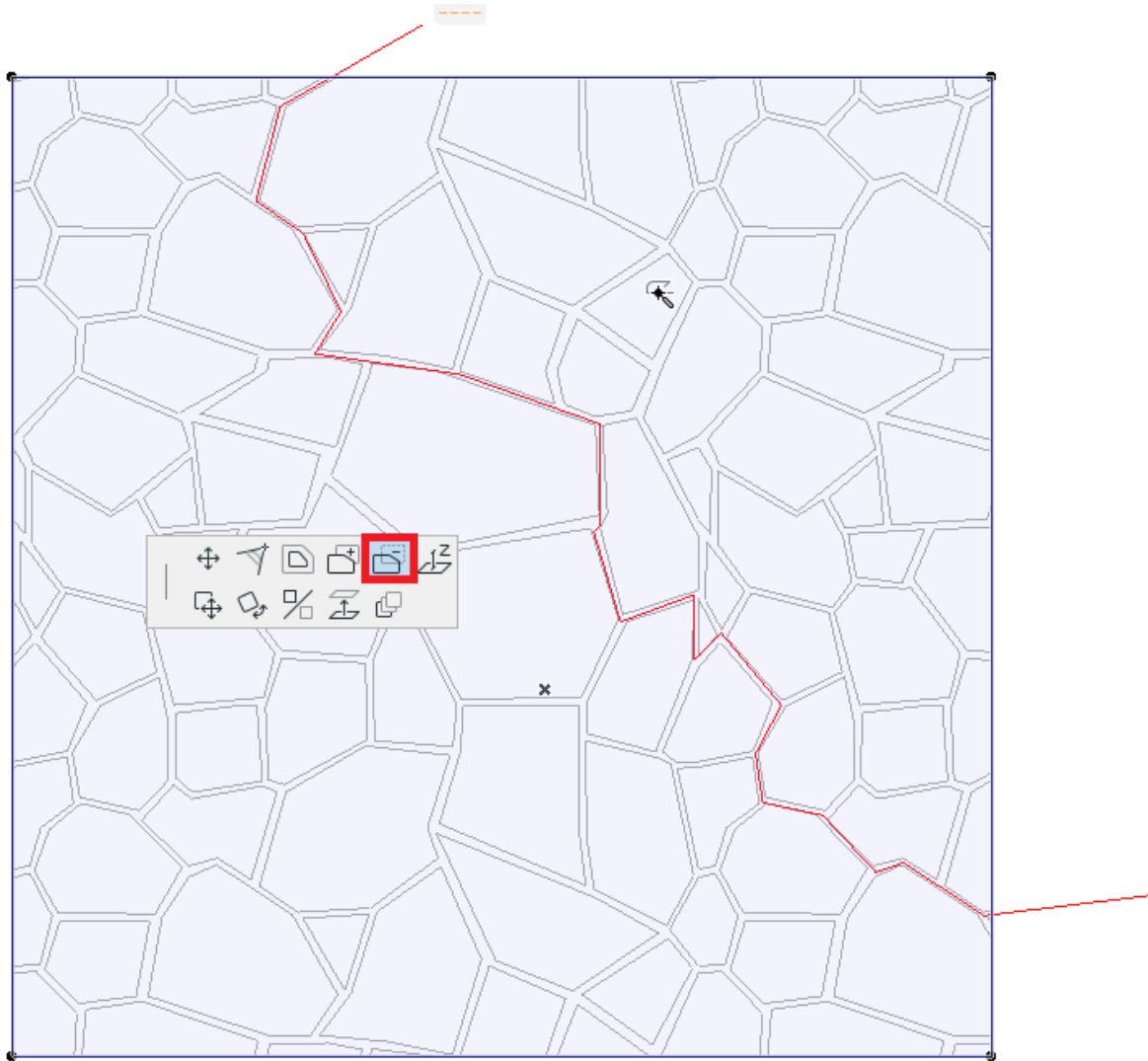


・該当のメッシュ・スラブを選択し、**黒丸ポイント**上で
左クリック長押しし、「**ポリゴンから削除**」を選択します
(**左クリック長押しする黒丸ポイントはどこでもよい**)

さらに、画面下部の「マジックワンド」をクリックします
(キーボードの「スペースキー」を押せばなしにする事でも、

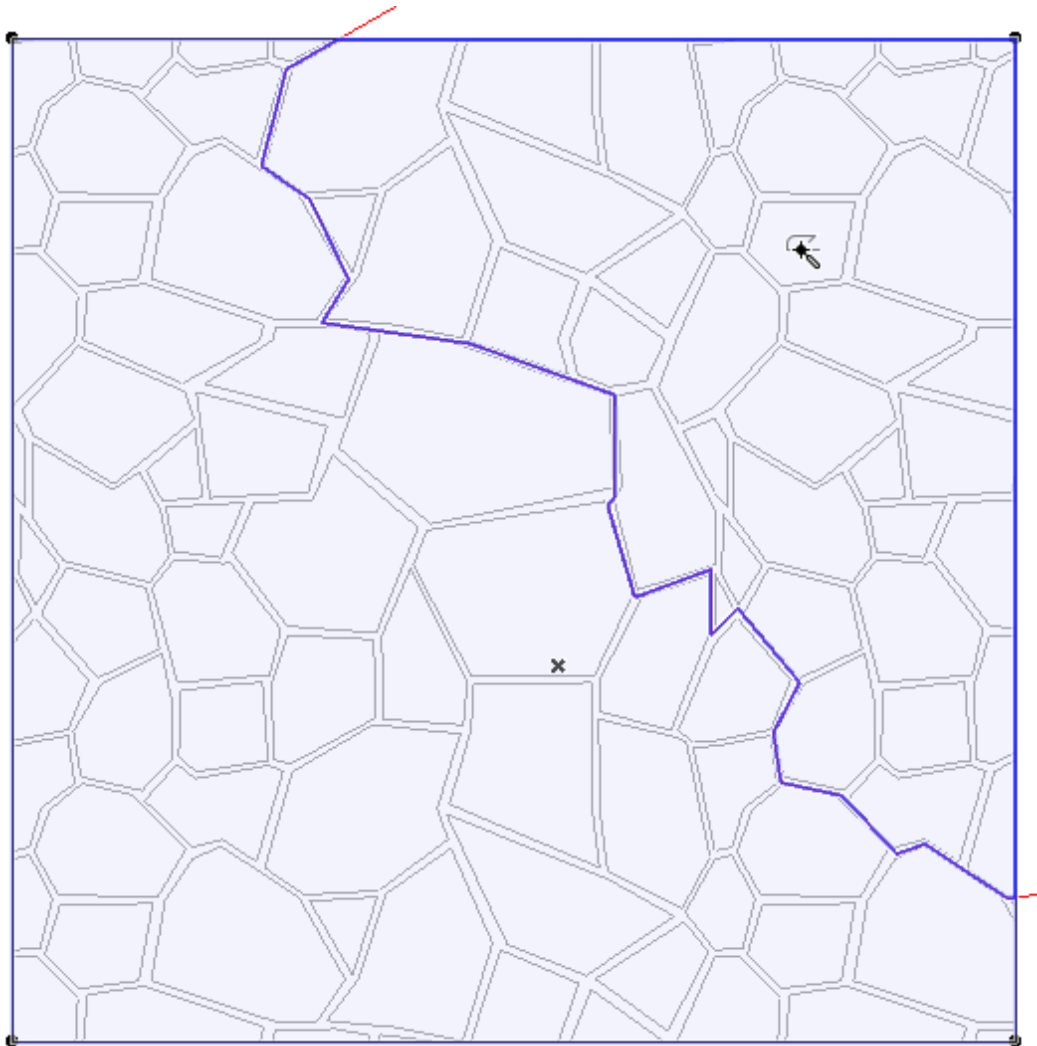
マジックワンドがオン状態になります)

小技・テクニック

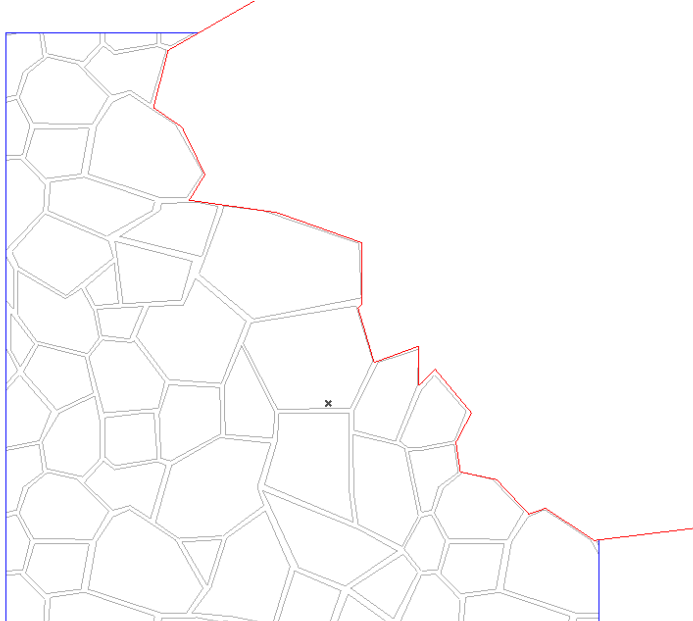


- ・ カットしたい箇所へマウスを移動させ、クリックします

小技・テクニック



- ・下書き線に沿って、カットされます



小技・テクニック



【補足】

カットした形状等によっては、カット後、目地がズレてしまうことが回避できないケースもあります。もし、目地がズレてしまった場合は、冒頭で実行した目地割付の原点設定・方向設定の両方を、再度、実行することで目地を元に戻すことができます

関連項目

- [メッシュやスラブに穴を開けたい](#)
- [石貼りを目地に沿ってカットしても、目地が変わってしまう。](#)
- [目地割付](#)

一意的なソリューション ID: #1944

製作者: 近石

最終更新: 2020-05-11 10:21