

## 画面表示

### 3Dがワイヤーフレーム

レンダリング画像配置した時などに設定が正しく戻らないと下記の画像のような表現になります。

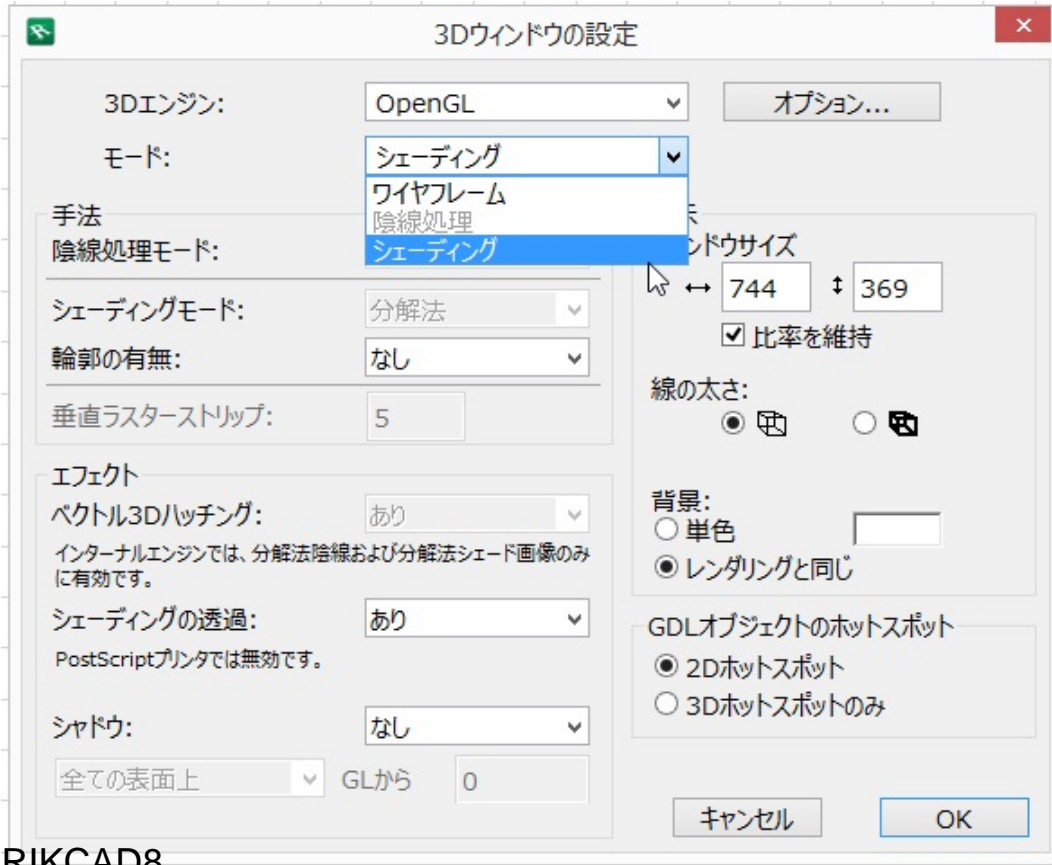


メニューバー ウィンドウ> 3Dスタイル (RIKCAD8以下は3Dウィンドウの設定)

モードをワイヤーフレームからシェーディングに変更します。

RIKCAD7

## 画面表示



## 画面表示

3Dウィンドウの設定

3Dモデル エンジン:

OpenGL

モード:

ウィンドウサイズ  
(ピクセル単位):

↔

972

↕

627

☒ 比率を維持

背景色:

☐ 統一

☒ レンダリングと同じ

☒ 輪郭の有無:

高品質

線の太さ:

☒

☐

☒ ベクトルハッチング

☒ 透過

☐ シャドウ

☐ 輪郭付

全ての表面上

GLから

0

GDLオブジェクトのホットスポット:

☒ 2Dホットスポット

☐ 3Dホットスポットのみ

詳細オプション...

キャンセル

OK

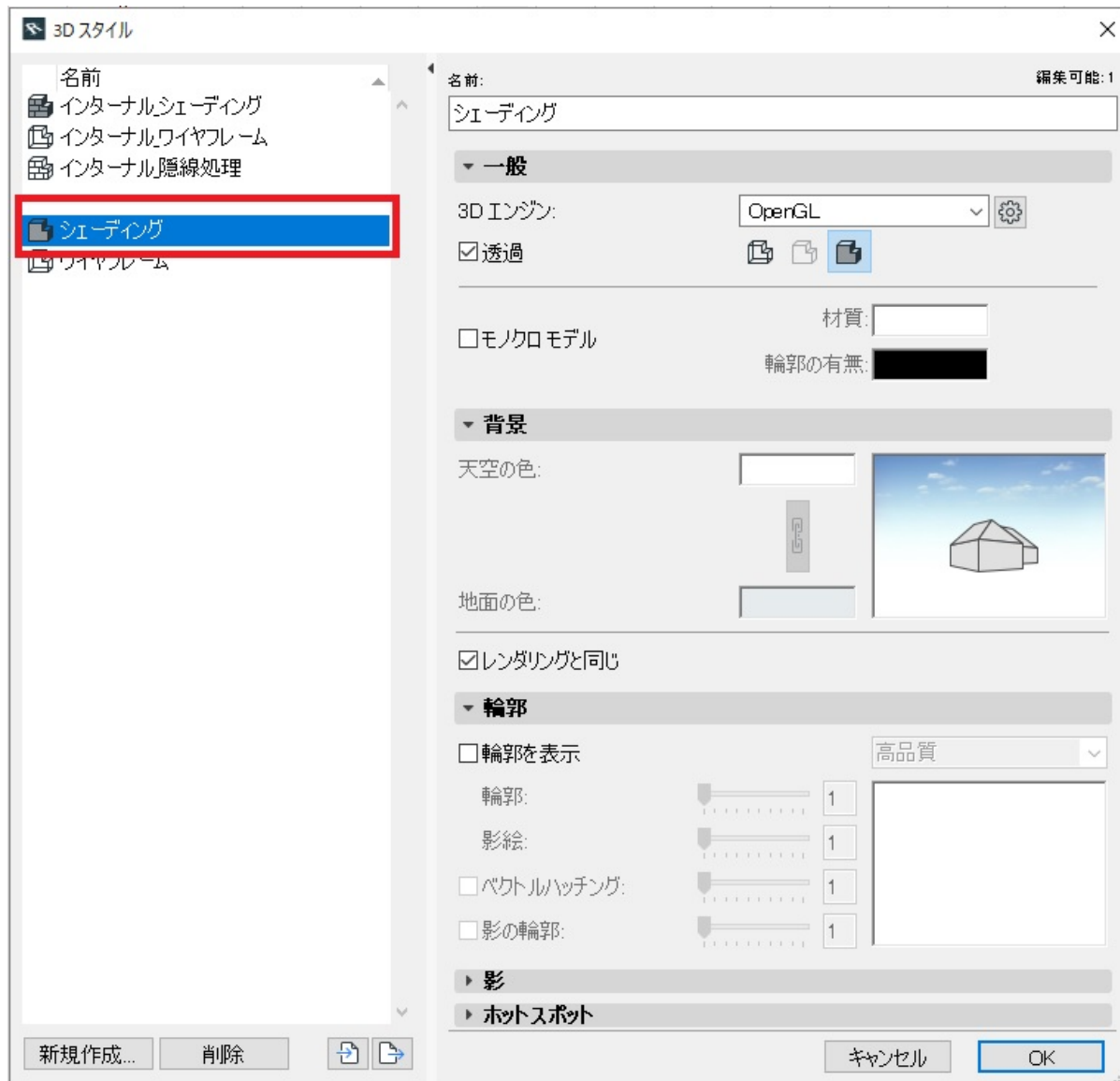
RIKCAD9

ページ 3 / 4

(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-05-03 02:35:00

URL: <http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=18&id=150&artlang=ja>

# 画面表示



## 関連項目

- [3D画面一部がワイヤフレーム（骨組み）になった](#)

一意的なソリューション ID: #1149

製作者: ヘルプデスク

最終更新: 2022-06-27 03:12