

エラー

3D画面がいつもと違う表示になった（RIKCAD9/RIKCAD8）

RIKCADを起動後3Dウインドウ画面がいつものリアルな表現でなくなる事があります。

骨組みのようなワイヤフレーム、要素にハッチング（コンクリートの斜線など目地の表現）が付くベクトルエンジンの表示になった場合、まず以下の設定をご確認下さい。

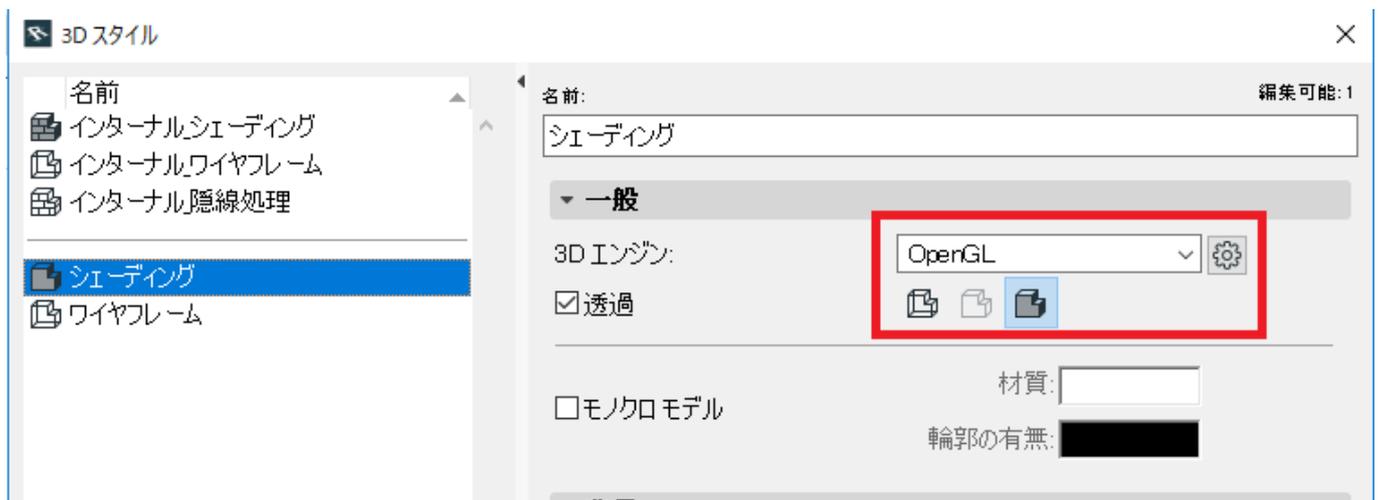
1. メニューバーより、該当の設定画面に入ります。

【RIKCAD9】 「ウインドウ」 「3Dスタイル」

【RIKCAD8】 「ウインドウ」 「3Dウインドウ設定」

2. 一番上の3Dモデルエンジンが「OPEN GL」、2番目のモードが「シェーディング」になっていることを確認します。

【RIKCAD9】



エラー

【RIKCAD8】

3Dモデルエンジン: OpenGL

モード:

ウィンドウサイズ (ピクセル単位): 910 x 609
 比率を維持

背景色: 統一 レンダリングと同じ

輪郭の有無: 高品質

線の太さ:

ベクトルハッチング

透過

シャドウ 輪郭付

全ての表面上 GLから 0

GDLオブジェクトのホットスポット: 2Dホットスポット 3Dホットスポットのみ

詳細オプション... キャンセル OK

3.

3Dモデルエンジンが「ベクトルエンジン」しか表示されず、「OpenGL」が選択できないケースがあります。

エラー

この場合、グラフィックドライバーの更新をする事で、改善する事があります。

以下の手順4以降をお試し下さい。

【参考】

グラフィックドライバーとはコンピューターのグラフィックチップ(ビデオアダプターやGPUとも呼ばれることがあります)を制御するシステムソフトウェアです。

4. まず、コンピュータに搭載されているグラフィックチップの型番を調べます。

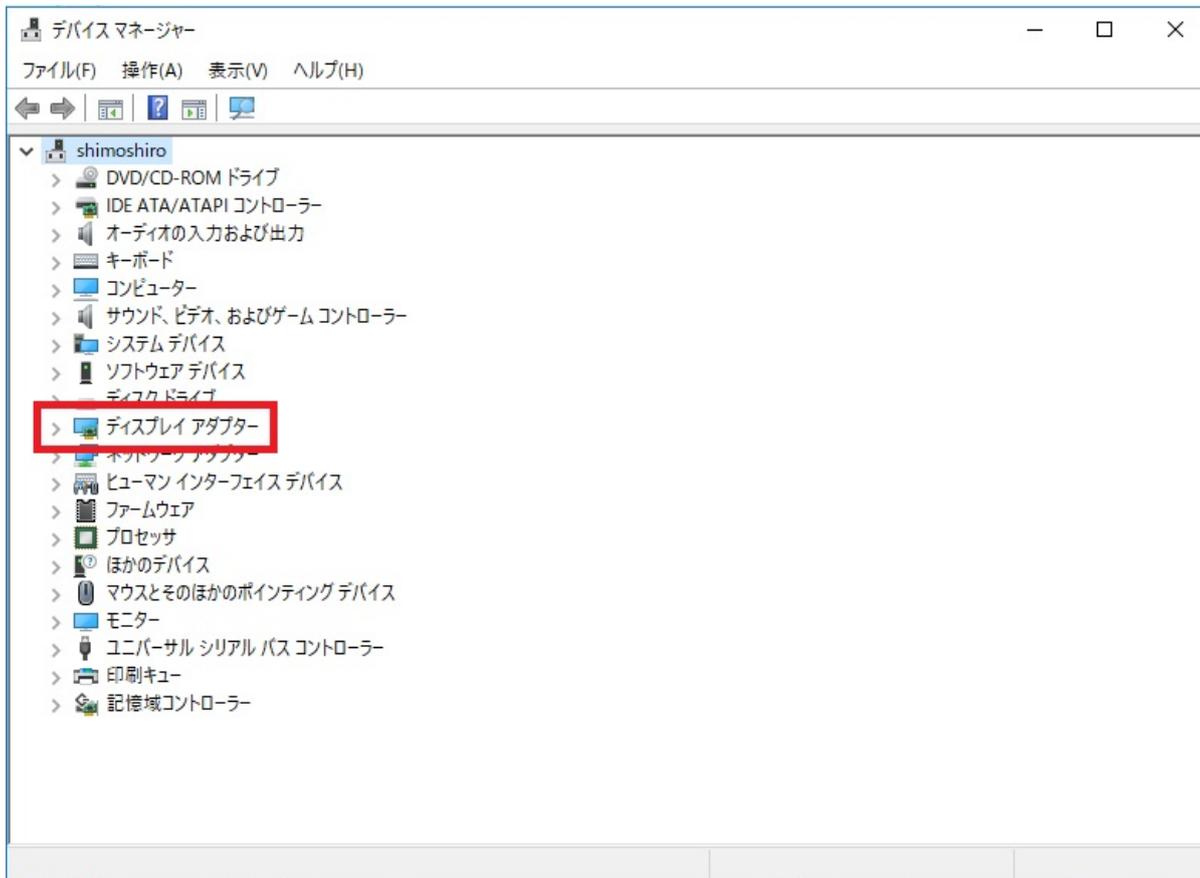
PC画面の左下、Windowsアイコンを右クリックし、デバイスマネージャを開きます。

エラー



5. ディスプレイアダプターの中を開き、**nvidia** から始まるグラフィックチップの型番を控えます。

エラー



6. [こちらをクリック](#)し、NVIDIAドライバのダウンロードページを開きます。

先程、手順5で確認した、型番に該当する種類を選択し、検索ボタンをクリックします。



エラー

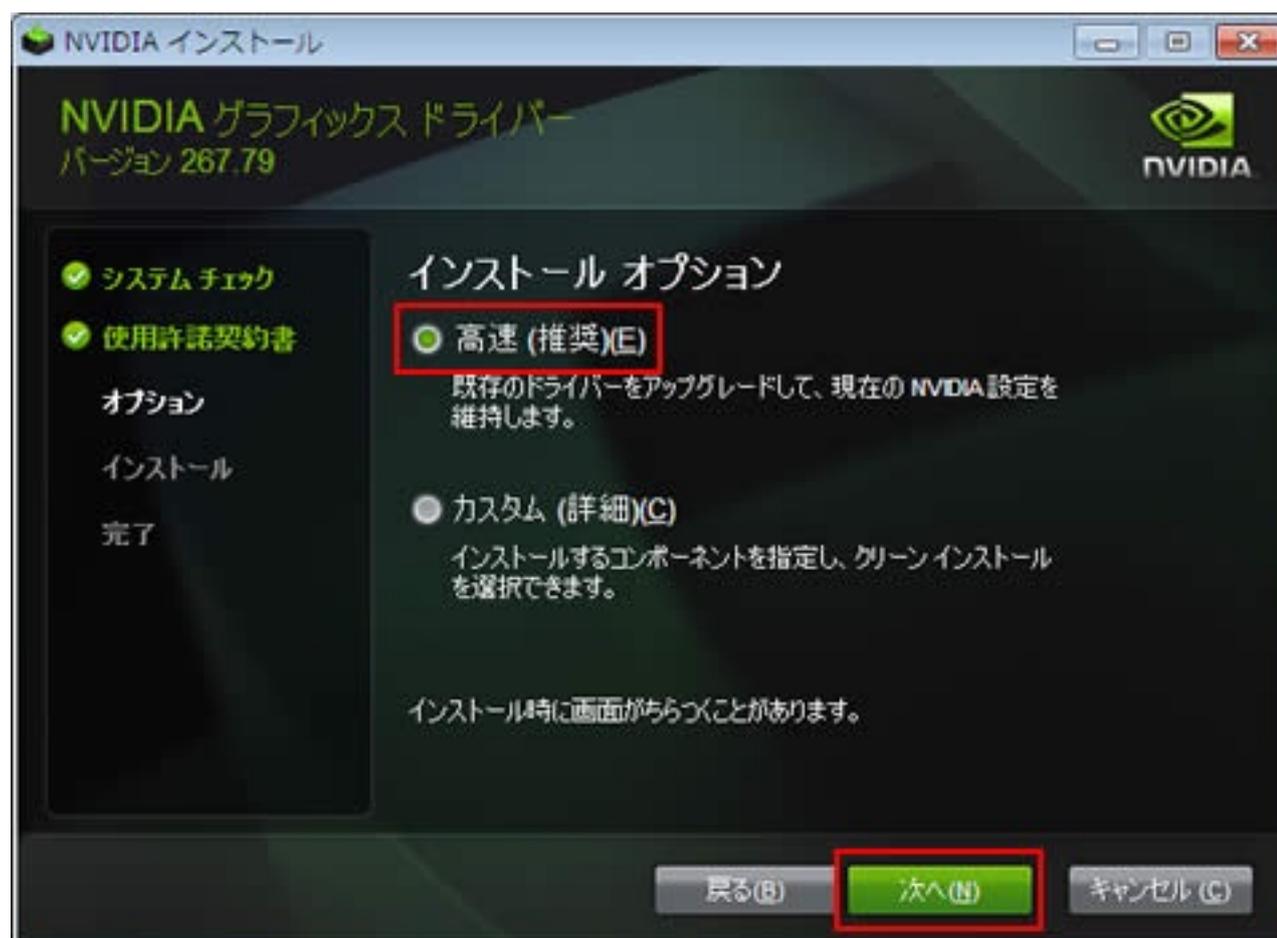
7. ダウンロードボタンをクリックし、ファイルの実行を行います。

GEFORCE GAME READY DRIVER

バージョン:	388.59 ^{WHQL}
リリース日:	2017.12.7
オペレーティングシステム:	Windows 7 64-bit, Windows 8.1 64-bit, Windows 8 64-bit
言語:	Japanese
ファイルサイズ:	398.64 MB

ダウンロード

8. 使用許諾の同意を行い、インストールオプションは高速にチェックで次へ進みインストールを行います。



9. インストール完了後、PCの再起動を行います。

エラー

10.

手順1、手順2に戻り、「OpenGL」、「シェーディング」に設定し、3D画面表示が改善されるかをご確認下さい。

一意的なソリューション ID: #1837

製作者: ヘルプデスク

最終更新: 2018-11-21 09:12:14