

# エラー

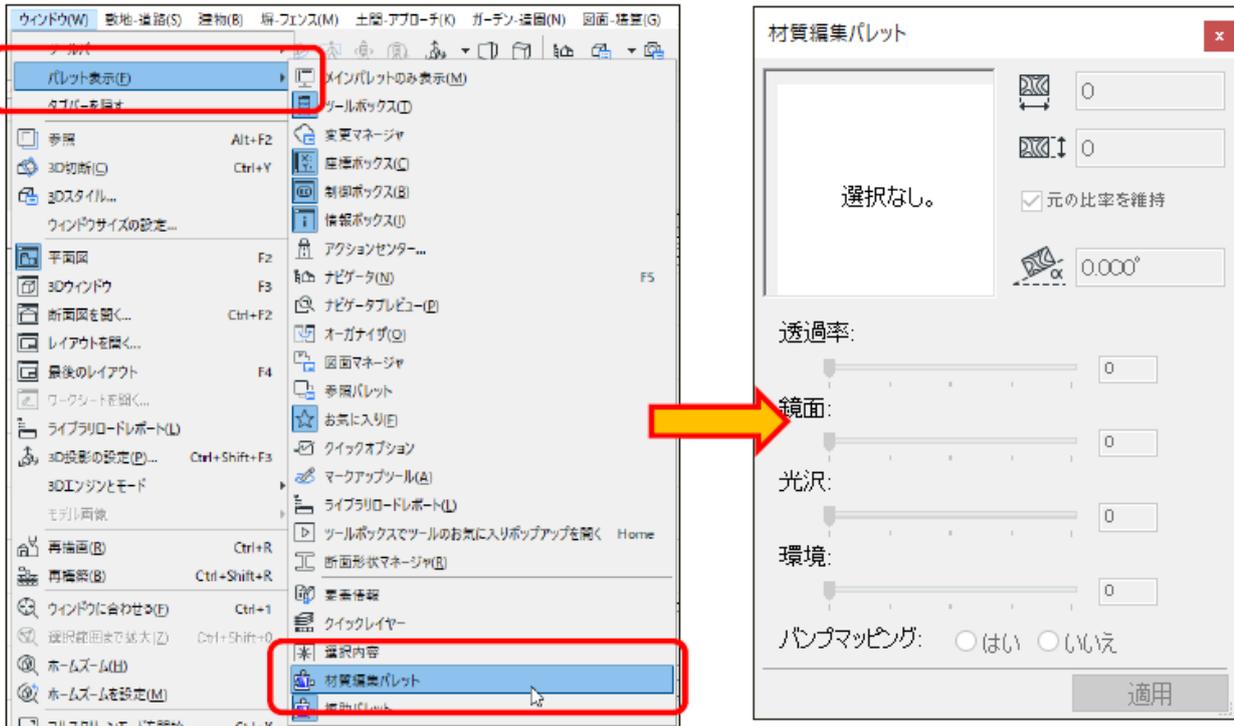
## 材料編集パレット

材料編集を手軽に実行できます。

[RIKCAD11拡張機能はこちら](#)

[ウィンドウ] [パレット表示]から「材質編集パレット」をクリックします。

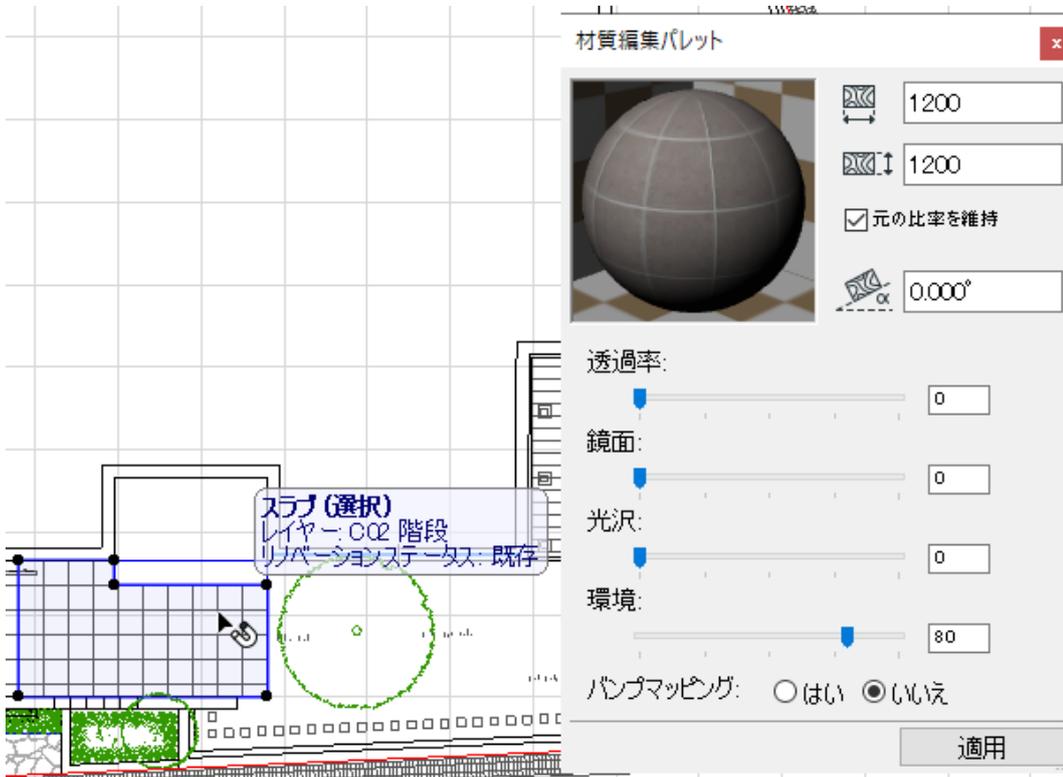
「材料編集パレット」が表示されます。



図面上の「壁」「スラブ」「メッシュ」などから設定したい材料を選択します。

「材料編集パレット」に設定した材料が読み込まれます。

# エラー



「材質編集パレット」では以下の設定が行えます。



設定完了後「適用」ボタンを押すと設定が反映されます。

# エラー

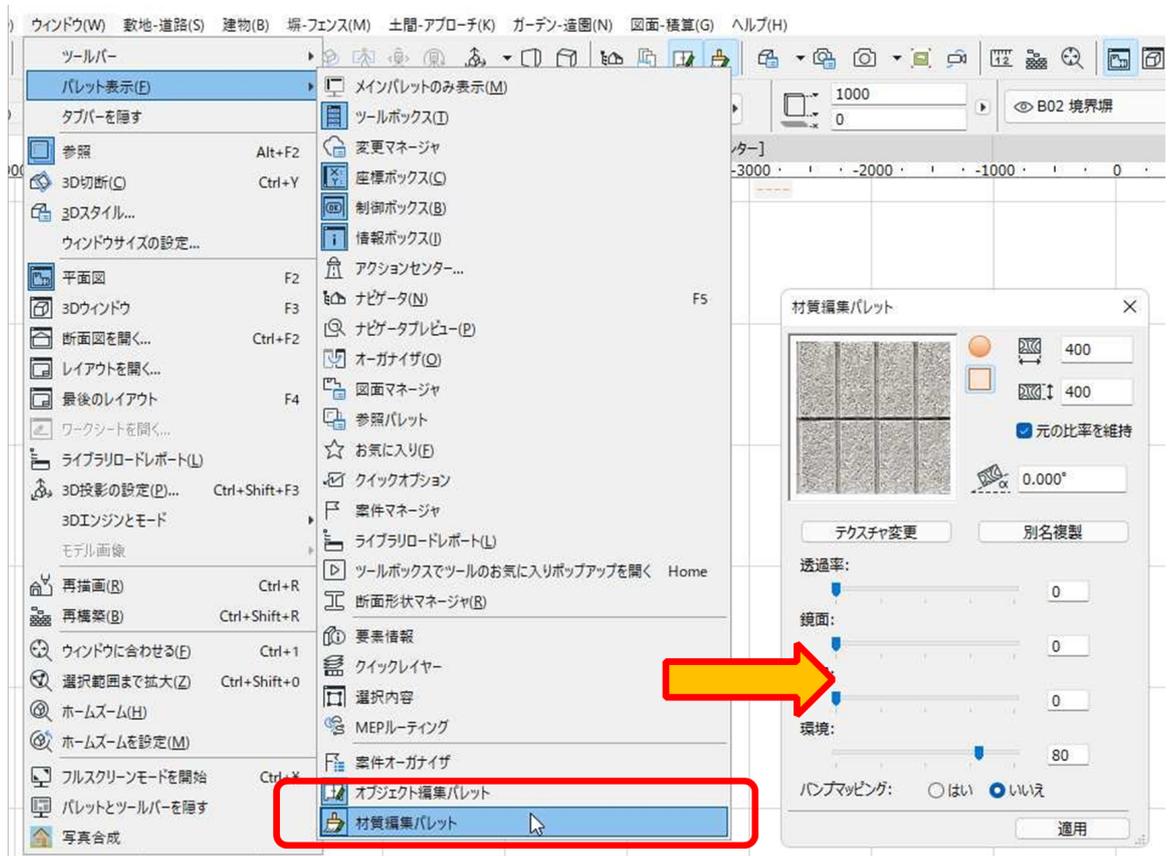
## Hint

「材質編集パレット」で設定された内容はその図面内でのみ有効となります。  
また、平面図で作業を行った場合は、一度 3D ウィンドウで表示させることで設定が反映されます。

## 【RIKCAD11】材料編集パレット 機能拡張

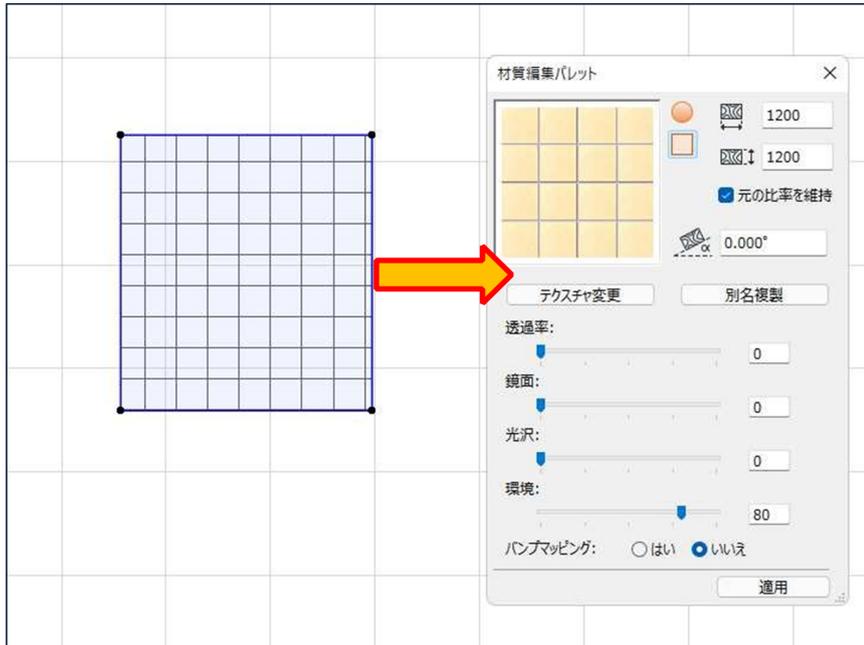
RIKCAD10 から追加された材質編集パレットの機能を拡張します。

- ・ 「ウィンドウ」 > 「パレット表示」 > 「材質編集パレット」をクリックします。  
「材質編集パレット」が表示されます。



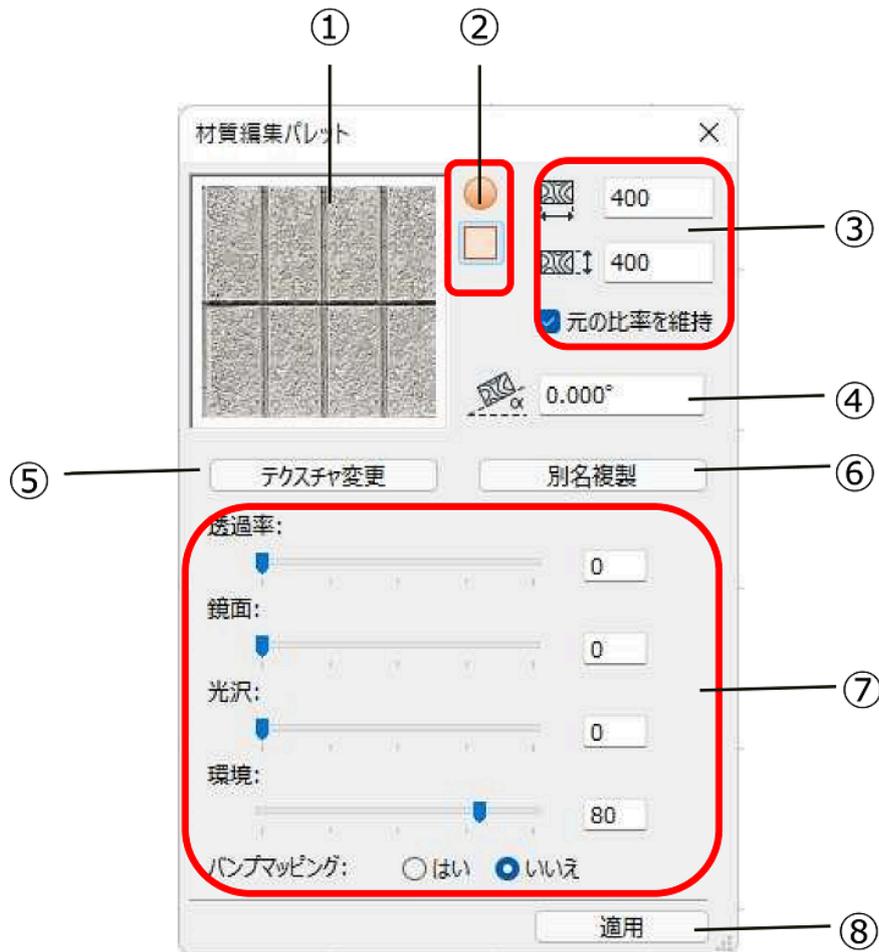
# エラー

図面上に配置された任意の要素（壁やスラブ等）を選択した状態で実行すると、その要素の材質を「材質編集パレット」に表示します。



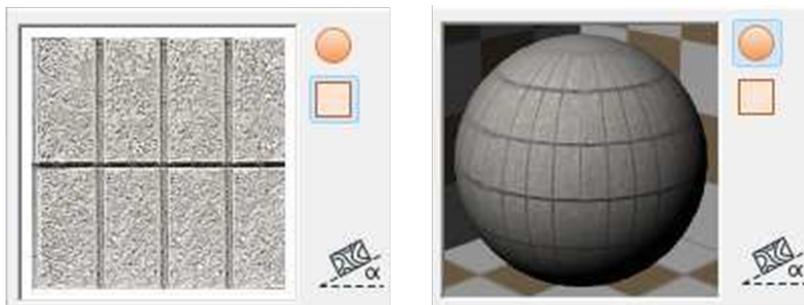
## 機能詳細

# エラー



・・・プレビューウィンドウ  
選択した材料の状態を表示します。

・・・プレビュー切り替えボタン（追加機能）  
プレビューウィンドウの状態を画像か球体で切り替えます。



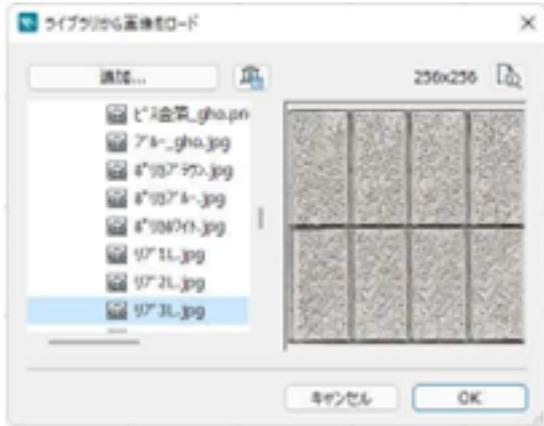
・・・サイズ  
画像1枚あたりのサイズ（mm）を設定します。

・・・傾斜角度  
テクスチャ画像に角度を入れて傾斜する場合に設定します。

・・・テクスチャ変更ボタン（追加機能）  
選択されているテクスチャ画像を別の画像に変更します。

# エラー

「ライブラリから画像をロード」画面が表示されますので、  
ここから変更したい画像を選択し「OK」ボタンを押すと  
画像が変更されます。



・・・別名複製ボタン（追加機能）  
設定を変更したテクスチャ画像を別名としてコピーします。  
「別名複製」画面が表示されますので、  
ここから設定したい名称を入力し「OK」ボタンを押すと  
その名前でコピーが作られます。



・・・詳細設定画面  
透過率・・・画像の透過率を変更します。数値が大きくなるほど透過します。  
鏡面・・・画像の鏡面反射を設定します。数値が大きくなるほど反射が強くなります。  
光沢・・・画像の光沢度合いを設定します。数値が大きくなるほど光沢が強くなります。  
環境・・・画像の反射を設定します。数値が大きくなるほど色が薄くなります。  
これらの設定は「プレビュー切り替えボタン」で「球体」にしておくことで状態を確認できます。

・・・適用ボタン 設定を適用します。

## 従来までとの比較

- ・「プレビュー切り替え」ボタンが追加され、元画像の状態を確認しやすくなりました。
- ・「テクスチャ変更」ボタンが追加され、この画面内で別画像を指定できるようになりました。
- ・「別名複製」ボタンが追加され、別材料を作ることが容易になりました。

# エラー

V10



V11



一意的なソリューション ID: #1972

製作者: RIK

最終更新: 2022-06-13 07:01