

ツールボックス

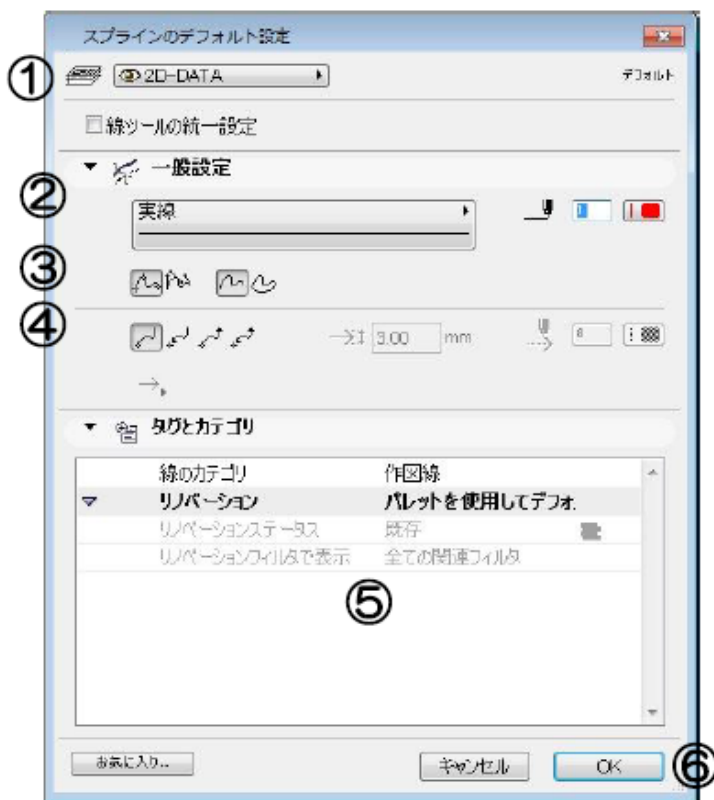
スプラインツール

「スプラインツール」は、連続した自由曲線を入力する時に使用します。連続して描いた線は始点から終点を1本の線として選択することができます。

図面上に自由曲線（スプライン）を入力する（設定）

ツールボックスの「スプラインツール」をダブルクリックして、スプラインの設定画面を開きます。

[スプラインの設定画面]



[スプラインの設定]

- ① レイヤ設定
- ② 線種・色の設定
- ③ スプラインの作図方法
- ④ 矢じりの有無、サイズ、色の設定
- ⑤ リノベーションステータス
- ⑥ [OK] [キャンセル] ボタン

設定の変更（情報ボックスの利用）

これからスプラインツールで入力する時や、すでに入力したスプラインを選択した時に、画面上部にその線に関する情報が表示されます。

表示される情報は、スプラインの設定画面で設定した内容と同じですので、こちらからすばやく修正・変更することもできます。

スプラインツールの[情報ボックス]



ツールボックス

スプラインの設定画面を開く

レイヤ設定

線のタイプ

線の色

スプラインの作図方法(図形作成法)

矢印の有無

矢印線の矢じりの設定

図面上にスプラインを入力する

スプラインの設定画面開き、円弧/円の設定を行い、[OK]ボタンで設定画面を閉じます。

画面上部の情報ボックスから図形作成法を選択します。図面上にスプラインを描きます。

図面上のスプライン削除する

図面上のスプラインを削除するには、ツールボックスの「矢印ツール」に切り替え、図面上から削除するスプラインを選択し、右クリック [× 削除]をクリックするか、キーボードの[Delete]キーで削除します。

スプラインの作図方法(図形作成法の設定)



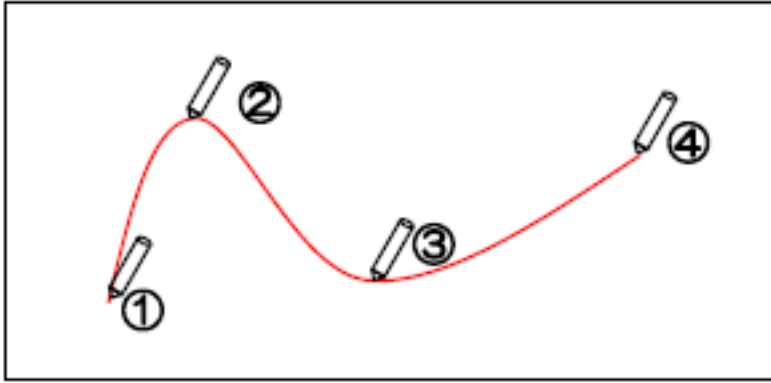
通常

連続して曲線を描くことができます。

始点 をクリックし、次のポイント でクリックすると、そこでカーブができます。

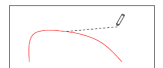
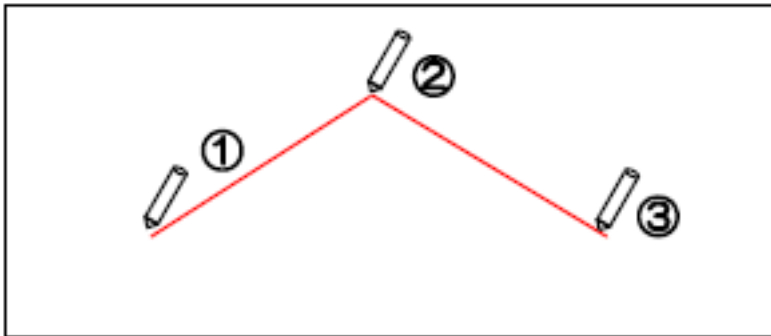
終点 でダブルクリックすると、連続曲線が作成されます。

ツールボックス



ベジェ

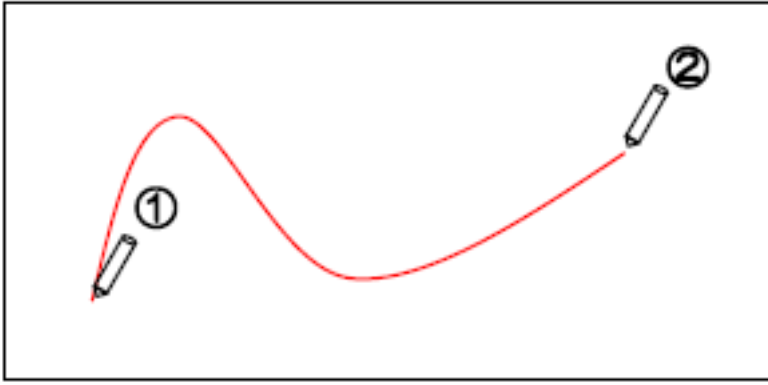
始点・終点以外の通過点に、接線ハンドルが設定されます。
この設定ハンドルを操作して、曲線を作成します。
始点 から通過点 終点 と直線の線を描きます。
ツールボックスの矢印ツールでこの線を選択、通過点 （黒い丸）を長押しするとペットパレットが、
表示されます。[接線ハンドルを移動]をクリックすると、通過点 から接線ハンドルが表示されますので、これを移動させて曲線を形成します。



自由

フリーハンドの線を描きます。
始点 をクリックし、マウスの左ボタンを押している間、自由に線を描き続けることができます。
終点 の部分で、ボタンを押すのを止めるとそこまでの線が作成されます。

ツールボックス



一意的なソリューション ID: #1086

製作者: 亀田

最終更新: 2016-07-11 12:49