

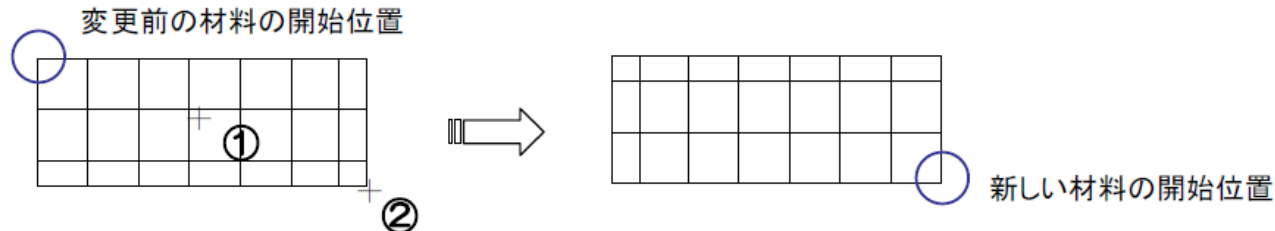
編集補助

目地割付

[壁・スラブ・メッシュ・屋根・柱]要素の表面材料の位置や方向を変更できます。

材料の位置を調整する（原点を設定）

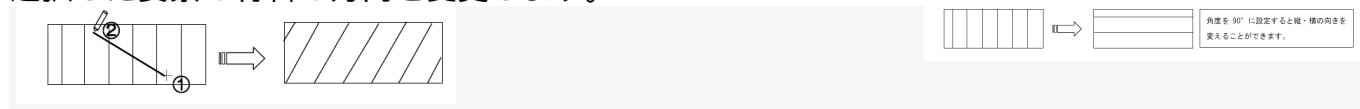
選択した要素の材料開始位置を変更します。



[操作手順](#) [（こちらをクリックしてください）](#)

・材料の位置を調整する（方向の設定）

選択した要素の材料の方向を変更します。



[操作手順](#) [（こちらをクリックしてください）](#)

・材料の位置を元に戻す（リセット）

[目地割付]機能で、調整した設定をリセットし、設定前の状態に戻します。1) 何も選択していない状態で、3D画面を表示します。[塀-フェンス]もしくは[編集-補助]の[目地割付]-[全てリセット]をクリックすると、目地割付を行ったすべての要素を元の状態に戻します。特定の要素のみを元に戻すには、ツールボックスの[矢印ツール]で要素を選択してから、3D画面を表示し、[目地割付]-[リセット]を選択します。

一意的なソリューション ID: #1100

製作者: 藤田

最終更新: 2020-04-13 16:22:52