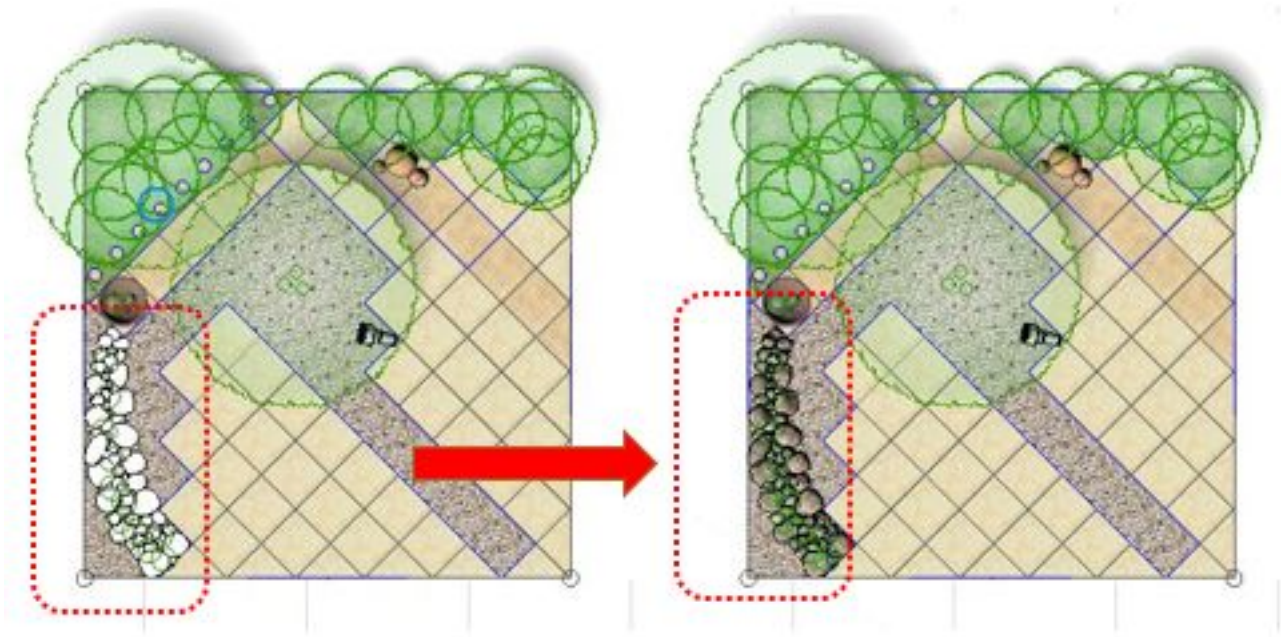
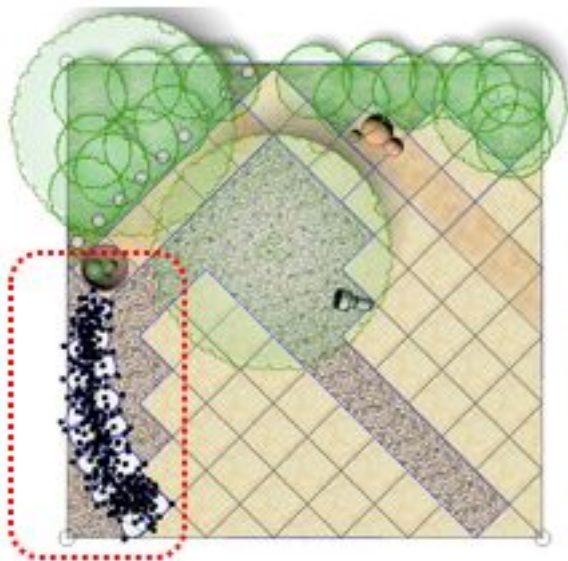


# レンダリング

## レンダリング画像配置をしても石に色がつかない



1．石を選択します。



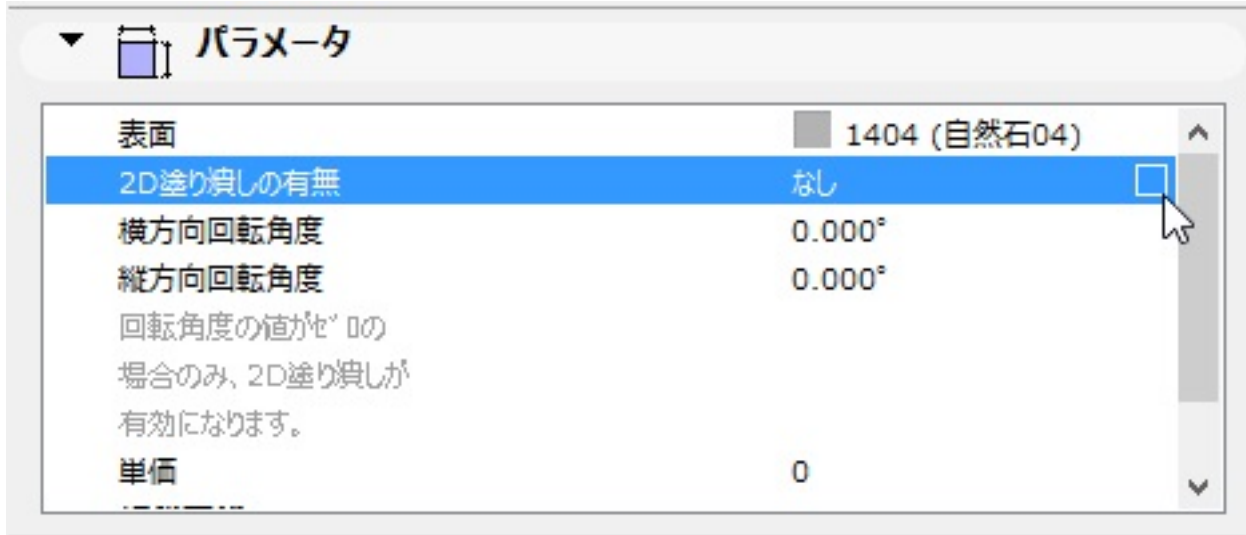
2．選択したオブジェクトの設定を開きます。

パラメータ（～V7）又はカスタム設定（V8～）の

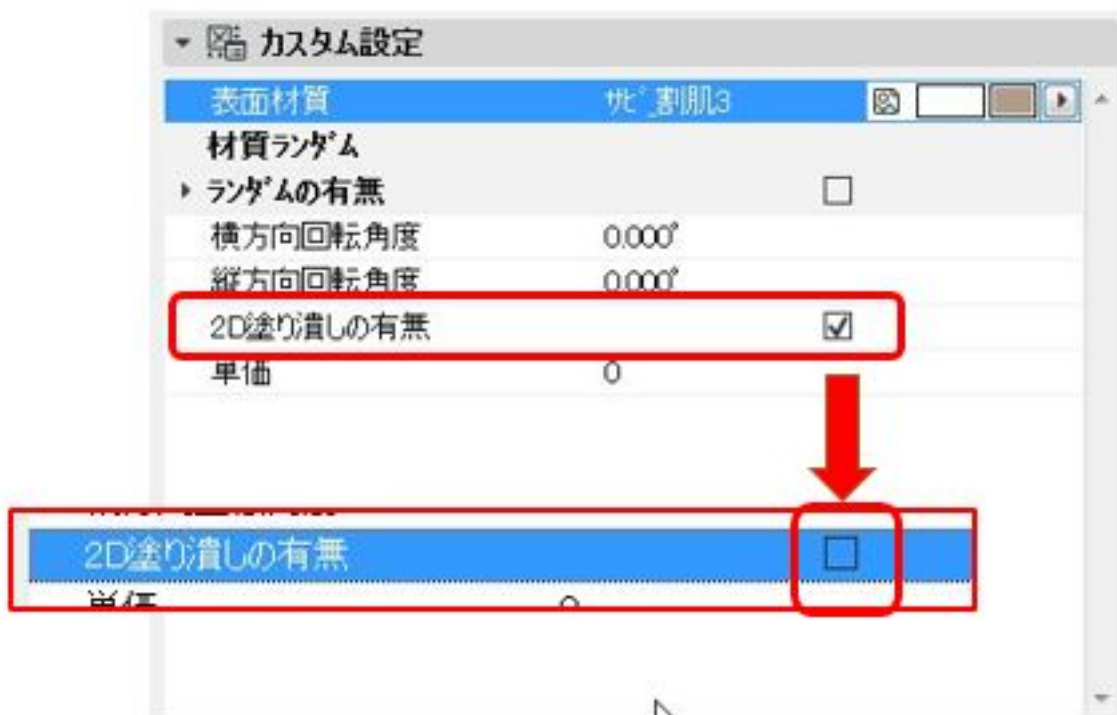
[ 2D塗り潰しの有無 ] のチェックを外します。

< V5～V7 >

# レンダリング



< V8 以降 >



- [配置した石を一括選択](#)

一意的なソリューション ID: #1282  
製作者: 大木本  
最終更新: 2019-03-09 14:55