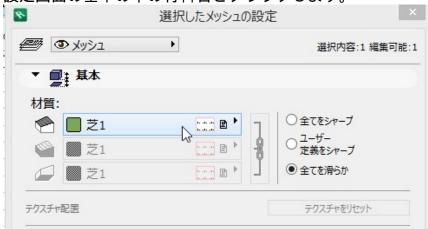
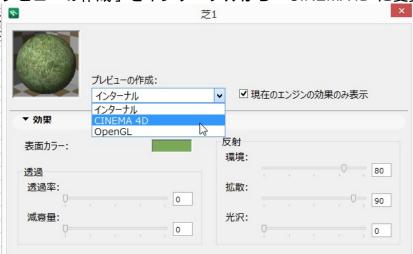
レンダリング

芝生の葉の長さを変えたい(RIKCAD7/RIKCAD8/RIKCAD9)

 配置している芝を選択後右クリックし「選択したメッシュ(スラブ)の設定」を開き、 設定画面の基本の中の材料名をクリックします。

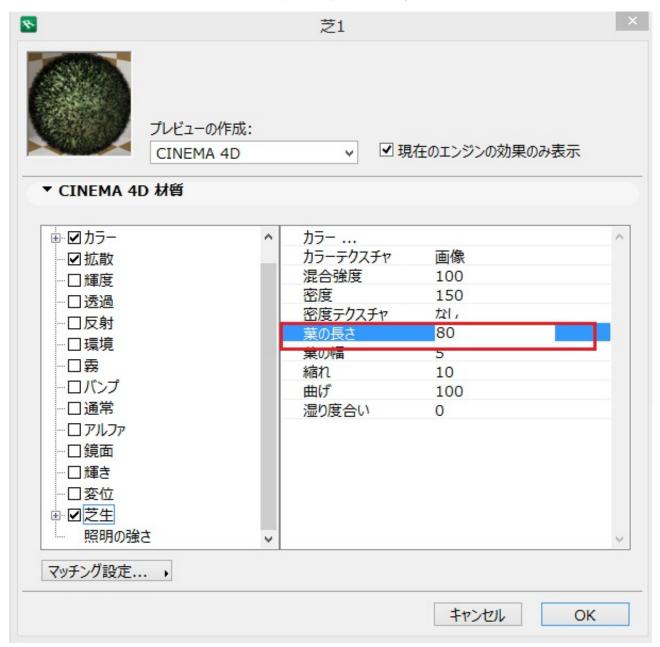


2. 画面左上「編集」のボタンをクリックすると材料の編集画面が出ます。画面の上に「プレビューの作成」をインターナルから "CINEMA4D"に変更します。



3. 芝生の選択し、画面右側の葉の長さを変更しOKで画面を閉じてください。こちらの画面から葉の幅や密度なども変更できます。

レンダリング



一意的なソリューション ID: #1283

製作者: 大木本

最終更新: 2018-06-21 13:02