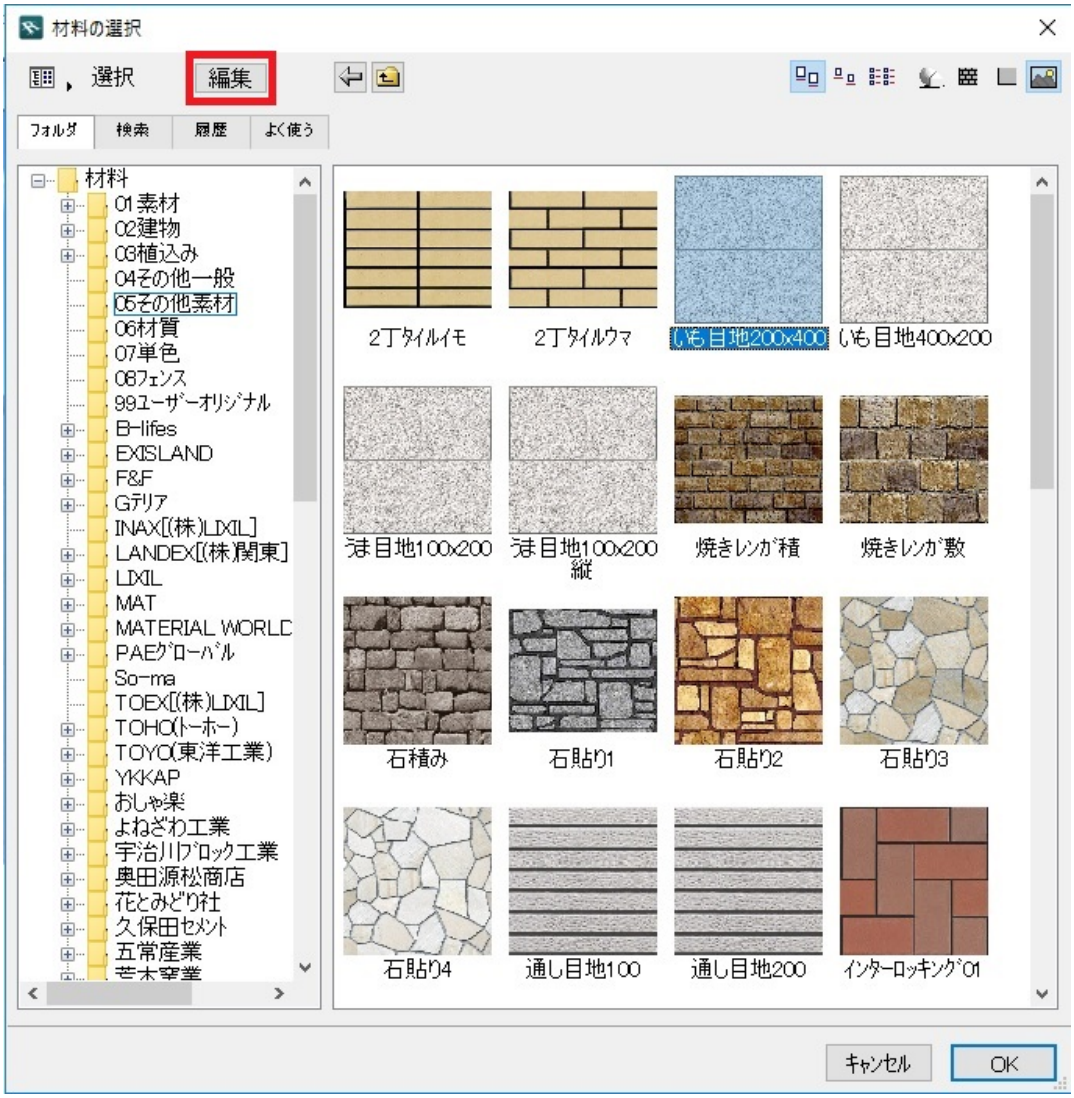
レンダリング
素材を透過させたい（RIKCAD7/RIKCAD8/RIKCAD9）

材料の編集画面より、透過率の調整が可能です。
※同じ材料で透過率の違うものが必要な場合はコピーを作成してください。
コピーの作成法は[こちら]

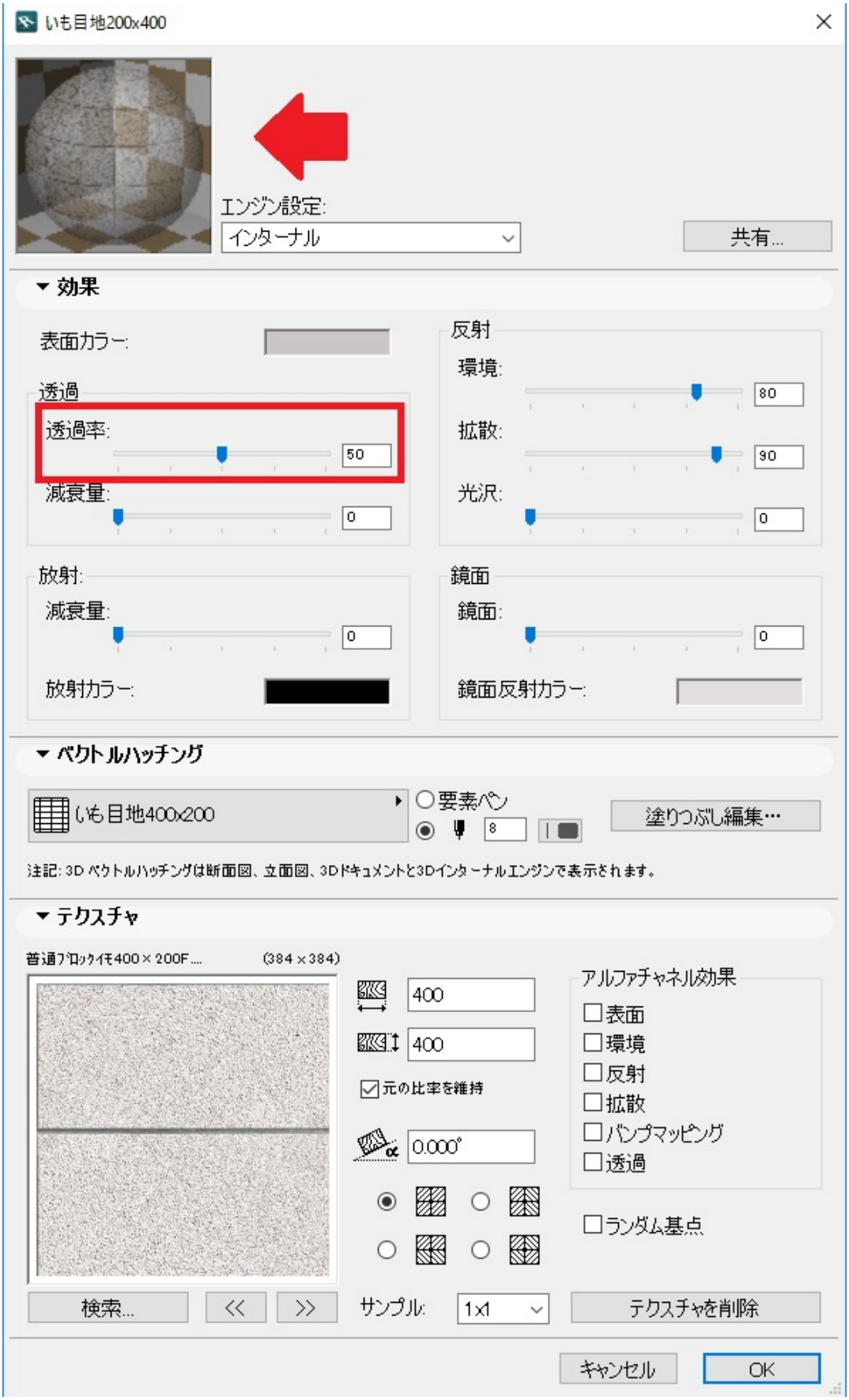
1. メニューバー オプション＞材質を開くと材料の選択画面が開きます。
   透過させたい材料を選択し、画面左上の［編集］をクリックします。



2. 材料の編集画面が開きますので、効果→透過率を上げます。
   左上の球体でイメージを確認します。

(c) 2025 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2025-07-11 01:57:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=27&id=356&artlang=ja

レンダリング

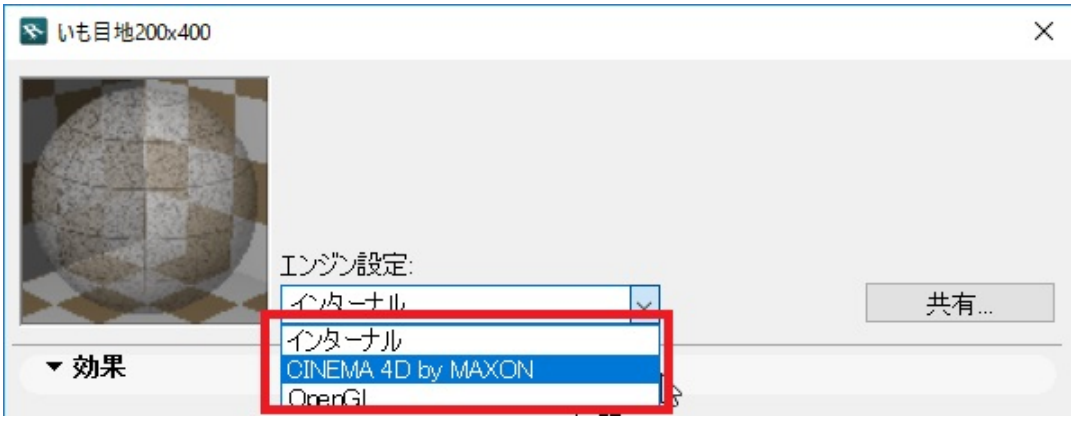


3. 画面左上の項目を、それぞれ変更します。

(c) 2025 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2025-07-11 01:57:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=27&id=356&artlang=ja

レンダリング

【RIKCAD9】「CineRender by MAXON」
【RIKCAD8】「CINEMA 4D by MAXON」
【RIKCAD7】「CINEMA 4D」

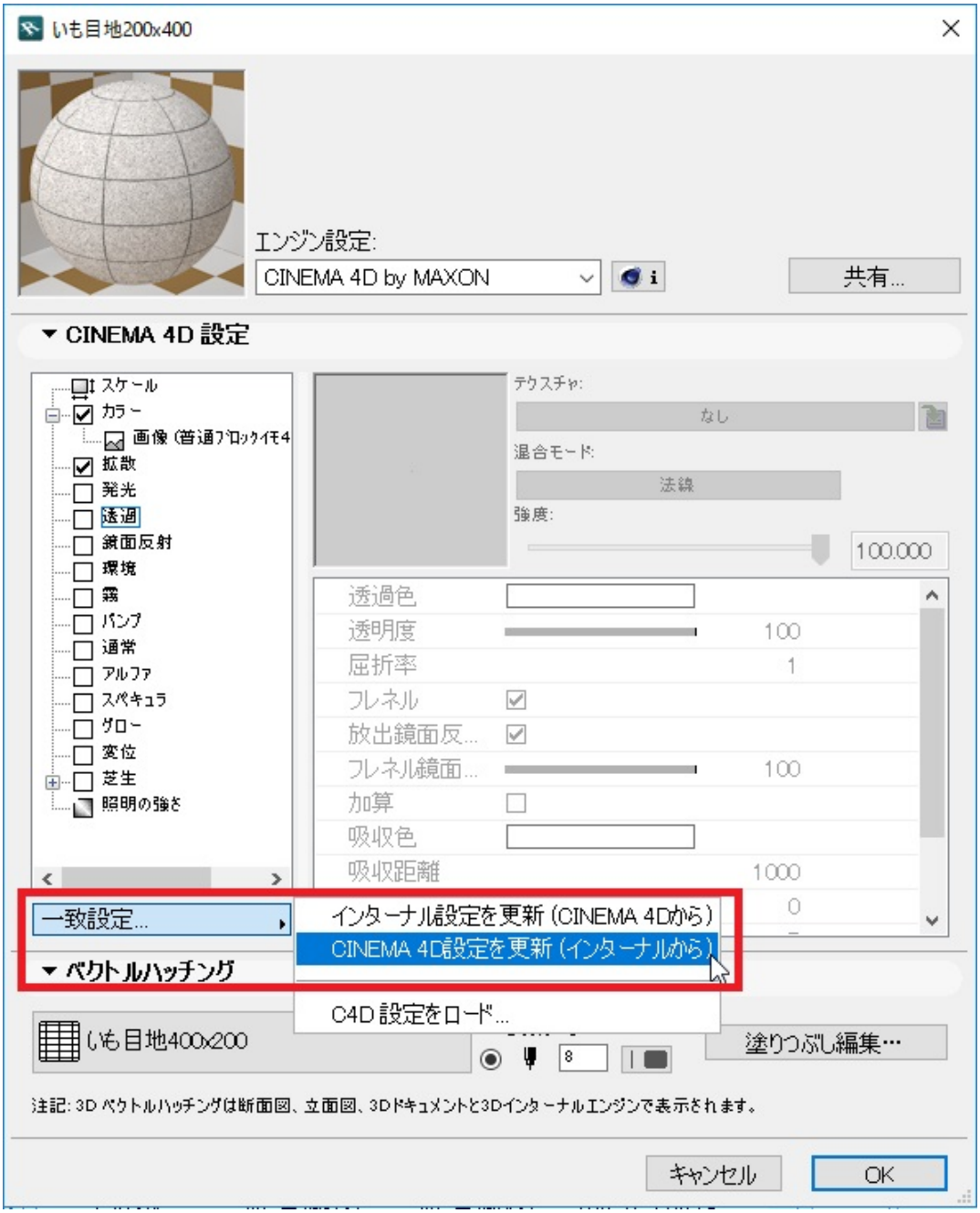


4. 切り換わった画面にて、以下の操作を行います

【RIKCAD9】
左下の「一致設定…」→「CineRender設定を更新（ベーシックから）」をクリック→OKボタン
【RIKCAD8】左下の「一致設定…」→「CINEMA 4D設定を更新（インターナルから」をクリック→OKボタン
【RIKCAD7】左下の「マッチング設定…」→「CINEMA? 4Dをインターナルに一致させる」をクリック→OKボタン

(c) 2025 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2025-07-11 01:57:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=27&id=356&artlang=ja

レンダリング



【ワンポイント】
透過の設定は、このプランファイルのみに適用されます

【材料のコピーの作成手順】

1.材料の選択画面左上 を長押しし、 に切り替えます。
2.今回編集したい材料名が選択されていることを確認し

選択した［材料の複製］ をクリックします。
3.（2）で選択していた材料名の下に「（材料名） 1」の名称が表示されますので
そちらを選択し編集作業を行ってください。編集方法の案内に戻る

(c) 2025 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2025-07-11 01:57:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=27&id=356&artlang=ja

レンダリング

【RIKCAD9】

【RIKCAD8】

関連項目

- 材料の登録方法（RIKCAD7/RIKCAD8/RIKCAD9）
- 材料のサイズを変更したい

一意的なソリューション ID: #1355
製作者: 大木本
最終更新: 2020-06-06 15:58

(c) 2025 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2025-07-11 01:57:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=27&id=356&artlang=ja