

レンダリング

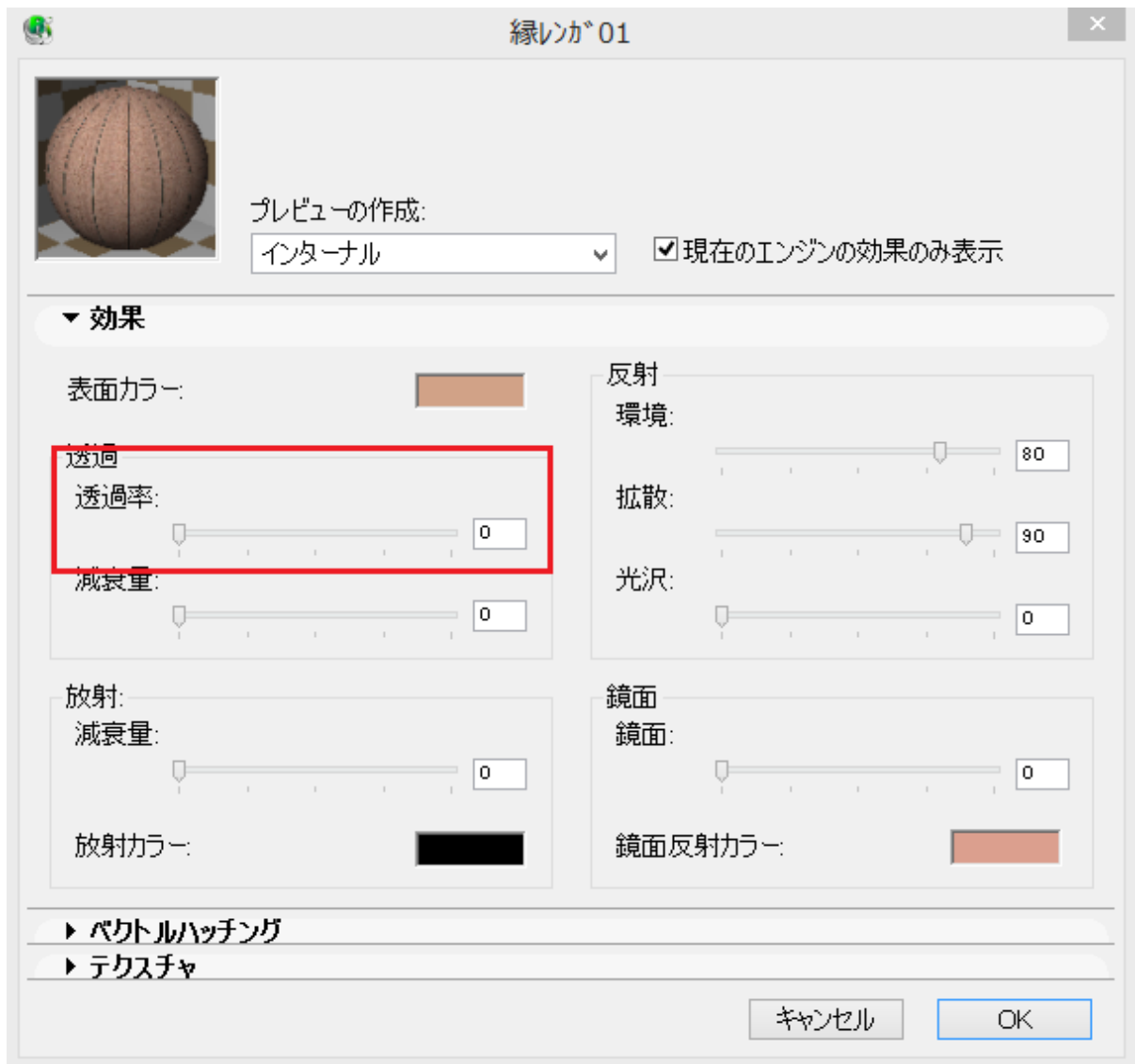
素材を透過させたい（RIKCAD21V6以下）

1. メニューバー オプション>材質を開くと材料の選択画面が開きます。透過させたい材料を選択し、画面左上の[編集]をクリックします。

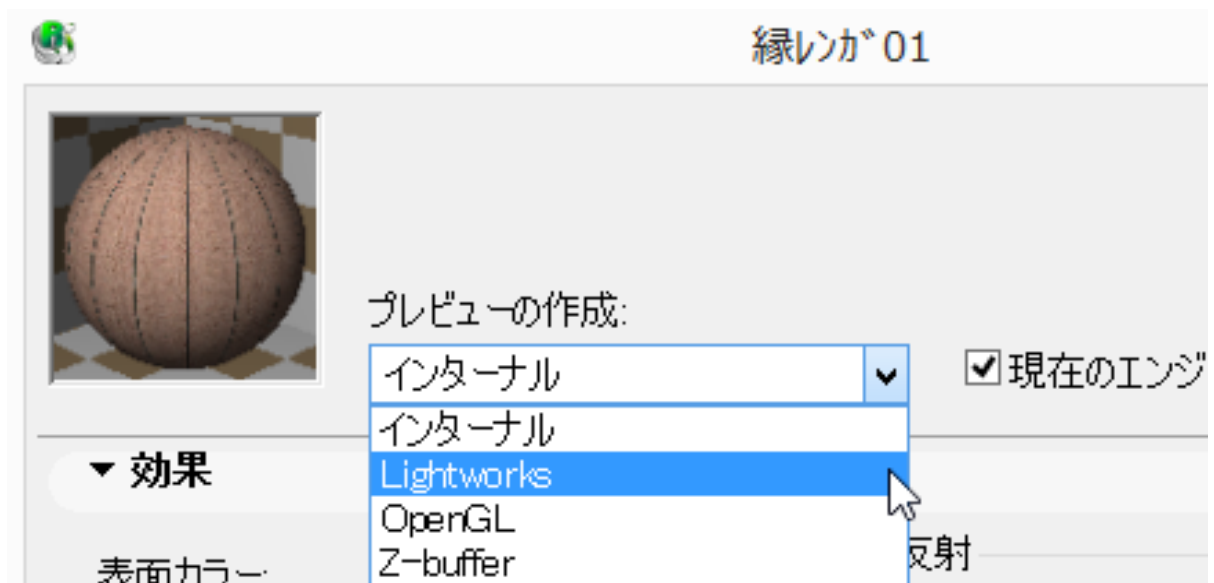


2. 材料の編集画面を効果[透過率]の数値を調整してください。
数値をあげると透過率があがります。

レンダリング

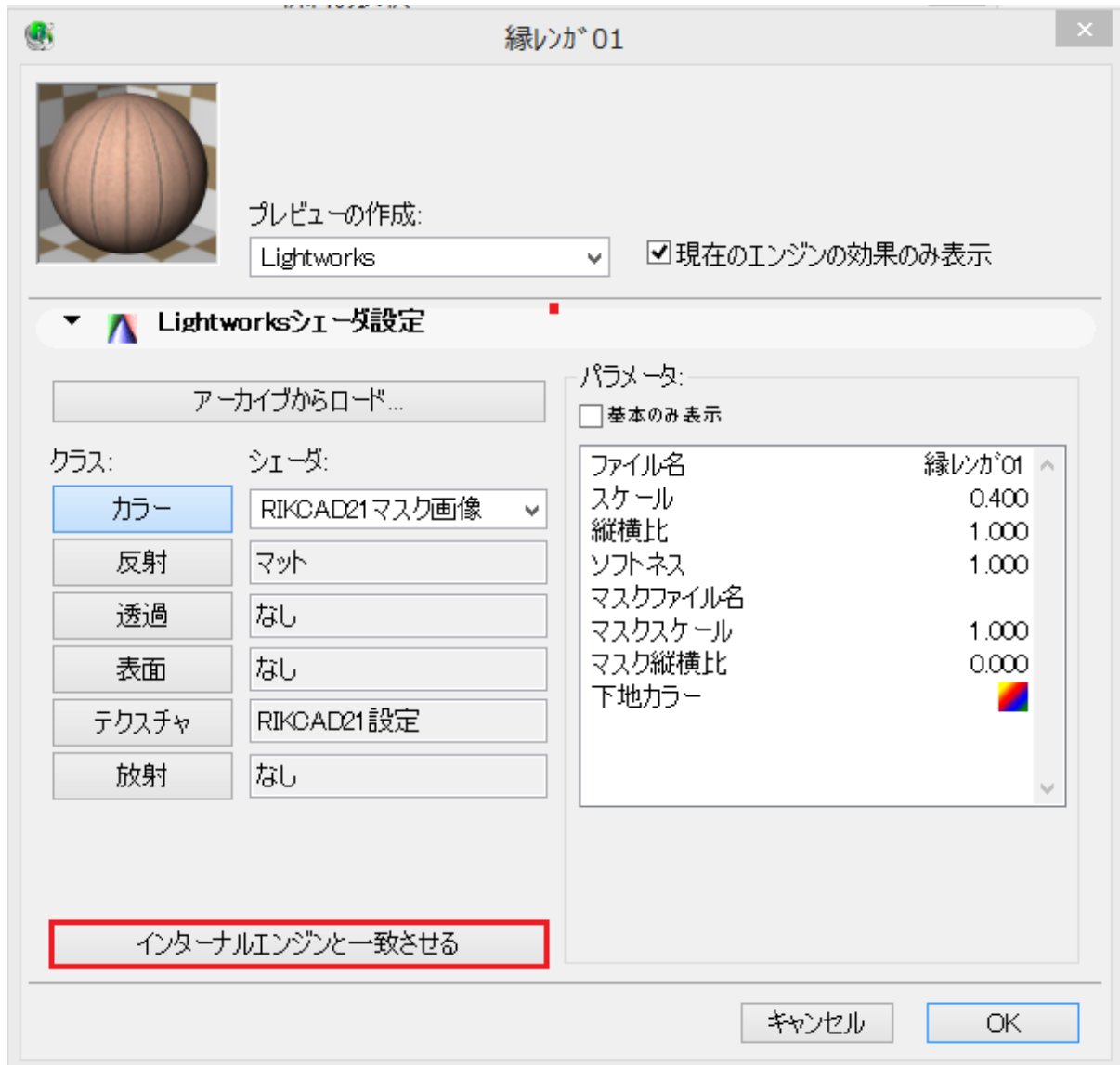


3. プレビューの作成を [Lightworks] に切替えます。



レンダリング

4. 画面左下の [インターナルエンジンと一致させる] をクリックし、OKで画面を閉じてください。



一意的なソリューション ID: #1356

製作者: 大木本

最終更新: 2018-01-19 13:48