

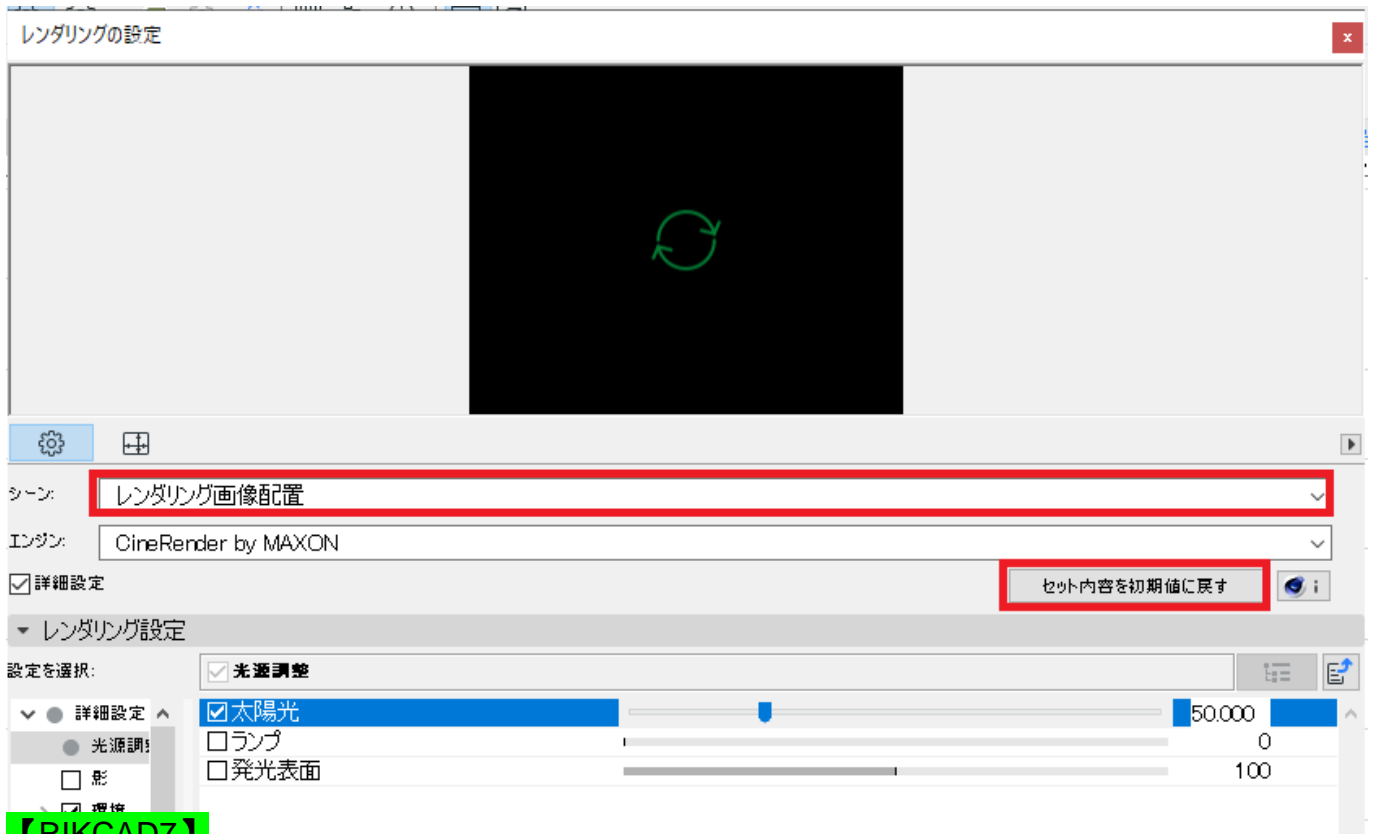
# レンダリング

## レンダリング画像配置をすると影または空の背景が出る

下記手順を参照し、レンダリング設定の初期化をお試し下さい

### 【RIKCAD8/9】

- ・メニューバー「ツール」>「レンダリング設定」を開く
- ・「シーン」にて「レンダリング画像配置」を選択し、右下の「セット内容を初期値に戻す」をクリックし、右上「×」ボタンで設定を閉じる
- ・再度、レンダリング画像配置を実行する

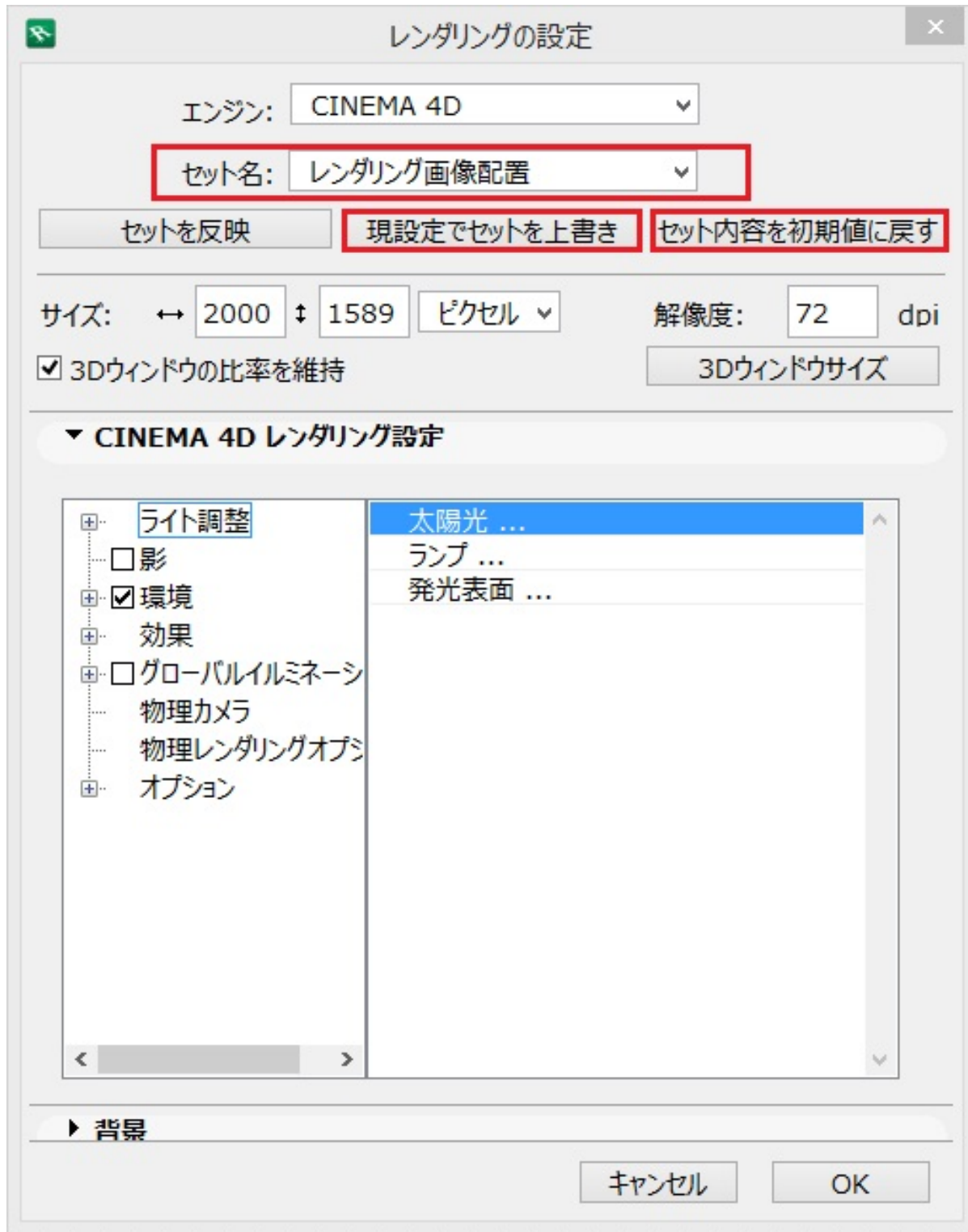


### 【RIKCAD7】

メニューバーの「ツール」>「レンダリング設定」を開きます

セット名を [ レンダリング画像配置 ] にし、[ セット内容を初期値に戻す ] [ 現設定でセットを上書き ] の順でクリックし、OKで画面を閉じて再度レンダリングを行ってください。

# レンダリング



## 【RIKCAD21V6以下】

レンダリング実行の左横にある、レンダリング設定



を開きます。

セット名を [ レンダリング画像配置 ] にし、[ セット内容を初期値に戻す ] [ 現設定でセットを上書き ] の順でクリックし、OKで画面を閉じて再度レンダリングを行ってください。

# レンダリング

レンダリングの設定

×

エンジン: Lightworks

セット名: レンダリング画像配置

セットを反映

現設定でセットを上書き

セット内容を初期値に戻す

サイズ: 2000 x 1366 ピクセル 解像度: 72 dpi

☒ 3Dウィンドウの比率を維持 ☐ 光源を配置 (ON) 3Dウィンドウサイズ

▼ LightWorksエフェクト

品質

☐ 最速

☐ 速度優先

☐ 標準

☒ 画質優先

アンチエイリアス

低

高

☐ なし

エフェクト

☒ 反射

☒ 透過

☒ スムージング

光源

☒ 太陽光 100 %

☒ 環境光 100 %

☒ カメラ 80 %

☐ ランプ

影投射

☒ なし

☐ 鮮明

☐ ランプ設定による

影解像度

☒ ランプ設定による

指定変更:

最小

最大

☐ メモリの最適化

▶ LightWorks環境

▶ 背景

▶ 明るさ

キャンセル

OK

## 関連項目

- [レンダリング画像配置をしたカラー平面を消したい \(元に戻したい\)](#)
- [レンダリング画像配置をすると影の部分が黒くなる](#)

一意的なソリューション ID: #1367

製作者: 大木本

最終更新: 2020-02-07 15:30