

レンダリング

夜レンダリングが暗い（RIKCAD21V6以下）

夜パースレンダリングの初期設定では、ランプの照明が光る場所しか明るくなりません。

レンダリングの設定値を変更することで全体の明るさのバランスが変更されます。

以下の設定を変更しレンダリングを行ってみてください。

ツールバーよりレンダリング設定



を開き、[LightWorksエフェクト] の中の光源の [環境光] ・ [カメラ] を [50%] にします。

[現設定でセット上書き] をクリックし、OKで閉じてください。

レンダリング

レンダリングの設定

エンジン: Lightworks

セット名: 夜パースレンダリング

セットを反映

現設定でセットを上書き

セット内容を初期値に戻す

サイズ: 1000 622 ピクセル

解像度: 72 dpi

☒ 3Dウィンドウの比率を維持

☐ 光源を配置 (ON)

3Dウィンドウサイズ

LightWorksエフェクト

品質

- ☐ 最速
- ☐ 速度優先
- ☒ 標準
- ☐ 画質優先

アンチエイリアス

低 高

☐ なし

☐ メモリの最適化

エフェクト

- ☒ 反射
- ☒ 透過
- ☒ スムージング

光源

- ☐ 太陽光 100 %
- ☒ 環境光 50 %
- ☒ カメラ 50 %
- ☒ ランプ

影投射

- ☐ なし
- ☒ 鮮明
- ☐ ランプ設定による

影解像度

- ☒ ランプ設定による

指定変更:

最小 最大

LightWorks環境

背景

明るさ

キャンセル

OK

参考

環境光5%（初期設定）

レンダリング



環境光50% カメラ50%

レンダリング



環境光100% カメラ100%

レンダリング



一意的なソリューション ID: #1412

製作者: 大木本

最終更新: 2019-04-20 14:48