

レンダリング

レンダリングで影を無くしたい。薄くしたい。

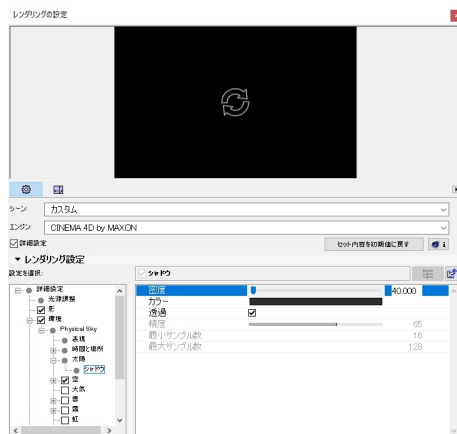
室内や、壁で囲まれた場所をレンダリングすると影が濃く出るため暗く表現されてしまいます。
この場合、影の設定を薄くする（無くす）ことで、明るく表現が可能です。



画面上部の情報ボックスよりレンダリング設定 または を開きます。
RIKCAD8/RIKCAD9

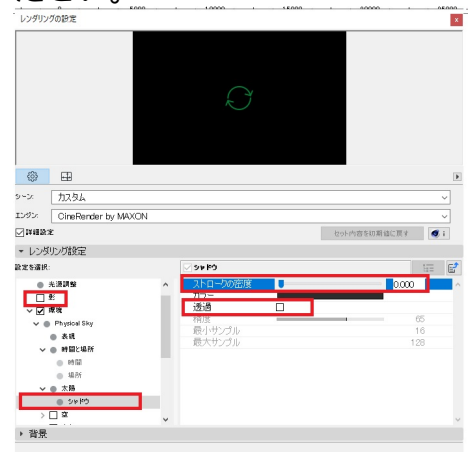
【影を薄くしたい】

レンダリング設定の詳細設定に
チェックします。
環境 > PhysicalSky > 太陽 > シ
ャドウをクリックし、
密度の数値を下げます。



【影をなくしたい】

レンダリング設定の詳細設定
にチェックします。
レンダリング設定より [影]
のチェックを外します。
太陽 > シャドウをクリックし
、[ストロークの密度] の数値
を0、
[透過] のチェックを外してく
ださい。



RIKCAD7

【影を薄くしたい】

CINEMA4Dレンダリング設定よ
り
環境 > 太陽 > シャドウをクリッ
ク濃度の数値・下げます。

現設定でセットを上書き

をクリックし、
[OK] で閉じてください。

【影をなくしたい】

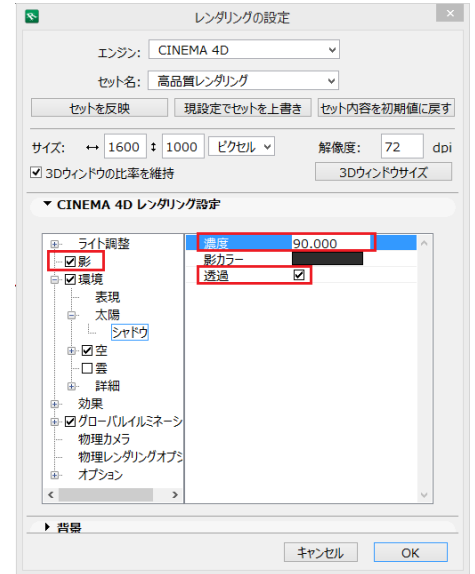
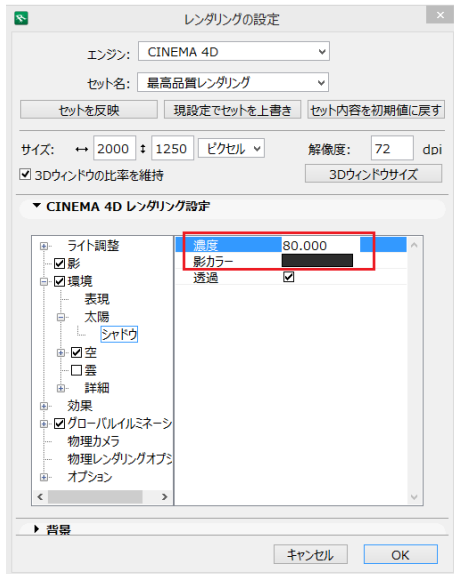
CINEMA4Dレンダリング設定
より [影] のチェックを外しま
す。

太陽 > シャドウをクリックし
、[濃度] の数値を0、
[透過] のチェックを外してく
ださい。

現設定でセットを上書き

をクリックして、[OK] で閉
じてください。

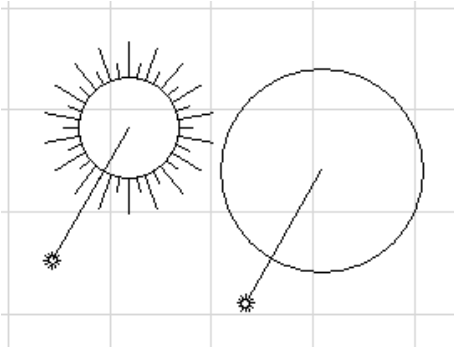
レンダリング



RIKCAD21V6以下

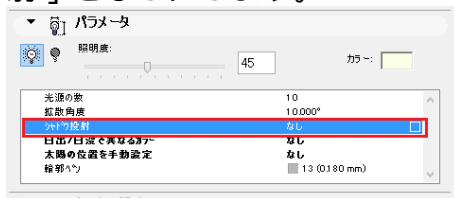
【影を薄くしたい】

平面図にある光源を選択します。



右クリック [選択したランプの設定] を開きます。

パラメータより [シャドウ投射] をなしにします。



もう一つの光源も同様の方法で設定を行ってください。

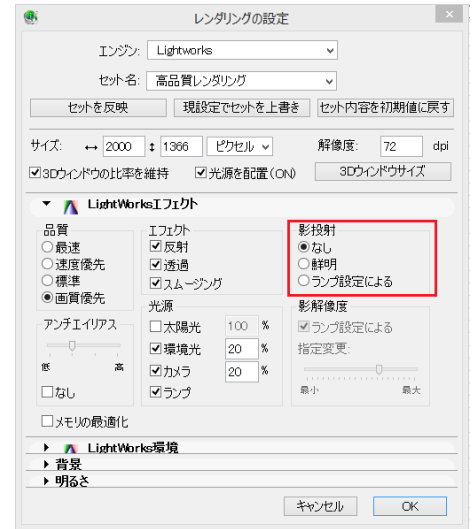
【影をなくしたい】

LightWorksエフェクトより [影投射] をなしにチェックを入れ

現設定でセットを上書き

をクリックして [OK] で画面を閉じてください。

レンダリング



RIKCAD8 高品質レンダリング設定 影の密度80



RIKCAD8 高品質レンダリング設定 影の密度40

レンダリング



RIKCAD21Ver6 高品質レンダリング標準設定

レンダリング



RIKCAD21Ver6 高品質レンダリング標準設定 光源パラメータ[シャドウ投射]なし

レンダリング



RIKCAD21Ver6 高品質レンダリング設定 [影投射]なし

レンダリング



一意的なソリューション ID: #1492

製作者: 大木本

最終更新: 2020-06-06 14:38