

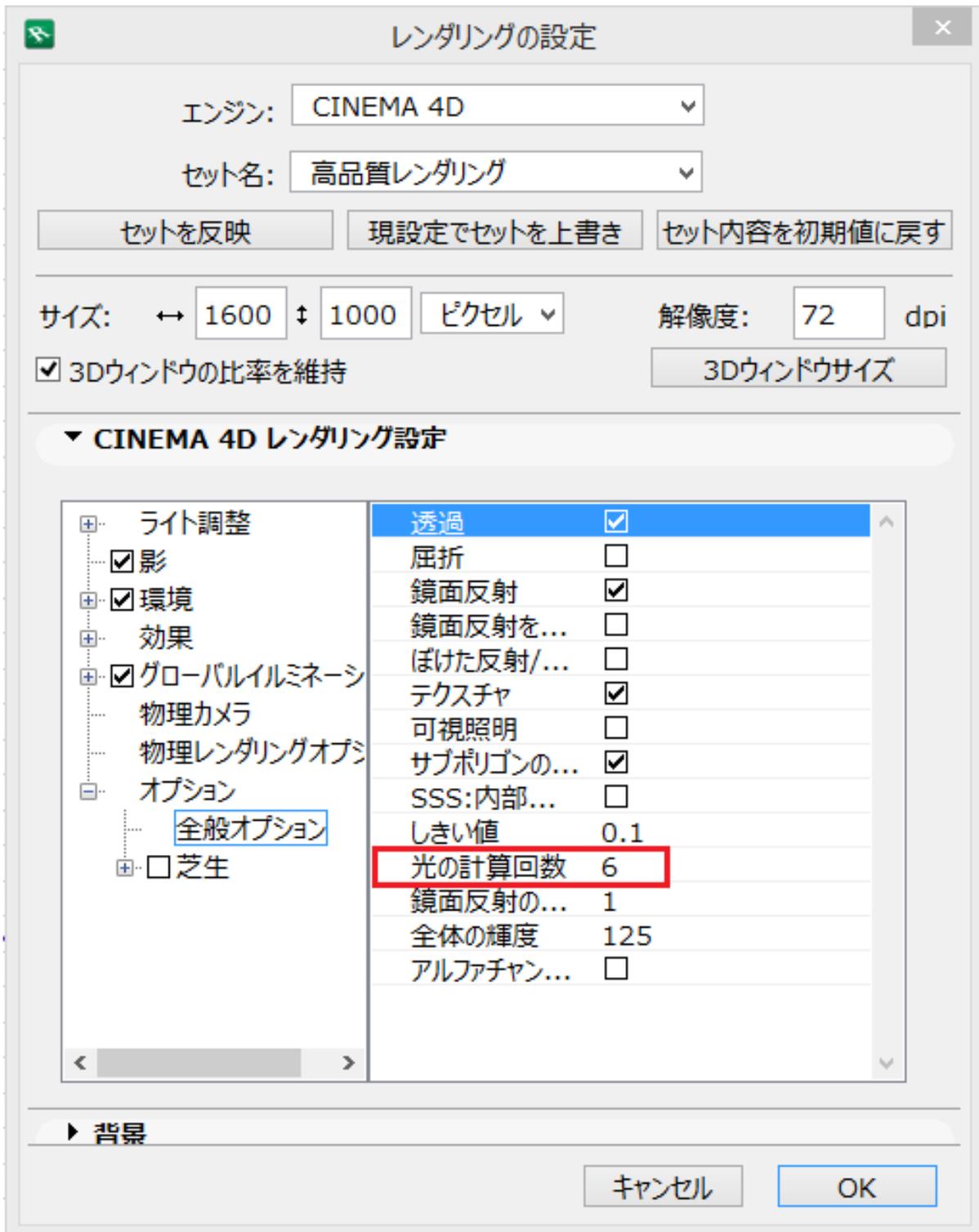
# レンダリング

## レンダリングをすると建物のガラスの向こうの壁が透過する (CINEMA 4D)

メニューバー ツール> レンダリング設定を開きます。

お好みのセット名に変更し、**セットを反映** をクリックします。

CINEMA4Dレンダリング設定のオプション>全般オプション>光の計算回数の数値を+2~3上げて、**現設定でセットを上書き** をクリックしOKをで画面を閉じてください。



# レンダリング

再度レンダリングをお試しください。

## 関連項目

- [CINEMA 4Dレンダリング設定について \(RIKCAD7\)](#)
- [レンダリング設定の詳細 \(RIKCAD8\)](#)
- [レンダリングをするとパネル越しの商品が表示されない \(RIKCAD7/8\)](#)

一意的なソリューション ID: #1505

製作者: 大木本

最終更新: 2018-01-20 15:46