

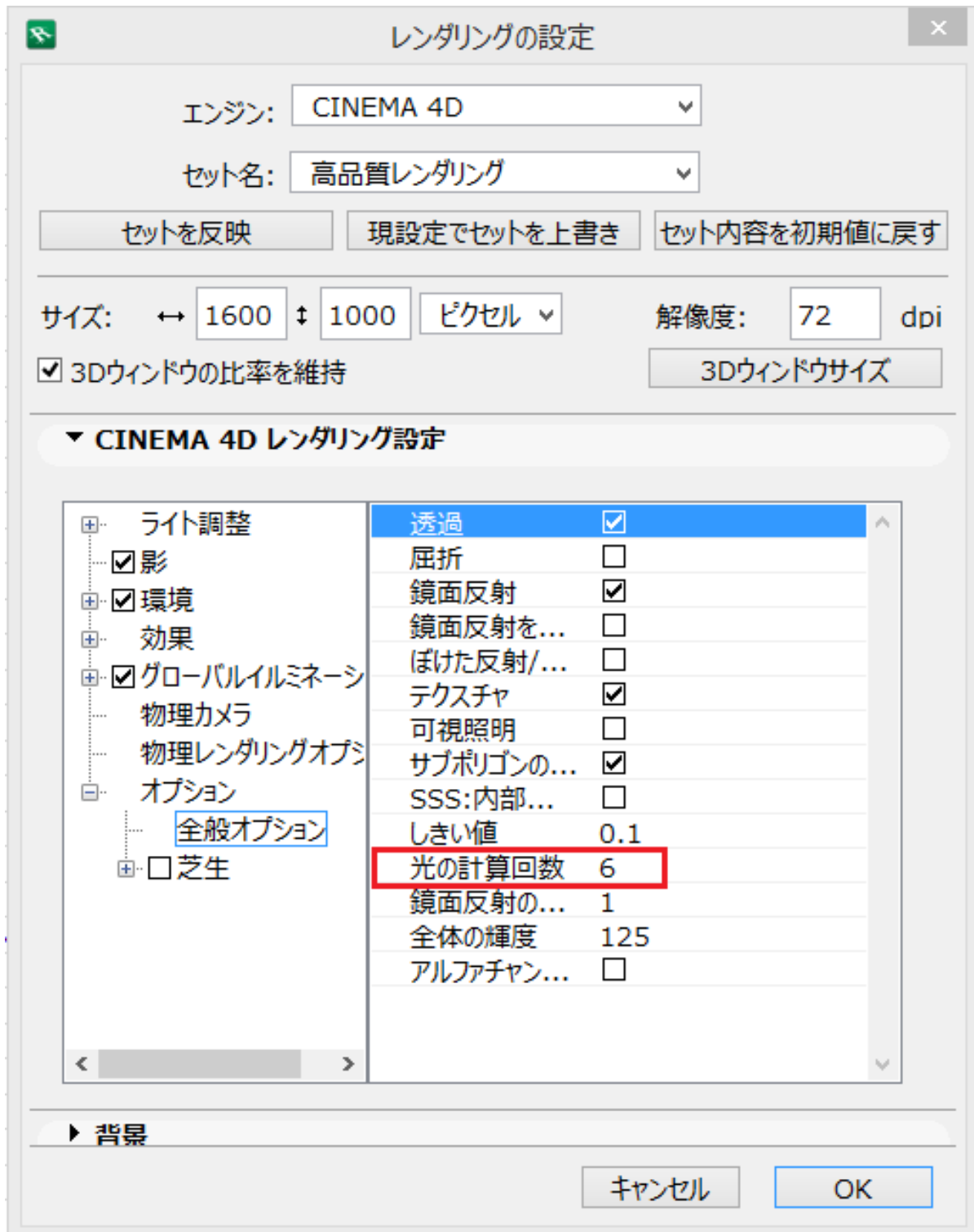
レンダリング

レンダリングをすると建物のガラスの向こうの壁が透過する (CINEMA 4D)

メニューバー ツール> レンダリング設定を開きます。

お好みのセット名に変更し、 **セットを反映** をクリックします。

CINEMA4Dレンダリング設定のオプション> 全般オプション> 光の計算回数の数値を +2~3上げて、 **現設定でセットを上書き** をクリックしOKをで画面を閉じてください。



レンダリング

再度レンダリングをお試しく下さい。

関連項目

- [CINEMA 4Dレンダリング設定について \(RIKCAD7\)](#)
- [レンダリング設定の詳細 \(RIKCAD8\)](#)
- [レンダリングをするとパネル越しの商品が表示されない \(RIKCAD7/8\)](#)

一意的なソリューション ID: #1505

製作者: 大木本

最終更新: 2018-01-20 15:46