

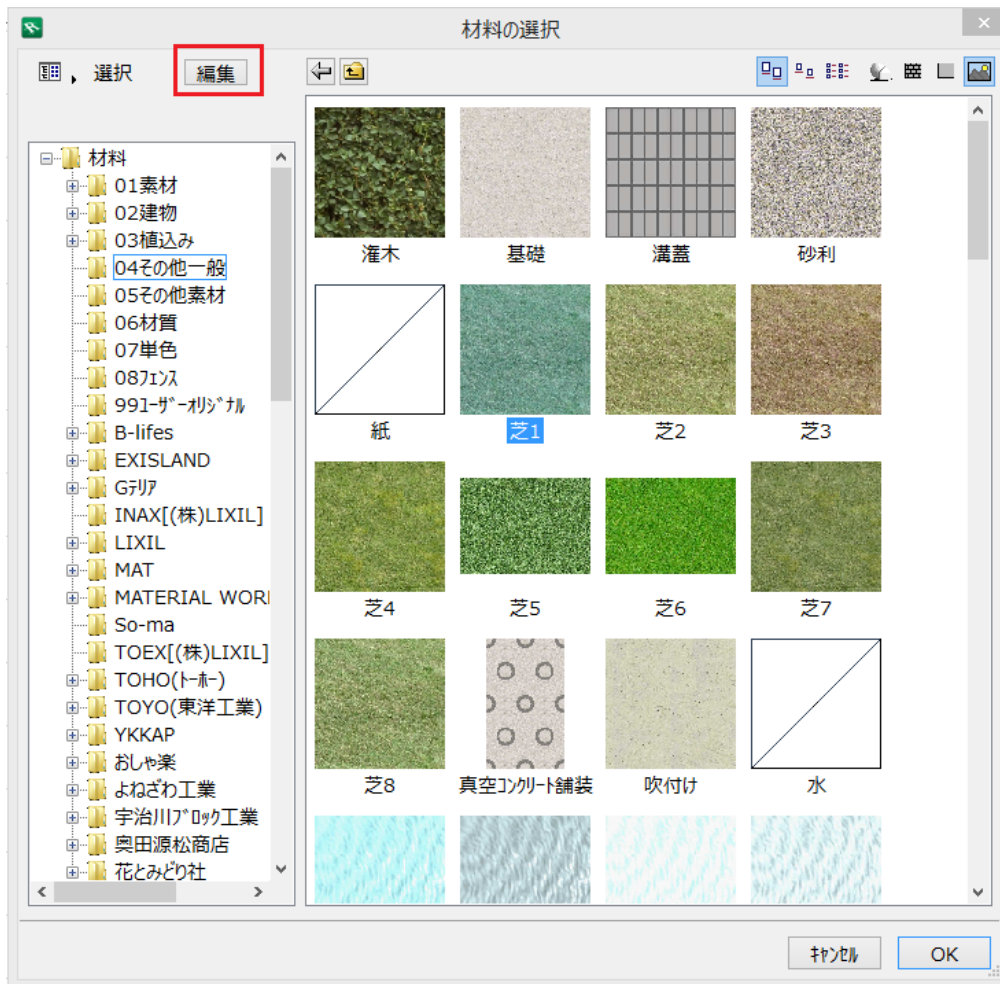
レンダリング

芝を3Dで表現したい

以下の2点の設定がされているか確認し、レンダリングをお試しください。

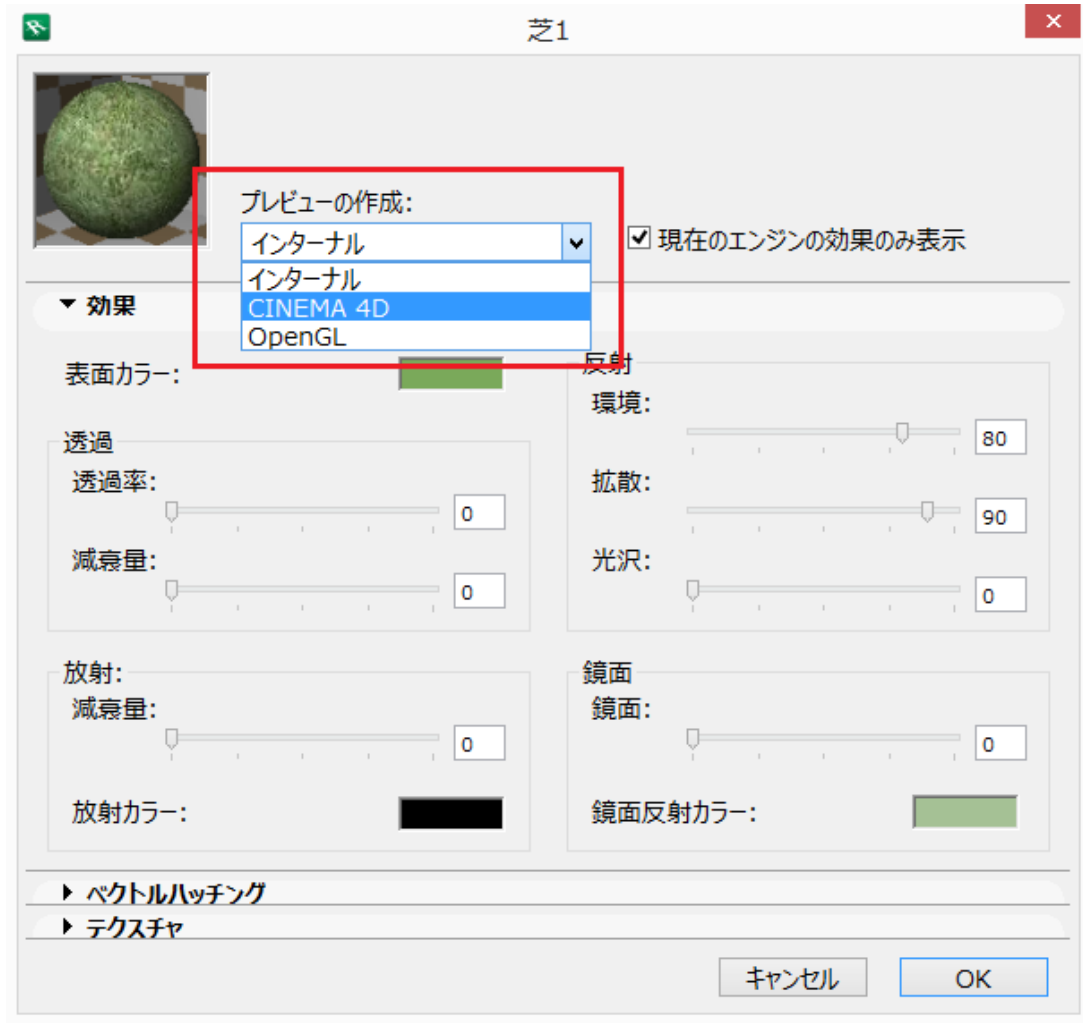
材料の設定

芝を選択し設定画面より材料の選択画面を開き、[編集]をクリックします。



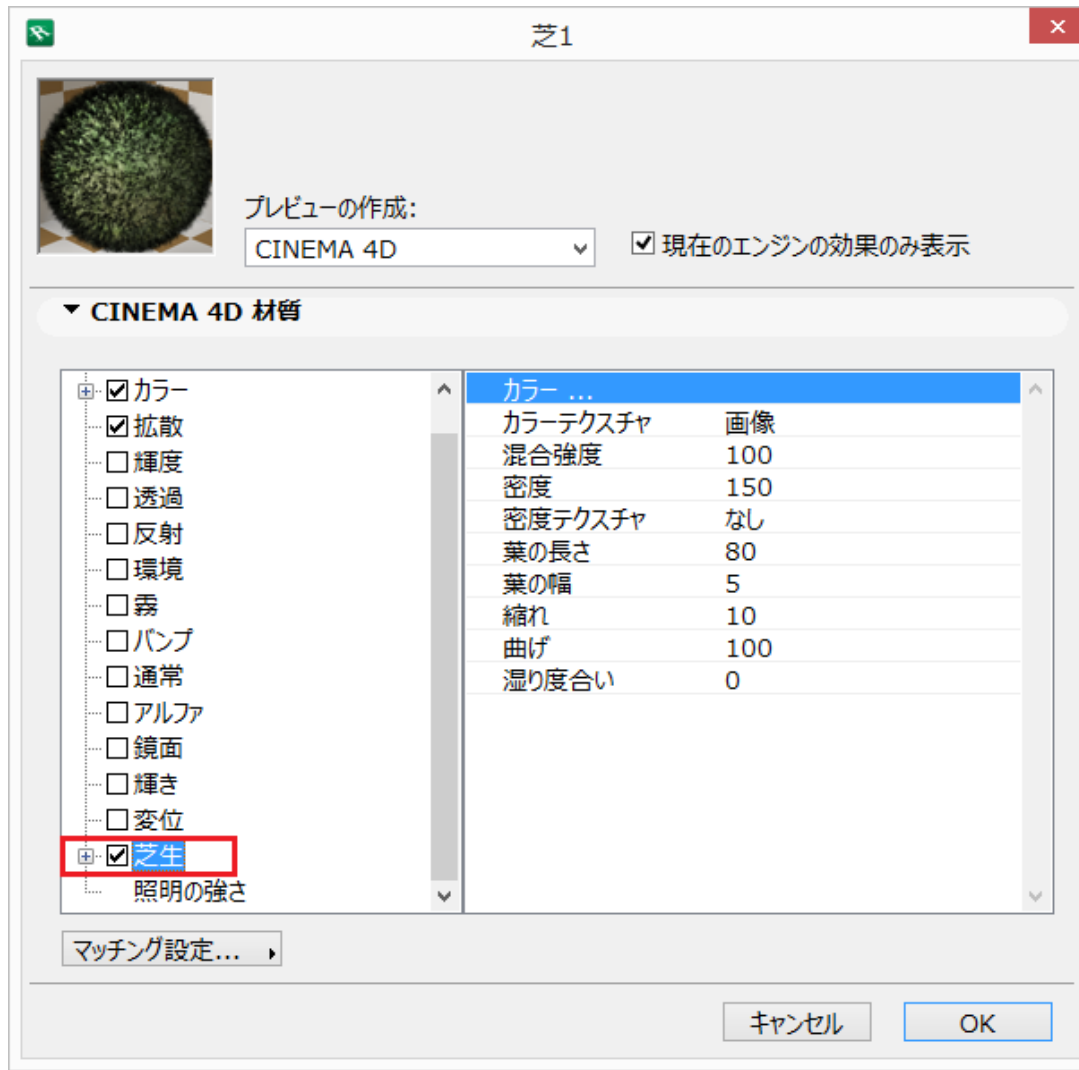
材料の編集画面が開いたら、画面上部の設定を
[CINEMA4D] (RIKCAD7) / 「CINEMA 4D by MAXON」 (RIKCAD8) / 「CineRender by
MAXON」 (RIKCAD9)
に変更します。

レンダリング



レンダリング材質【芝生】にチェックを入れてOKで閉じてください。

レンダリング





レンダリング設定 RIKCAD7

画面上部ツールバーよりレンダリング設定  を開きます。

お好みのセット名に変更し、CINEMAレンダリング設定よりオプション>芝生にチェックを入れてOKで閉じてください。

レンダリング

 レンダリングの設定 

エンジン: CINEMA 4D

セット名: 高品質レンダリング

セットを反映

現設定でセットを上書き

セット内容を初期値に戻す

サイズ: ↔ 1200 ↓ 678 ピクセル

解像度: 72 dpi

☒ 3Dウィンドウの比率を維持

3Dウィンドウサイズ

▼ CINEMA 4D レンダリング設定

+

 ライト調整

☒ 影

+

☒ 環境

+

 効果

+

☒ グローバルイルミネーション

物理カメラ

物理レンダリングオブジェクト

+

 オプション

全般オプション

+

☒ 芝生

太陽光 ...

ランプ ...

発光表面 ...

▶ 背景

キャンセル

OK

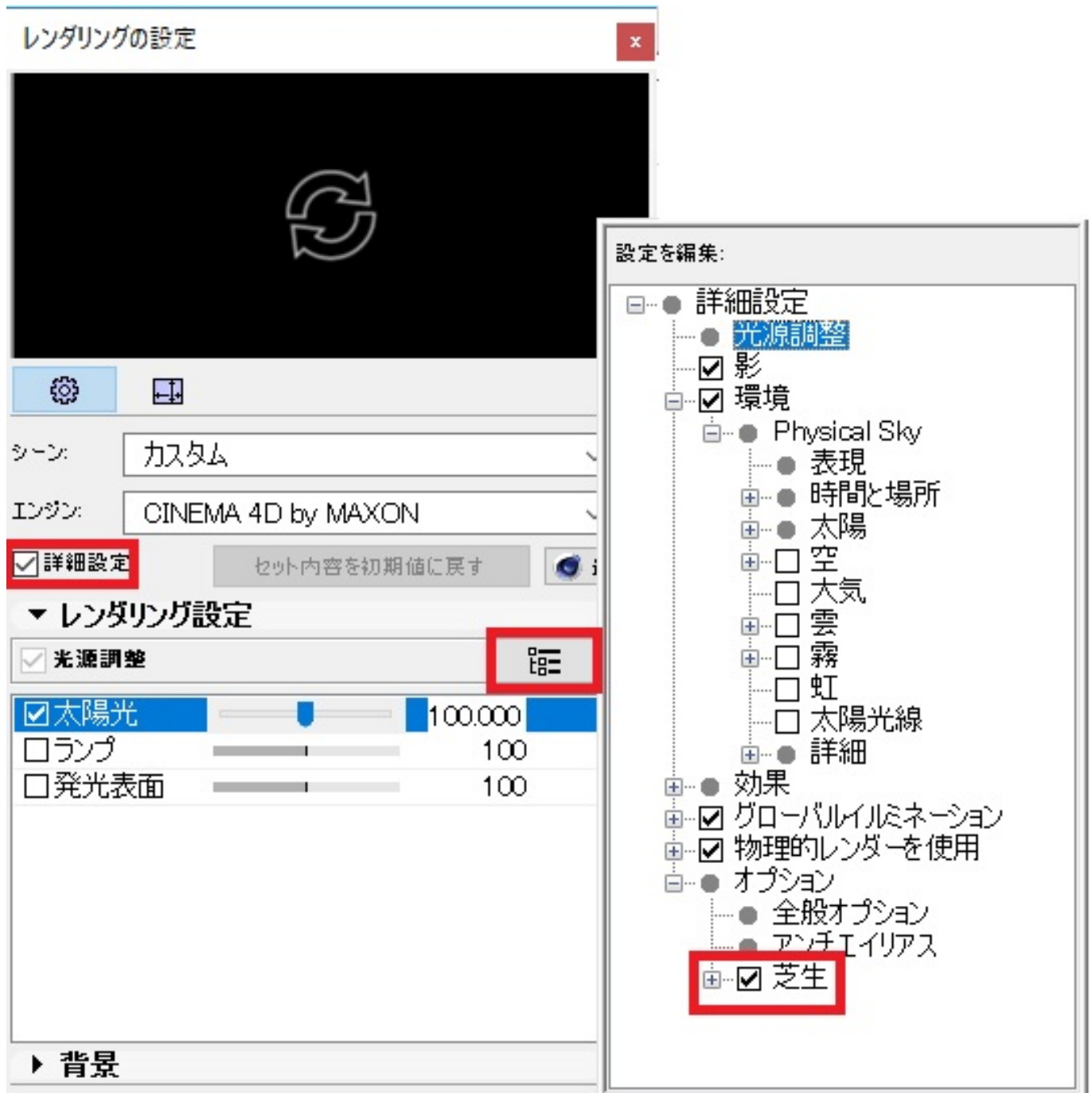
ツールバーのレンダリング実行ボタンを直接クリックします。

レンダリング設定 RIKCAD8/RIKCAD9

画面上部ツールバーよりレンダリング設定  を開きます。

シーンを変更し、詳細設定にチェックし、ツリーを表示ボタンをクリックし芝生にチェックを入れてください。

レンダリング



ツールバーのレンダリング実行ボタンを直接クリックします。

一部の芝生が3Dにならない場合、関連項目の
レンダリングすると芝生が裏向きになる (RIKCAD8の場合のみ) の可能性がありますのでご確認下さい。

関連項目

レンダリング

- [芝生の葉の長さを変えたい \(RIKCAD7/RIKCAD8\)](#)
- [レンダリングすると芝生が裏向きになる \(RIKCAD8\)](#)
- [レンダリングをしても芝生が立体にならない](#)

一意的なソリューション ID: #1510

製作者: 大木本

最終更新: 2019-04-08 10:37