

レンダリング

夜レンダリングで建物の中を光らせた(RIKCAD7以降)

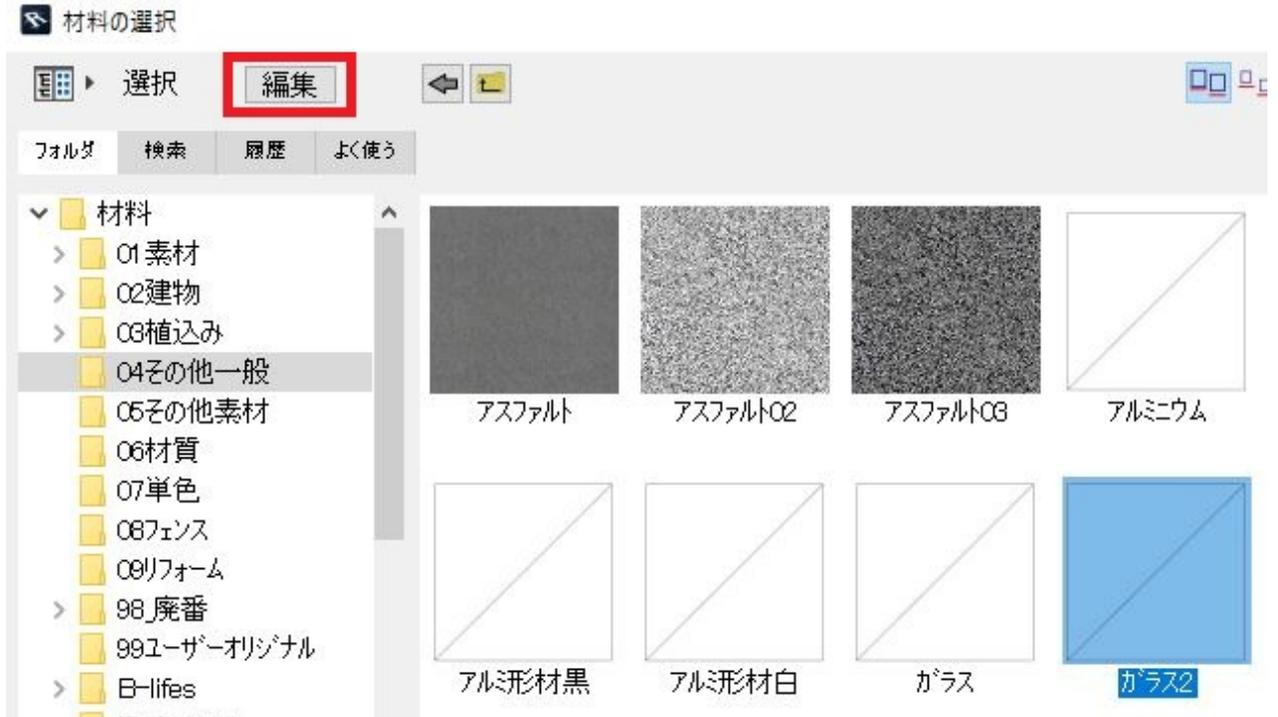
窓ガラスの設定とレンダリングの設定を変更することで表現ができます。

1. 使用している窓の設定画面を開き、ガラスを選択し矢印をクリックします。



2. 材料の選択画面が開くので、画面左上の[編集]をクリックします。

レンダリング



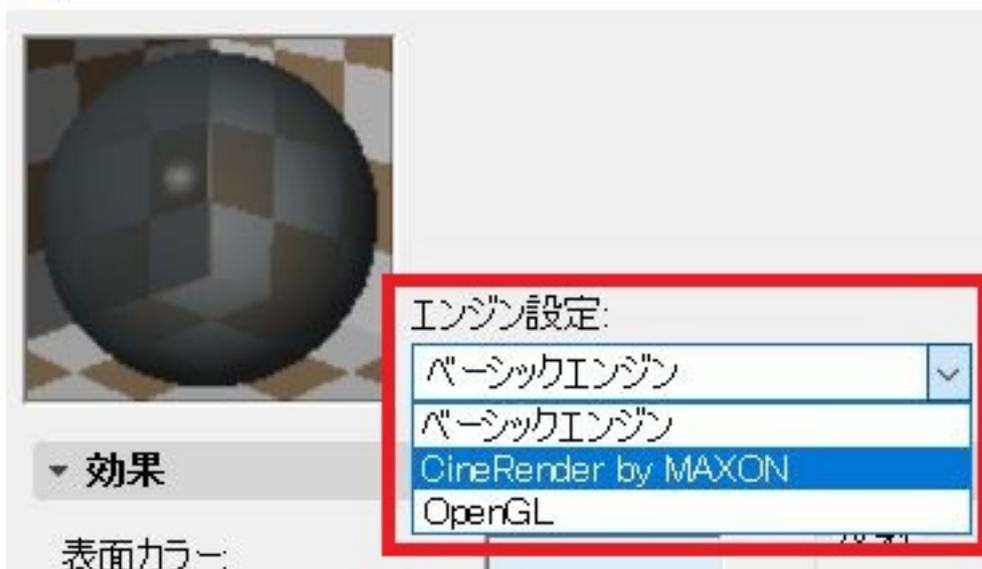
3. 材料の編集画面が開いたら、エンジン設定（プレビューの作成）を変更します。

4.

5. 【RIKCAD9以降】

CineRender by MAXON

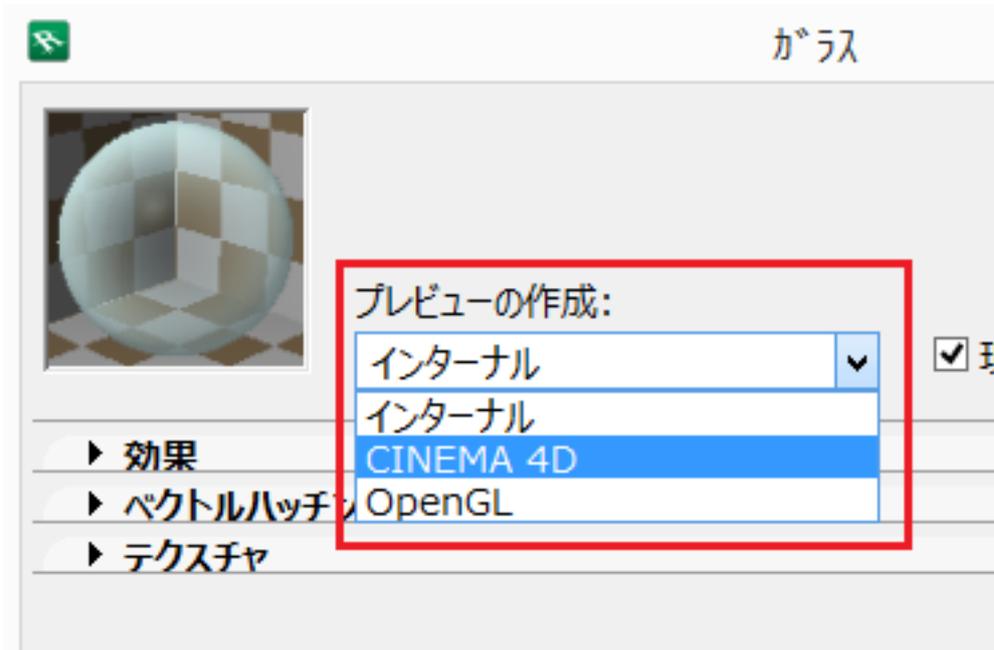
ガラス2



RIKCAD7 : CINEMA 4D /RIKCAD8 : CINEMA 4D by MAXON

画像はRIKCAD7です

レンダリング



6. CINEMA 4 D材質のRIKCAD以降[発光]/RIKCAD7 [輝度] にチェックを入れてください

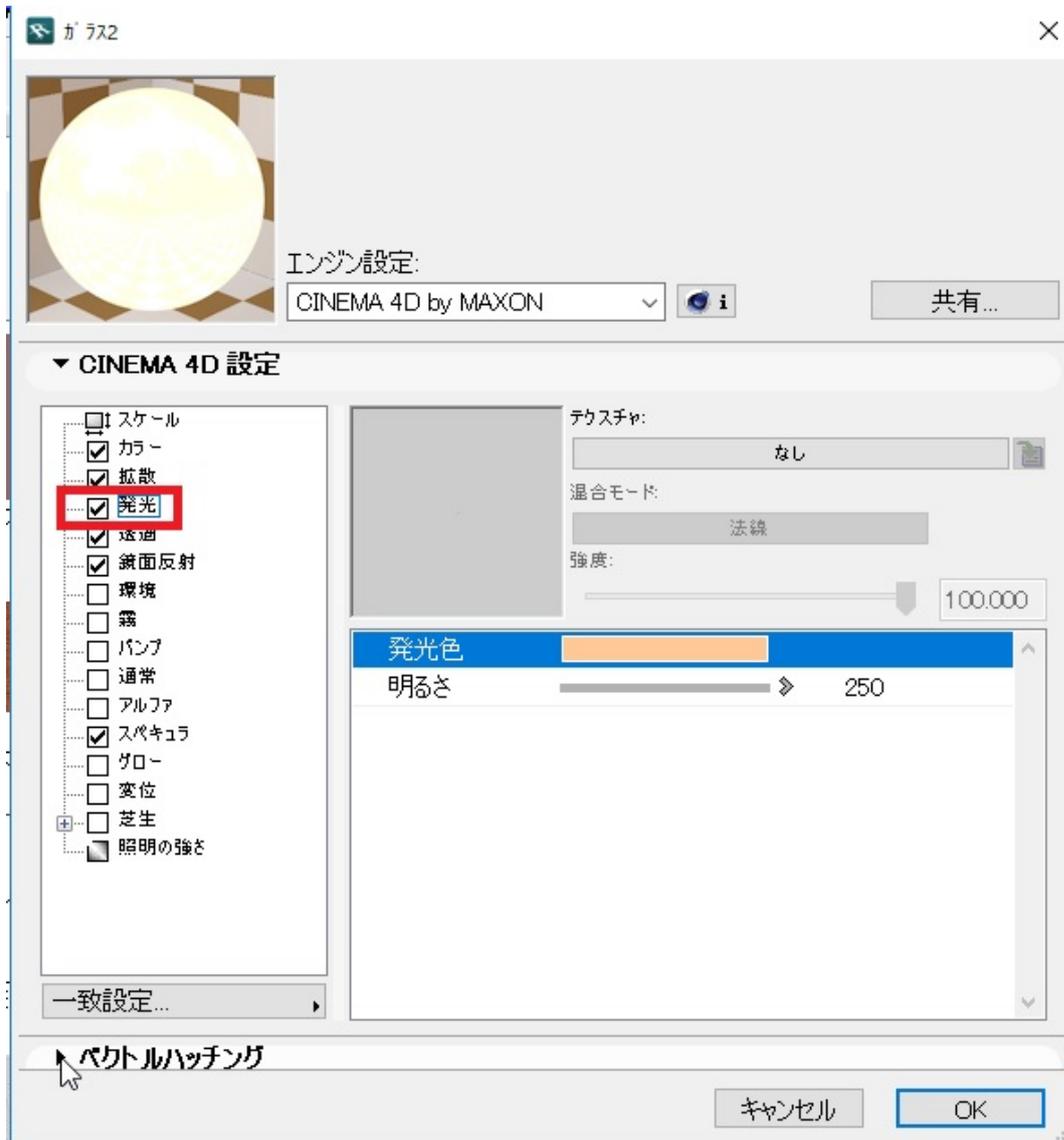
。

画面右側の明るさを数値を変更し調整することもできます。

下図の画像を参考にしてください。

【RIKCAD8以降】

レンダリング



【RIKCAD7】



レンダリング

7. 開いている画面をすべて [OK] で閉じてください。

8. 画面上部のレンダリング設定  /  /  を開きます。
CINEMA4Dレンダリング設定のライト調整 > 発光表面にチェックが入っているか確認し
画面を閉じてください。

参考画像

輝度の明るさ250



輝度の明るさ125

レンダリング



関連項目

- [夜レンダリングで窓を光らせたくない \(RIKCAD7・RIKCAD8\)](#)

一意的なソリューション ID: #1516

製作者: 大木本

最終更新: 2022-03-30 06:43