

# レンダリング

## カラー平面が薄い

### 太陽の高度

が影響し、レンダリング画像配置を行ったカラー平面が薄く出たり明るく表示されます。

1. メニューバーウィンドウ > 3D投影の設定を開きます。
2. 平行投影もしくは、パースの設定画面が開きますので、画面右下の[太陽の高度]を[35°]にしてください。  
下図は平行投影の設定画面になります。



3. カラー部分を削除して再度レンダリングを実行してください。

### 関連項目

- [レンダリング画像配置をしたカラー平面を消したい](#)

一意的なソリューション ID: #1539

製作者: 大木本

最終更新: 2017-10-20 08:57