レンダリング

レンダリング画像配置したが、白の部分がグレーになる

レンダリングの設定が異なっている場合、下図のように背景の白い部分がグレーになります。



1. ツールバーよりレンダリング設定 を開きます。

2. セット名を [レンダリング画像配置]に変更し、 [セットを反映]をクリックします。

レンダリング

レンダリングの設定	×
エンジン: Lightworks ✓	
セット名: レンダリング画像配置 🗸	
セットを反映 現設定でセットを上書き セット内容を初期値に戻す	ī
サイズ: ↔ 2000 ± 1388 ピクセル ∨ 解像度: 72 dp ③3Dウィンドウの比率を維持 □光源を配置(ON) 3Dウィンドウサイズ	i
 ▶ ▲ LightWorksエフェクト ▶ ▲ LightWorks環境 ▶ 背景 ▼明るさ 	
画像の輝度:	
最後の画像に設定を供給しますか。 適用	
キャンセル OK	

3. 明るさの中の露出過度の補正を [表面全体を暗くする] にチェックを入れて、 [現設定 でセット上書き]をクリックします。

レンダリング

	レンダリングの設定	×	
エンジン:	Lightworks	¥	
セット名:	レンダリング画像配置	~	
セットを反映	現設定でセットを上書き	セット内容を初期値に戻す	
サイズ: ↔ 2000	‡ 1388 ピクセル ×	解像度: 72 dpi	
☑ 3Dウィンドウの比率を	:維持 □光源を配置(ON)	3Dウィンドウサイズ	
LightWorksエフェクト			
▶ 背景	吃凍児		
▼ 明るさ			
画像の輝度:	明るい		
露出過度の補正一	- 1		
 ●表面全体を暗くす ○露出過度の表面 	-る を暗くする		
○露出過度の表面	を塗る:		
	最後の画像に設定を使	いますか。 適用	
	:	キャンセル OK	

4. [OK]をクリックし、レンダリング画像配置を再度をお試しください。

関連項目 ・レンダリング画像配置をしたカラー平面を消したい

ー意的なソリューション ID: #1559 製作者: 大木本 最終更新: 2016-10-04 13:18

ページ 3/3

(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-05-16 02:58:00

URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=27&id=560&artlang=ja