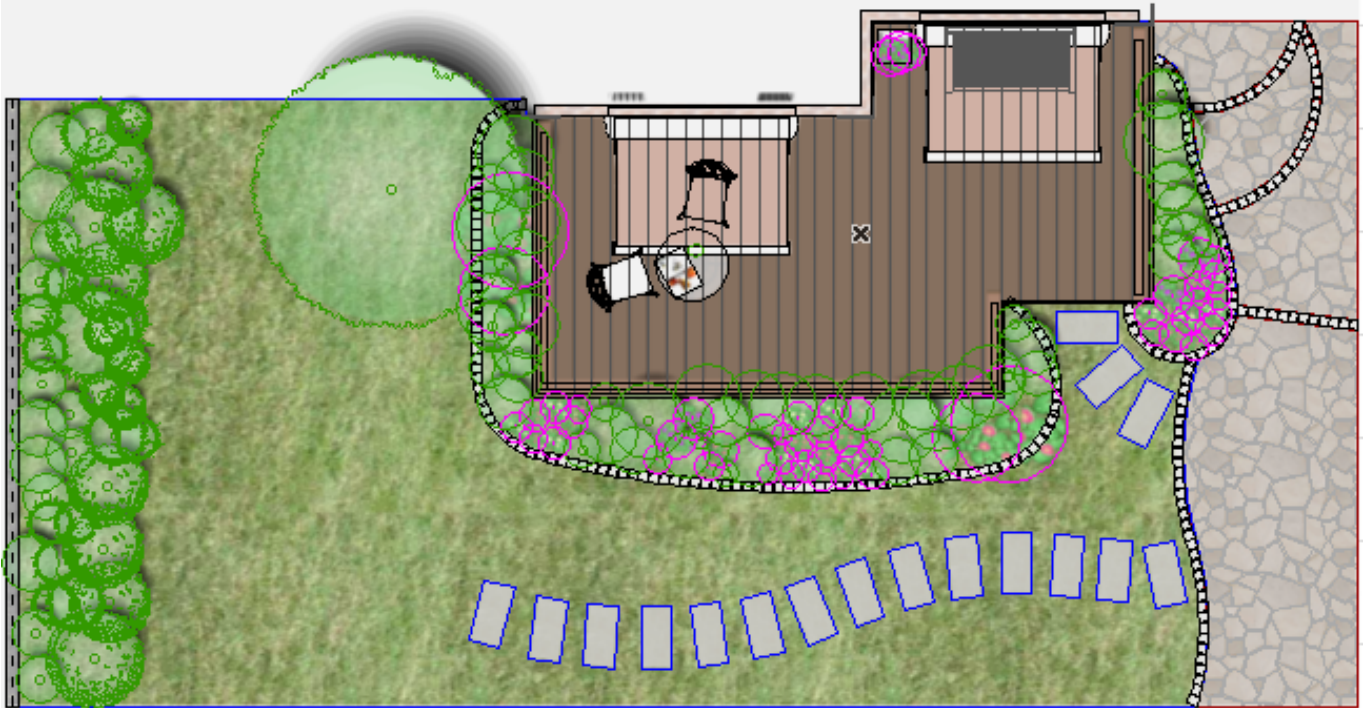


レンダリング

レンダリング画像配置したが、白の部分がグレーになる

レンダリングの設定が異なっている場合、下図のように背景の白い部分がグレーになります。



1. ツールバーよりレンダリング設定



を開きます。

2. セット名を [レンダリング画像配置] に変更し、 [セットを反映] をクリックします。

レンダリング

レンダリングの設定

×

エンジン: Lightworks

セット名: レンダリング画像配置

セットを反映

現設定でセットを上書き

セット内容を初期値に戻す

サイズ: ↔ 2000 ↓ 1388 ピクセル

解像度: 72 dpi

☒ 3Dウィンドウの比率を維持

☐ 光源を配置 (ON)

3Dウィンドウサイズ

▶ LightWorksエフェクト

▶ LightWorks環境

▶ 背景

▼ 明るさ

画像の輝度:

明るい 標準 暗い

露出過度の補正

☐ 表面全体を暗くする

☒ 露出過度の表面を暗くする

☐ 露出過度の表面を塗る:

最後の画像に設定を供給しますか。

適用

キャンセル

OK

3. 明るさの中の露出過度の補正を「表面全体を暗くする」にチェックを入れて、「現設定でセット上書き」をクリックします。

レンダリング

レンダリングの設定

エンジン: Lightworks

セット名: レンダリング画像配置

セットを反映

現設定でセットを上書き

セット内容を初期値に戻す

サイズ: 2000 x 1388 ピクセル

解像度: 72 dpi

☒ 3Dウィンドウの比率を維持

☐ 光源を配置 (ON)

3Dウィンドウサイズ

LightWorksエフェクト

LightWorks環境

背景

明るさ

画像の輝度:

明るい 標準 暗い

露出過度の補正

☒ 表面全体を暗くする

☐ 露出過度の表面を暗くする

☐ 露出過度の表面を塗る:

最後の画像に設定を供給しますか。

適用

キャンセル

OK

4. [OK] をクリックし、レンダリング画像配置を再度をお試しください。

関連項目

- [レンダリング画像配置をしたカラー平面を消したい](#)

一意的なソリューション ID: #1559

製作者: 大木本

最終更新: 2016-10-04 13:18