

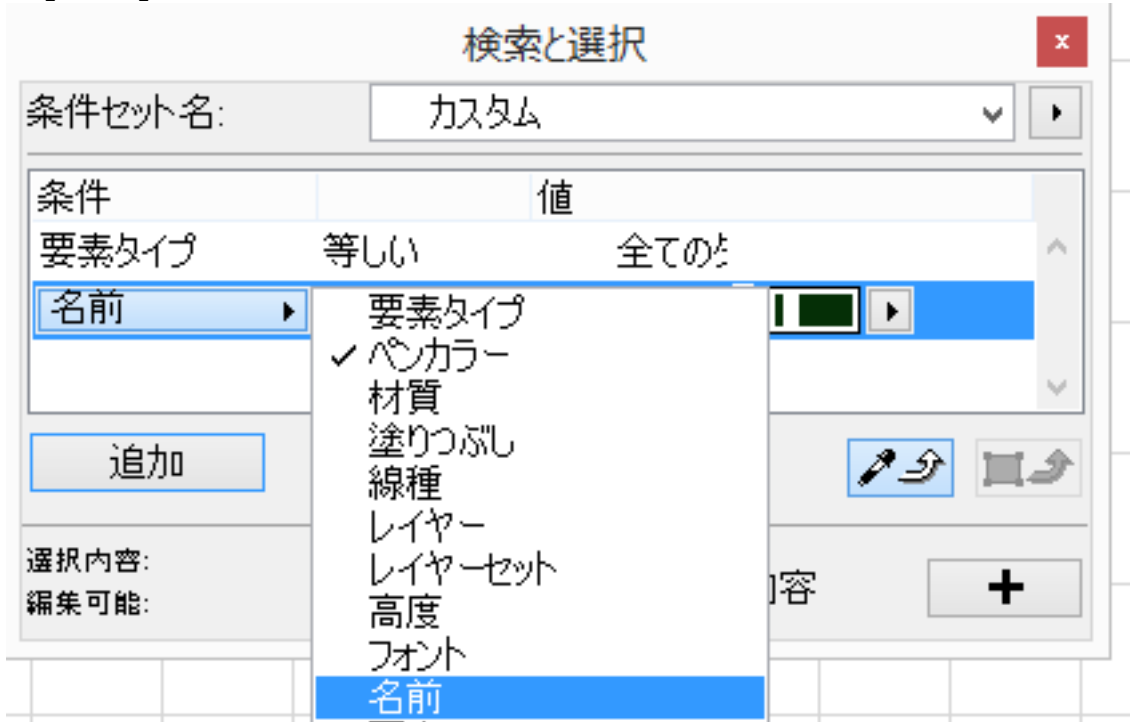
レンダリング

レンダリングが明るすぎる/白飛びする/暗い (RIKCAD21ver4/5 /6)

以下の設定、作業をお試しください。

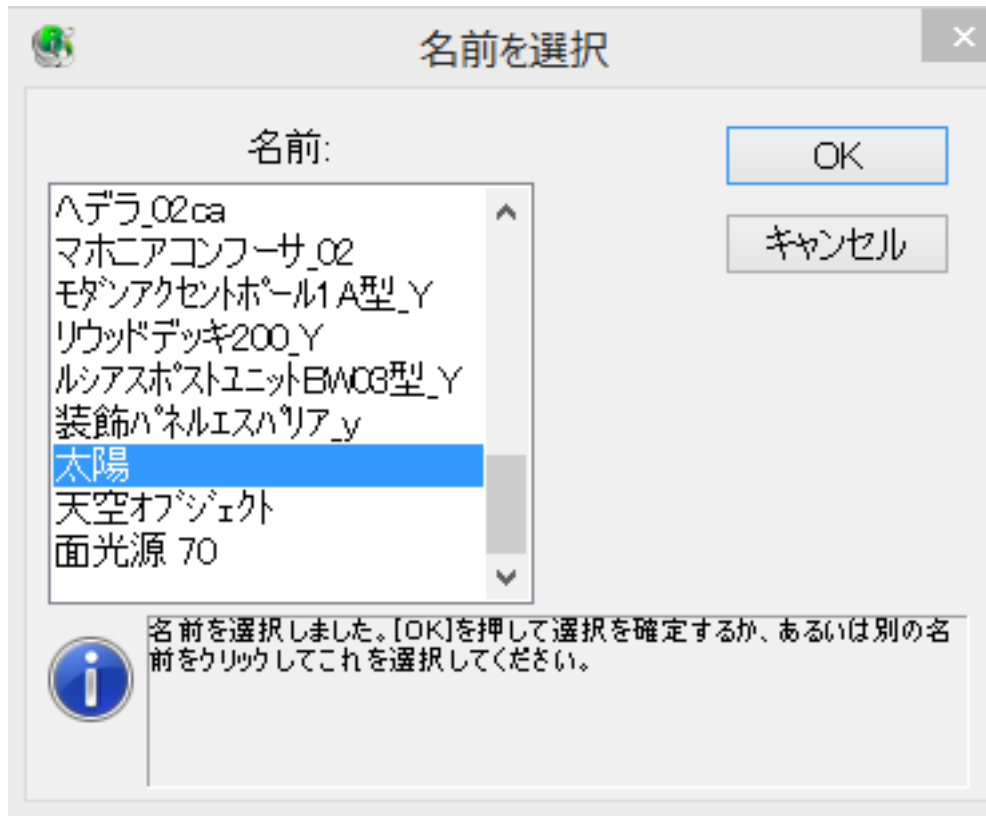
光源が複数配置されている

- 1.メニューバー編集>検索と選択を開き、セット名(要素の選択)を全要素(全てのタイプ)に変更します。
2. [追加] をクリックし、ペンカラーから名前に変更します。



- 3.名前に変更した行の右端の矢印をクリックすると、名前を選択の画面が開くので [太陽] を選択してOKで画面を閉じます。

レンダリング



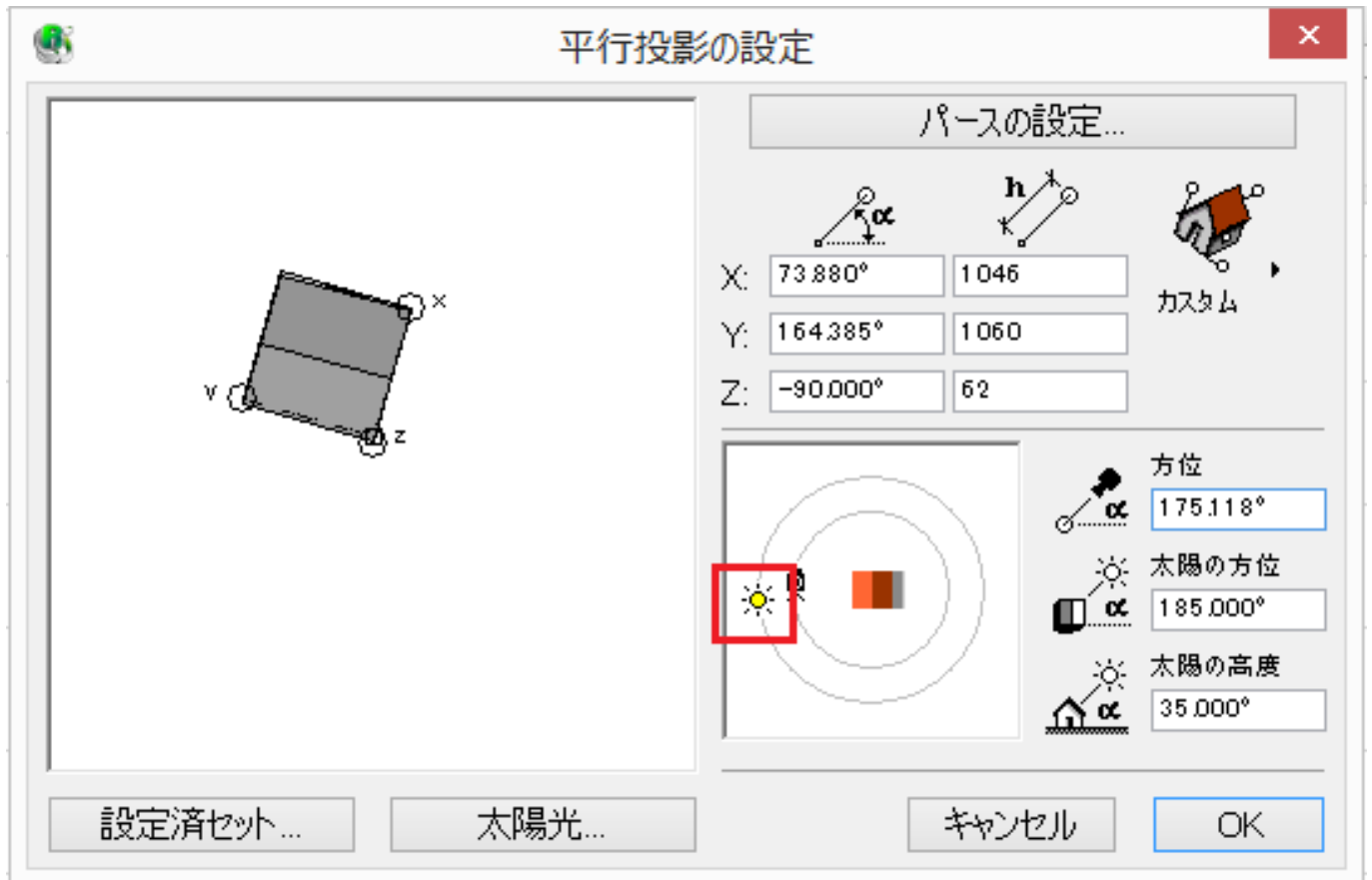
4. 検索と選択画面に戻ったら画面右下の「+」をクリックし、「Deleteキー」で削除してください。
5. 再度名前に変更した行の右端にある矢印をクリックし、「天空オブジェクト」を選択してOKで画面を閉じます。
6. 検索と選択画面に戻ったら画面右下の「+」をクリックし、「Deleteキー」で削除します。光源が完全に削除されましたので、再度レンダリングをお試しください。

太陽の向きを変更する

太陽の向きによっては、白光りしてしまったり暗く表示されます。

1. メニューバーウィンドウ > 3D投影の設定を開きます。
2. 平行投影の設定が開いたら、画面右下の太陽のマークをドラッグで移動してください。
パースの設定が開いている場合は、画面右上 [平行投影] ボタンをクリックすると表示が切り替わります。

レンダリング

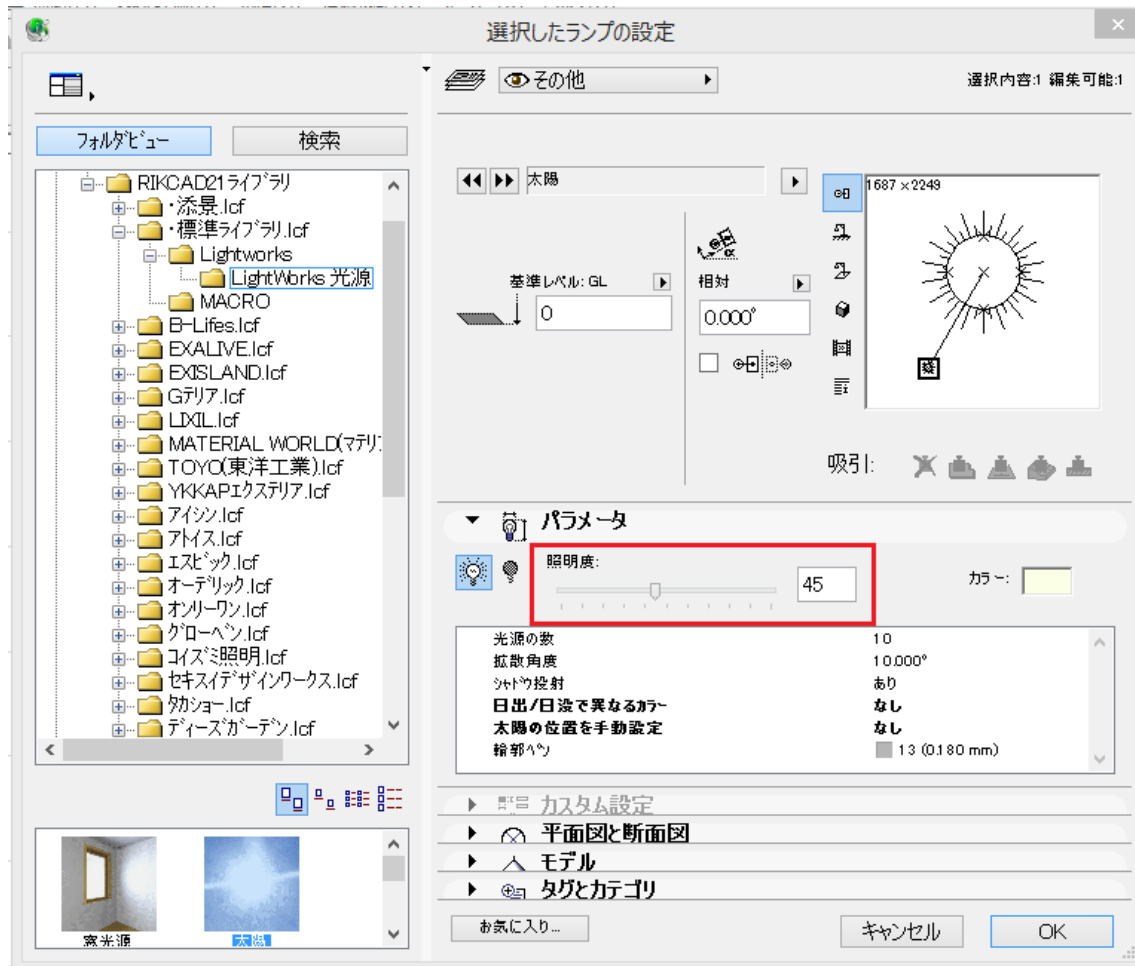


3. 平行投影の設定を閉じ、レンダリングをお試しく下さい。


光源の照明度を調整する

レンダリングすると平面図上にランプツールの太陽と天空オブジェクトが配置されます。それぞれの光源を選択し右クリック [選択したランプの設定] を開き、照明度5～10ずつ調整してください。

レンダリング



レンダリングの設定を初期化する

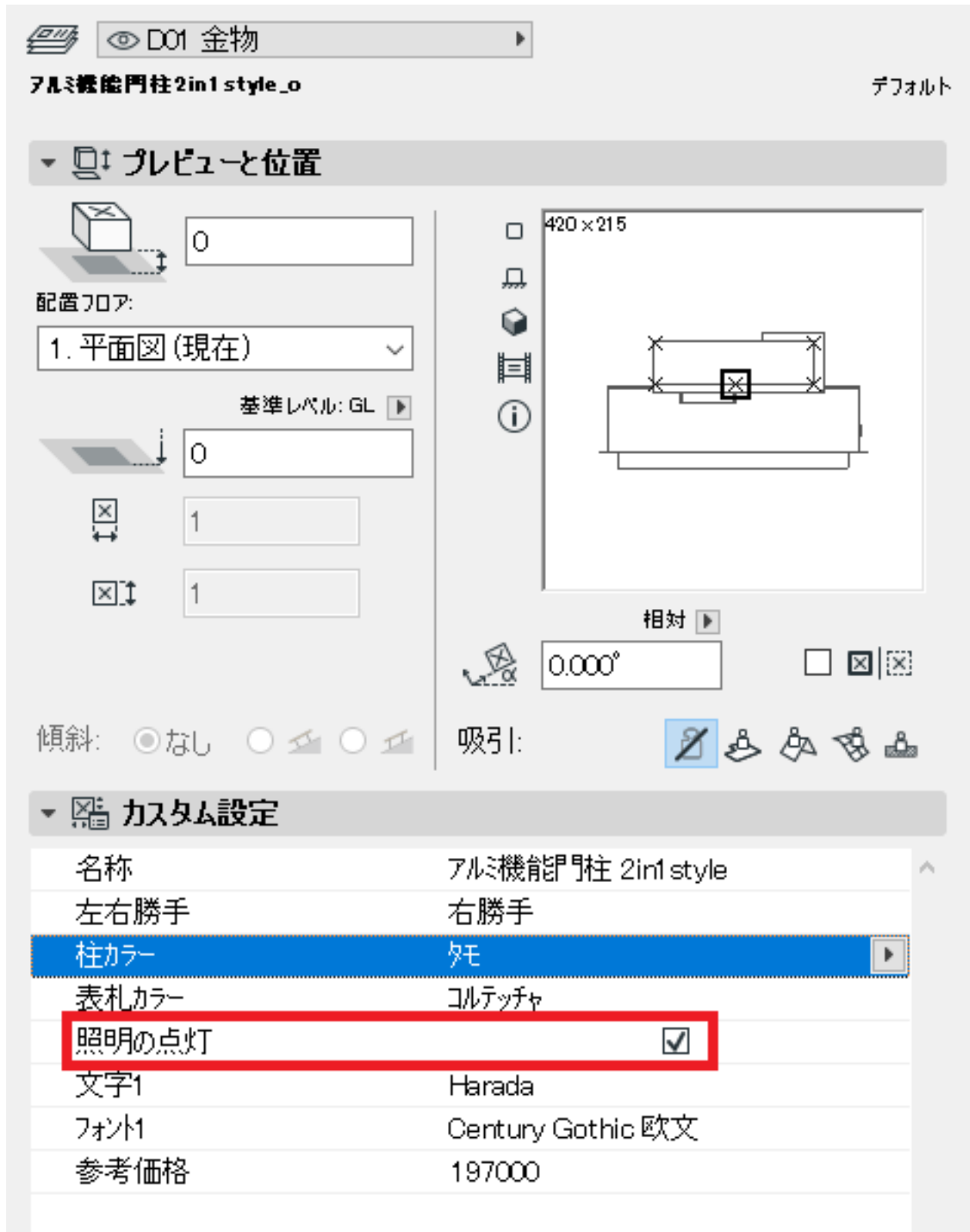
1. ツールバーよりレンダリング設定  を開きます。
2. お好みのセット名に変更し、[セット内容を初期値に戻す] [現設定でセット上書き] をクリックして設定画面を閉じます。
3. 再度レンダリングをお試しください。

レンダリングの設定

機能門柱表札のパラメータで照明が点灯になっている

ページ 5 / 6

レンダリング



一意的なソリューション ID: #1563

製作者: 大木本

最終更新: 2019-02-27 14:38