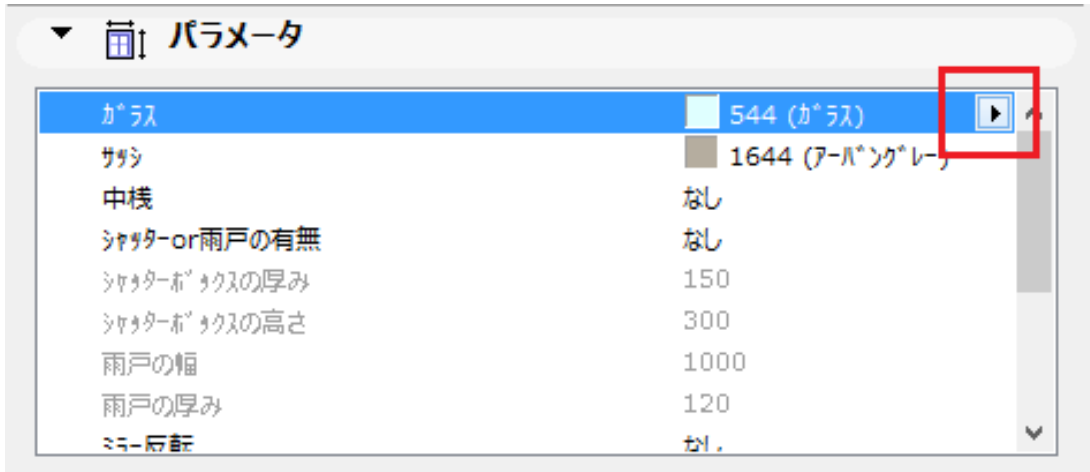


レンダリング

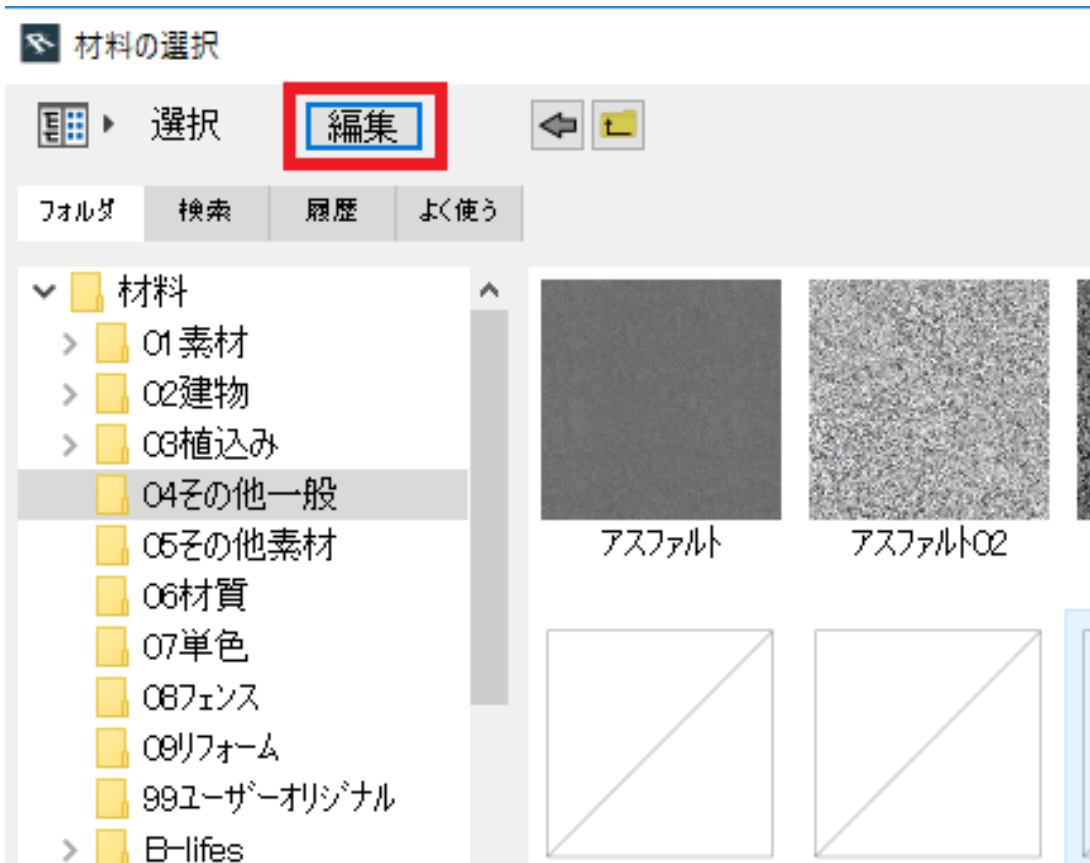
夜レンダリングで窓を光らせたくない (RIKCAD7/RIKCAD8/RIKCAD9)

窓ガラスの材質の設定を変更することで、窓が光らなくなります。
以下の手順をご確認下さい。

1. 使用している窓の設定画面を開き、パラメータのガラスを選択し、矢印をクリックします。



2. 材料の選択画面が開きます。画面左上の[編集]をクリックします。



レンダリング

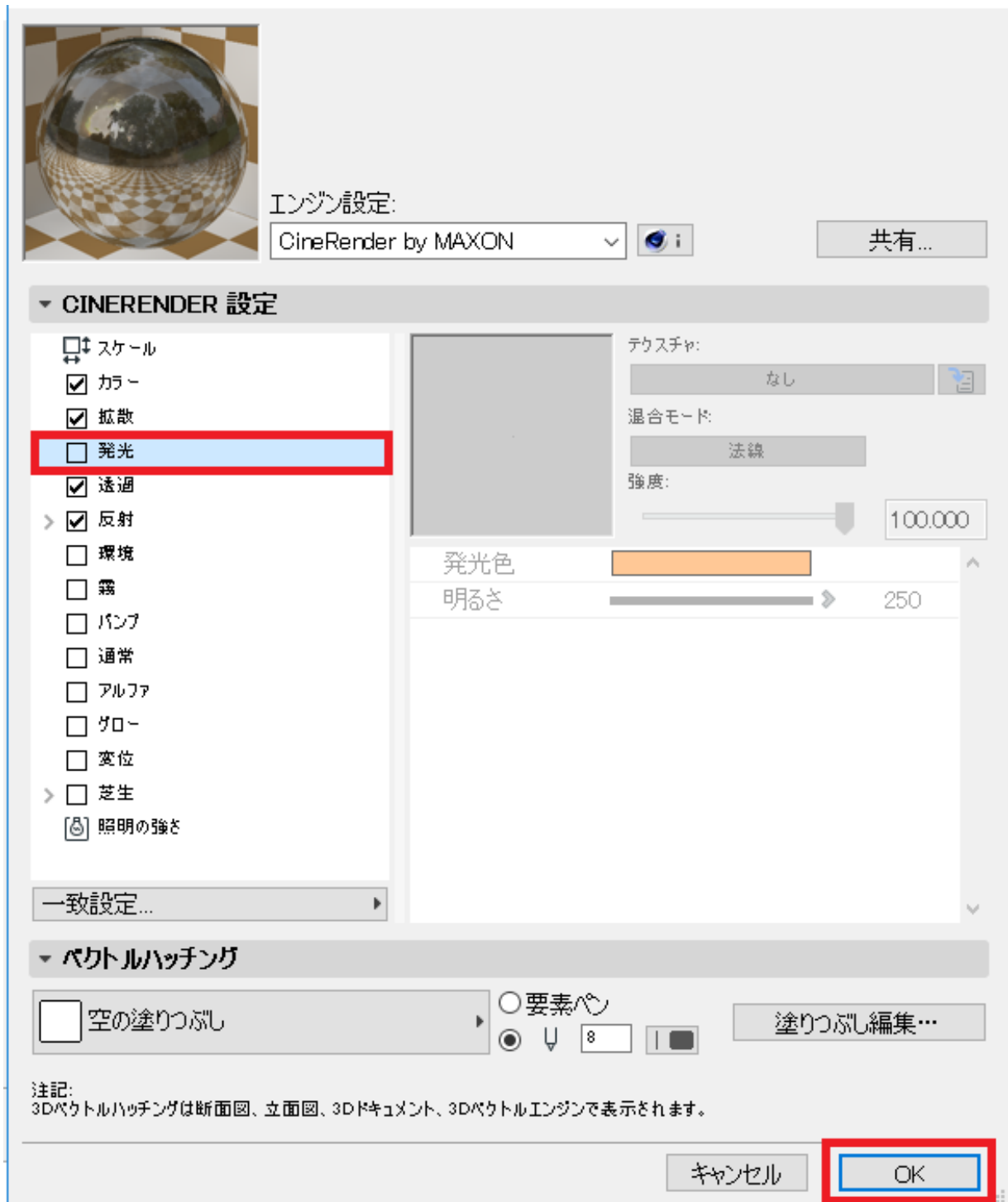
3. 材料の編集画面が開いたら、「エンジン設定」(RIKCAD9/RIKCAD8) / 「プレビューの作成」(RIKCAD7) を、変更します。

【RIKCAD9】CineRender by MAXON
【RIKCAD8】CINEMA 4D by MAXON
【RIKCAD7】CINEMA 4D



4. 下記の設定画面にて、「発光」(RIKCAD8/RIKCAD9) / 「輝度」(RIKCAD7) のチェックを外します。その後、「OK」ボタンで、全ての画面を閉じます

レンダリング



関連項目

- ・ [夜レンダリングで建物の中を光らせたい\(RIKCAD7/RIKCAD8/RIKCAD9\)](#)

一意的なソリューション ID: #1659

製作者: 大木本

最終更新: 2020-04-08 17:46