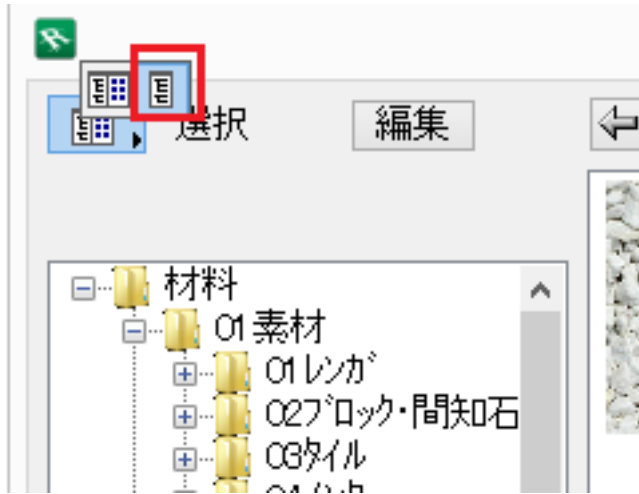


レンダリング

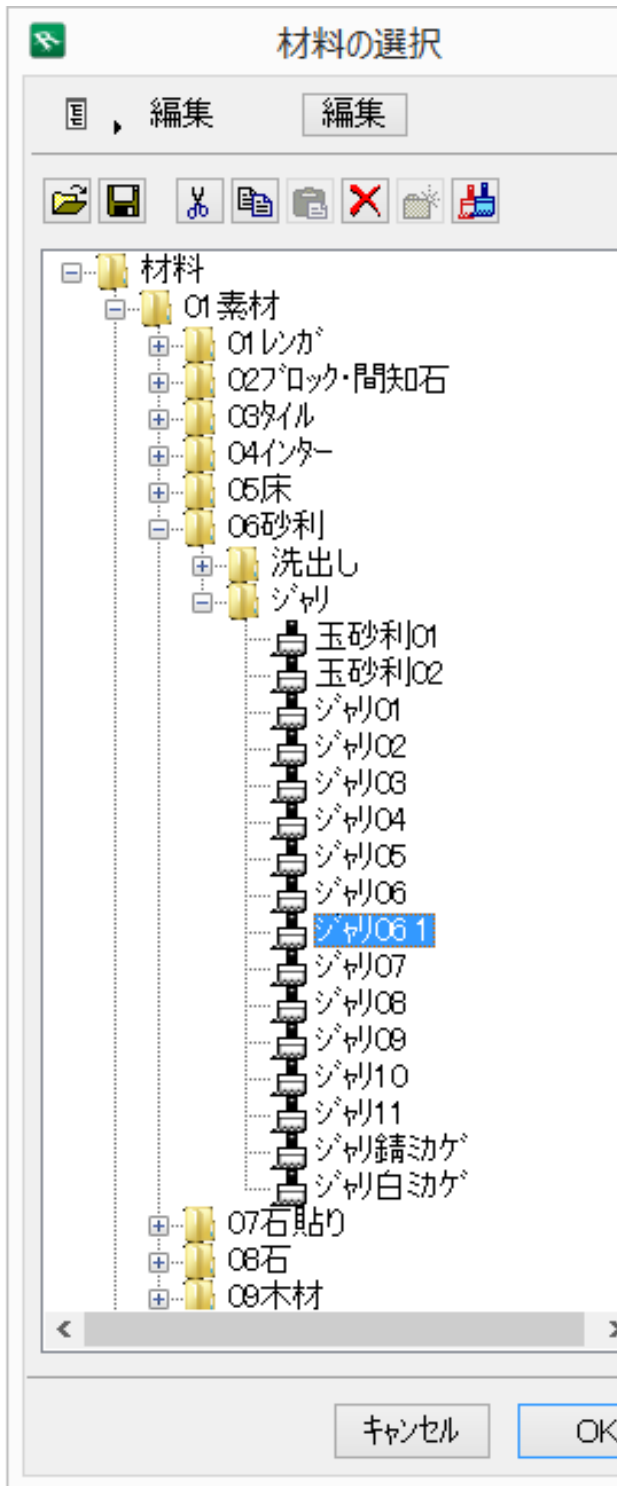
材料の色を変更したい（RIKCAD7/RIKCAD8/RIKCAD9）

1. メニューバーオプション＞材質を開き、色を変更したい材料を選択します。
2. 材料の選択画面左上のアイコンを長押しし、右側に切り替えます。



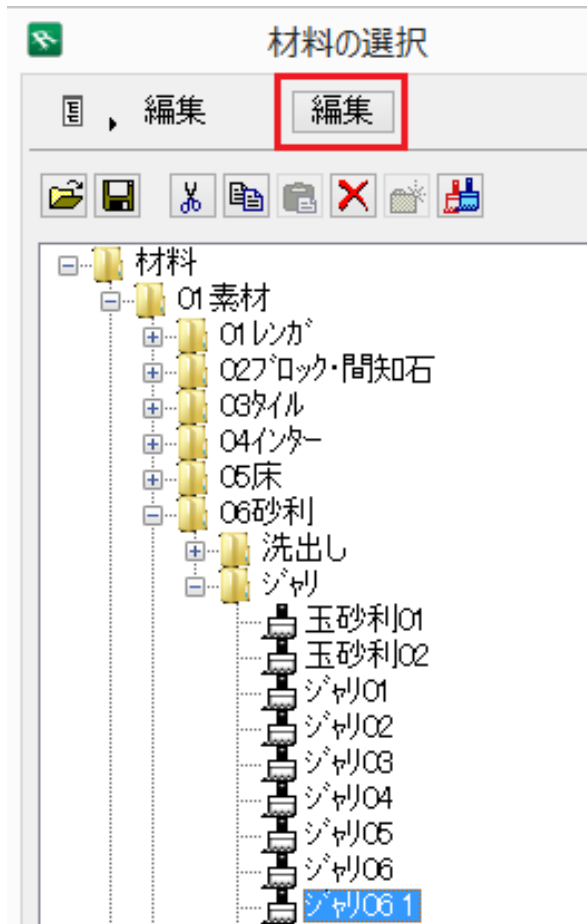
3. 画面上部の  をクリックすると材料の直下にコピーが作成されるので、コピーを選択します。

レンダリング



4. 画面上部の [編集] をクリックします。

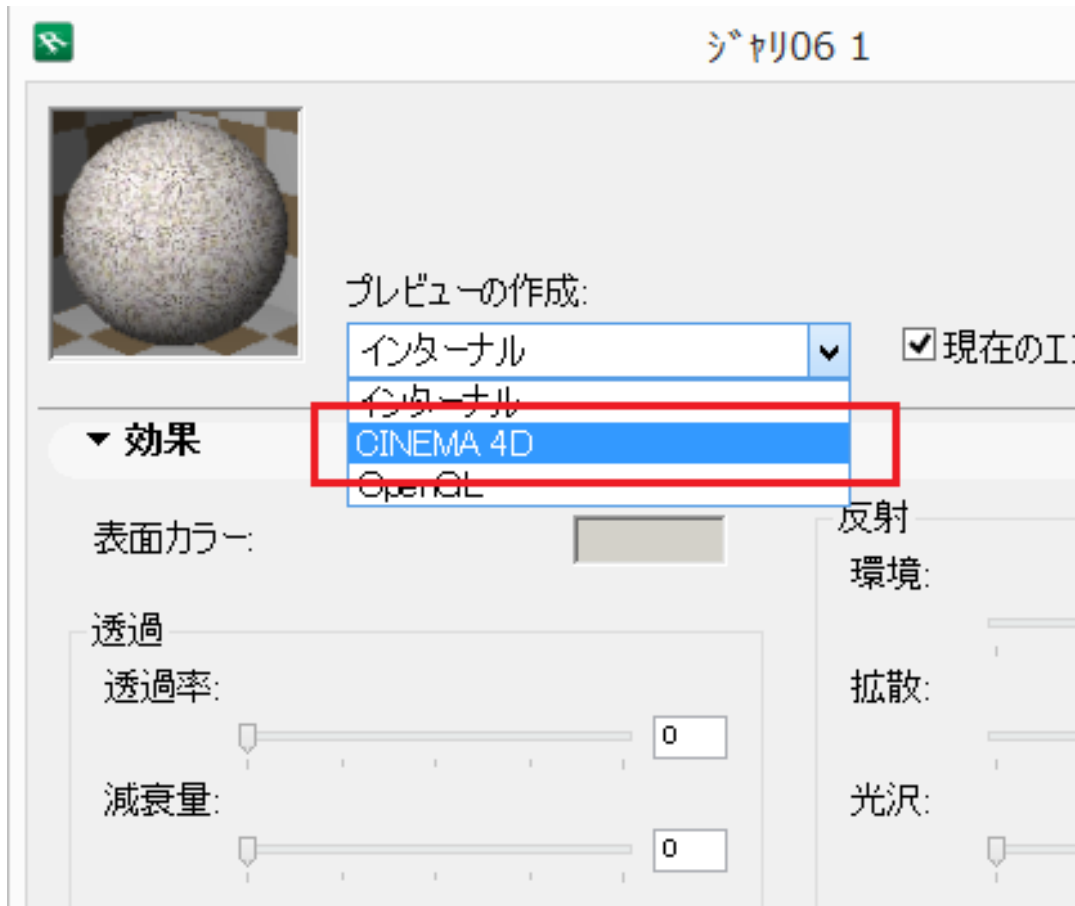
レンダリング



5. 材料の編

集画面が開いたら、画面上部のプレビューの作成（エンジン設定）を「CineRender by MAXON」(RIKCAD9) /?CINEMA4D By MAXON (RIKCAD8) /CINEMA4D (RIKCAD7) に変更します。

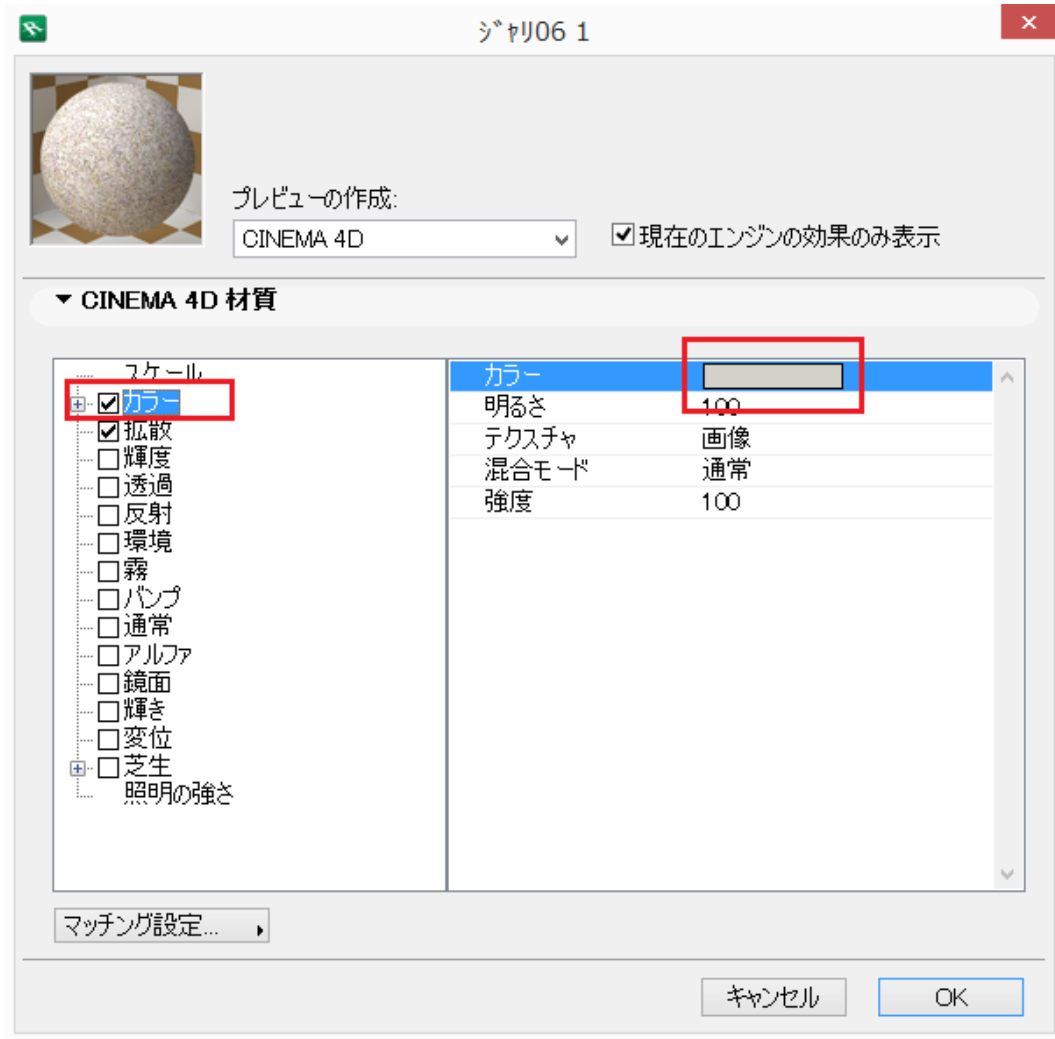
レンダリング



6. CINEMA 4 D材質から [カラー] を選択し、画面右側のカラー部分でクリックします。

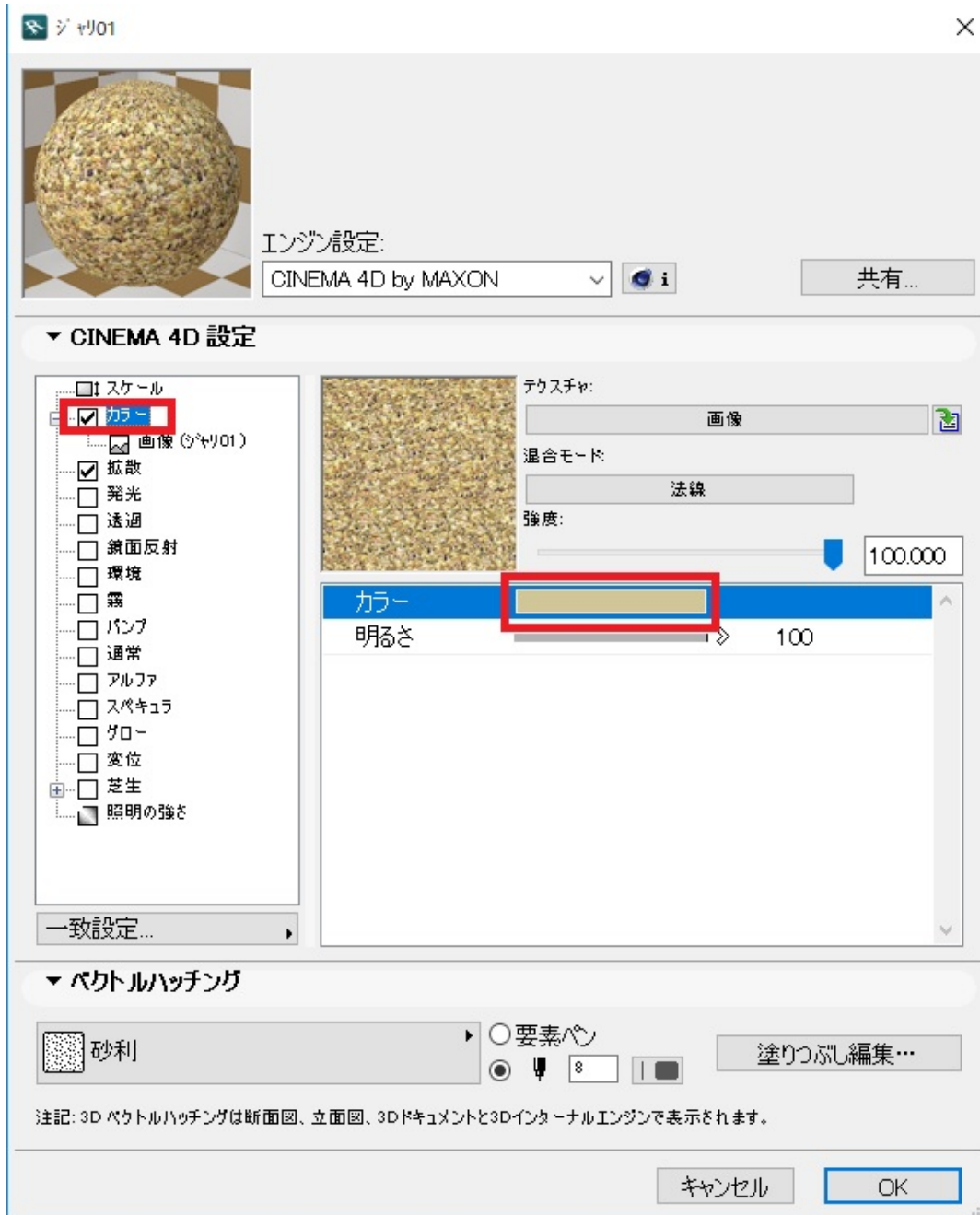
RIKCAD7

レンダリング



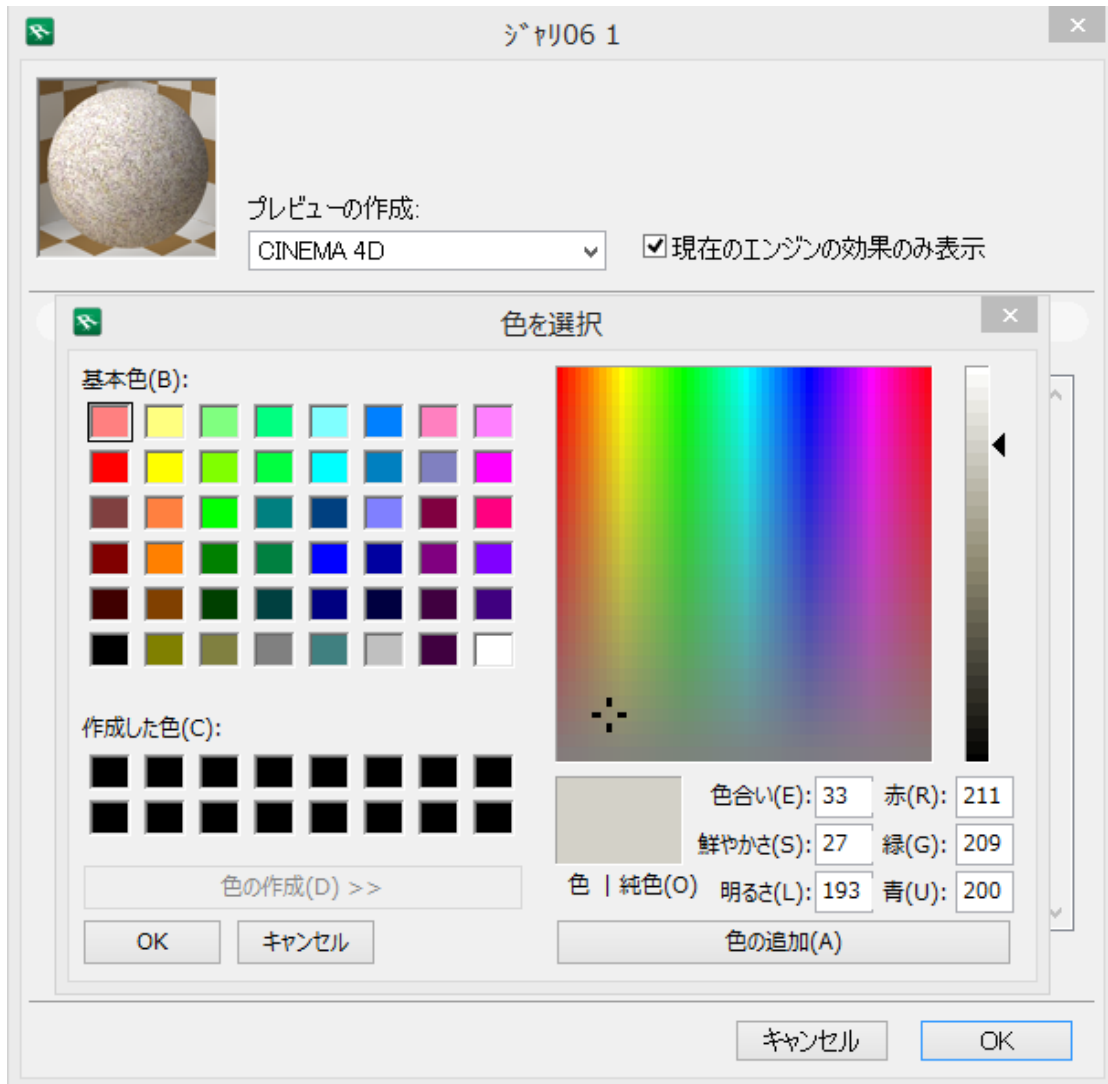
RIKCAD8/RIKCAD9

レンダリング



7. 色を選択画面が表示されたら、お好みの色を選択し [OK] をクリックします。

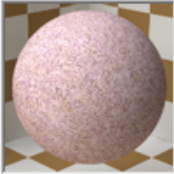
レンダリング



8. 画面右側の [強度] の数値を下げると、選択したカラーの色味が加わります。
色の確認は左上の球体で確認してください。

RIKCAD7

レンダリング



プレビューの作成:
CINEMA 4D ☒ 現在のエンジンの効果のみ表示

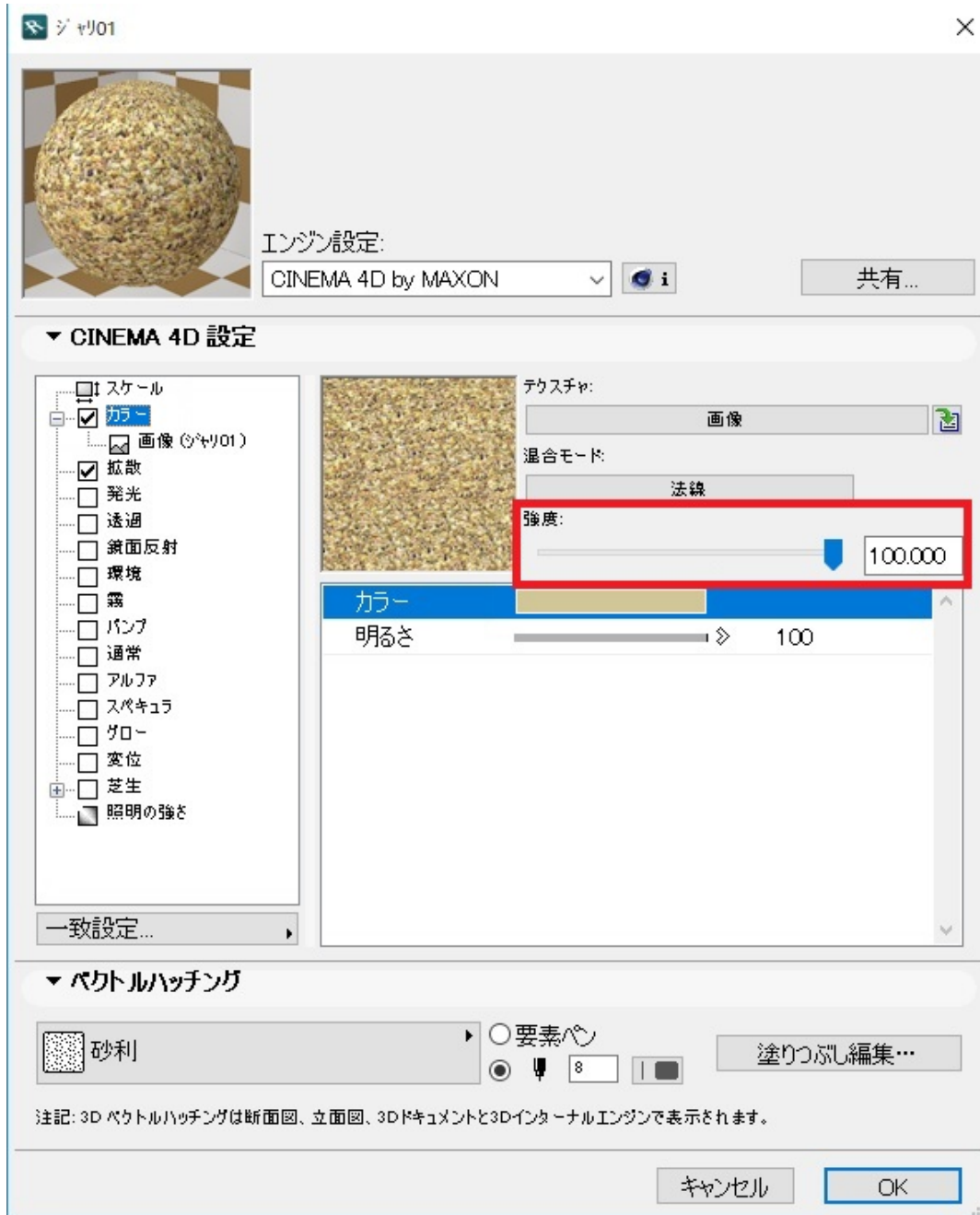
▼ CINEMA 4D 材質

スケール	カラー <input type="text" value="#FF00FF"/>
<input checked="" type="checkbox"/> カラー	明るさ 100
<input checked="" type="checkbox"/> 拡散	テクスチャ 画像
<input type="checkbox"/> 輝度	混合モード 通常
<input type="checkbox"/> 透過	強度 <input type="text" value="80.000"/>
<input type="checkbox"/> 反射	
<input type="checkbox"/> 環境	
<input type="checkbox"/> 霧	
<input type="checkbox"/> バンプ	
<input type="checkbox"/> 通常	
<input type="checkbox"/> アルファ	
<input type="checkbox"/> 鏡面	
<input type="checkbox"/> 輝き	
<input type="checkbox"/> 変位	
<input type="checkbox"/> 芝生	
<input type="checkbox"/> 照明の強さ	

マッチング設定...

RIKCAD8/RIKCAD9

レンダリング



9. 色の調整が完了しましたら、開いている設定画面は全て [OK] で閉じてください。

上記の設定で材料の色を変更した場合、レンダリングする前の3D画面では反映されません。レンダリング実行した際、設定した色がレンダリングに反映されます。

レンダリング

製作者: 大木本

最終更新: 2018-12-04 17:50